

The Boyer-Moore algorithm

Funktionale Programmierung, WS2010

Tobias Lüders

Pascal Rhode



Inhaltliche Übersicht

1. Einführung

2. Boyer-Moore

2.1 Lösungsansatz

2.2 Basisalgorithmus

2.3 Optimierung

Einführung

- String matching: Finden eines nichtleeren Strings (pattern) in einem anderen String (text)
- Algorithmus:
 - pattern wird linksbündig unter text geschrieben
 - pattern wird dann von rechts nach links mit text verglichen
 - Tritt mismatch auf, berechnen zwei Heuristiken, wie weit das pattern verschoben wird
 - Bad-Charakter-Heuristik
 - Good-Suffix-Heuristik

Einführung

- Bad-Character Strategie:

```
Text :   a b b a b a b a c b a
         b a b a c
         b a b a c
```

- Good-Suffix Strategie:

```
Text :   a b a a b a b a c b a
         c a b a b
         c a b a b
```

Einführung

```
matches      :: Eq a => [a] -> [a] -> [Int]
machtes ws = map length . filter (endswith sw) . inits
```

■ Beispiel:

- matches "abcab" "ababcabcab"
- Inits "ababcabcab"
 - ["", "a", "ab", "aba", "abab", "ababc", "ababca", "ababcab", "ababcabc", "ababcabca", "ababcabcab"]
- filter(endswith "abcab").inits "ababcabcab"
 - ["ababcab", "ababcabcab"]
- map length.filter(endswith "abcab").inits "ababcabcab"
 - [7,10]

■ Problem: Laufzeit von matches ws xs: $O(mn)$

Boyer-Moore

Lösungsansatz

- Anwendung von Gesetzen zur Steigerung der Effizienz durch Ausdrucksumformungen:
 - `map(foldl op e) . inits = scanl op e`
 - `map f . filter p = map fst . filter snd . map(fork(f,p))`
 - `fork(foldl op1 e1, foldl op2 e2) = foldl op (e1, e2)`
- `matches ws = map fst.filter snd.scanl step(0,e)`

Boyer-Moore

Lösungsansatz

- Definition von `endswith`:

 - `endswith ws xs = reverse ws # reverse xs`

- `#` : „ist Prefix von“

 - `[] # vs = True`

 - `(u:us) # [] = False`

 - `(u:us) # (v:vs) = (u == v && us # vs)`

- Pattern-Vergleich von hinten nach vorne

- `ws` ist genau dann Suffix von `xs`, wenn `reverse` von `ws` ein Prefix von `reverse xs` ist

Boyer-Moore

Basisalgorithmus

- Anpassung von `endswith` durch Komposition:
 - `endswith ws = (reverse ws #).reverse`
- `matches ws =`
`map fst.filter((sw #).snd) . map(fork(length,reverse)).inits`
where `sw = reverse ws`

Boyer-Moore

Basisalgorithmus

- Erneute Anwendung des Tupling Law von `foldl`, gefolgt vom `scan lemma` führt zu:
 - `matches ws =`
`map fst . filter((sw #) . snd) . scanl step(0,[])`
where `sw = reverse ws`
 - `step(n, sx) x = (n + 1, x : sx)`

Boyer-Moore

Basisalgorithmus

■ Beispiel:

□ matches "abcab" "ababcabcab"

➤ scanl step(0, [])

➤ [(0, ""), (1, "a"), (2, "ba"), (3, "aba"), (4, "baba"),
(5, "cbaba"), (6, "acbaba"), (7, "bacbaba"), (8, "cbacbaba"),
(9, "acbacbaba"), (10, "bacbacbaba")]

➤ filter((sw #) . snd) . scanl step(0, [])

➤ [(7, "bacbaba"), (10, "bacbacbaba")]

➤ map fst . filter((sw #) . snd) . scanl step(0, [])

➤ [7, 10]

Boyer-Moore

Basisalgorithmus

- Jedes Fenster enthält die umgedrehten initialen Segmente des Textes
- Jedes folgende Fenster unterscheidet sich nur in einer Position vom vorherigen („Shift“ der Länge eins zwischen Fenstern)
- Problem: Algorithmus benötigt im schlechtesten Fall immer noch $O(mn)$, denn (sw #) kann in dem Fall m Schritte benötigen

Boyer-Moore

Optimierung

- Fenster, die keine Kandidaten für das matching sein können, werden übersprungen (shiften)
- Shift hängt davon ab, wieviel Übereinstimmung im aktuellen Fenster vorliegt
- Länge des längsten gemeinsamen Prefix bestimmen:

```
llcp xs [] = 0
llcp [] ys = 0
llcp (x:xs) (y:ys) = if x==y then 1+llcp xs ys else 0
```

Boyer-Moore

Optimierung

- Wenn $m = \text{llcp } sw \text{ } sx$, dann gilt $sw \# sx$
- Ausgehend von gegebenem $i = \text{llcp } sw \text{ } sx$ für das aktuelle Fenster (n, sx) , muss eine untere Grenze an der Position $n + k$ des nächsten Fensters gefunden werden, wo ein matching auftreten könnte
- Damit keine matches verpasst werden, muss gelten: $0 < k \leq m$

Boyer-Moore

Optimierung

- Das gesuchte Fenster hat dann die Form:
 $(n + k, ys ++ sx)$, wobei $k = \text{length } ys$
- Falls $sw \# ys ++ sx$, dann $\text{take } k \text{ } sw = ys$
und $\text{drop } k \text{ } sw \# sx$
- $\text{llcp } sw (\text{drop } k \text{ } sw) = \min i (m - k)$
- Die nächsten $k-1$ Fenster können
übersprungen werden, ohne ein match zu
verpassen

Boyer-Moore Optimierung

```
matches ws                = test m . scanl step(0,[])
where
test j []                = []
test j ((n,sx) : nxs)   | i == m                = n : test k (drop (k-1) nxs)
                        | m-k <= i              = test k (drop (k-1) nxs)
                        | otherwise              = test m (drop (k-1) nxs)
                        where i'                = llcp sw (take j sx)
                              i                 = if i' == j then m else i'
                              k                 = shift sw i
                        where
                        shift sw i =
                        head [ k | k <- [ 1 .. m ],
                        llcp sw (drop k sw) == min i (m - k)]

(sw,m)    = (reverse ws, length ws)
```

Boyer-Moore

Optimierung

- Problem : `shifts sw = map (shift sw)[0..m]` führt zu einer kubischen Laufzeit des Algorithmus
 - Die Berechnung von `shift sw i` kann quadratisch sein
 - Es existieren $m + 1$ Werte für i
- Idee : Berechnung von `shifts sw` in linearer Zeit und speichern der Resultate in einem array `a` und Ersetzung von `shift sw i` durch `a!i`

Boyer-Moore Optimierung

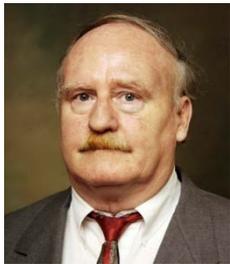
- `a = accumArray min m (0,m) vks`
- `vks = [(llcp sw (drop k sw),k) | k <- [1..m]]`
- `a!i = minimum([k | k <- [1..m],
llcp sw (drop k sw) == i] ++ [m])`
- Idee ist `a` zu ersetzen durch:
 - `a = accumArray min m (0, m) (vks ++ vks')`, wobei
 - `vks' = zip [m, m-1 .. 1] (foldr op [] vks)`
 - `op (v,k) ks = if v + k == m then k : ks else head ks : ks`
- `allcp xs = [llcp xs (drop k xs) | k <- [0..length xs - 1]]`
- `allcp' xs = tail (allcp xs) ++ [0]`

Boyer-Moore

Optimierung

```
matches ws = test m . scanl step(0,[])
where
test j [] = []
test j ((n,sx) : nxs) | i == m = n : test k (drop(k-1)nxs)
                      | m-k <= i = test k (drop(k-1)nxs)
                      | otherwise = test m (drop(k-1)nxs)
  where i' = llcp sw (take j sx)
        i = if i' == j then m else i'
        k = accumArray min m (0,m) (vks ++ vks')!i
        where m = length sw
              vks = zip(allcp' sw) [1..m]
              vks' = zip[m,m-1..1](foldr op [] vks)
              op(v,k) ks = if v+k == m then k:ks else head ks:ks
(sw,m) = (reverse ws, length ws)
```

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit



Boyer



Moore

+



Bird

=



Fragen ?