



Clojure

Lisp in der JVM

Übersicht

1. Hintergrund
2. Designziele
3. Spracheigenschaften
4. Klassenanalyse

1. Hintergrund

- Open Source Projekt, initiiert und betreut durch Rich Hickey
 - Common Lisp Nutzer
 - Hat vorher zwei CL-Java Bridges entwickelt
 - Praktiker, nicht Forscher
 - Broadcast Animation, Scheduling, Election → Nebenläufigkeit

2. Designziele

1. Ein Lisp
2. Unveränderliche Datenstrukturen (aus der funktionalen Programmierung)
3. Unterstützung von Nebenläufigkeit (Koordination von Zustandsübergängen auf Sprachebene)
4. Nutzung der Java Infrastruktur (JVM)

2.1 Lisp

- REPL – Read Eval Print Loop
- Syntax (vereinfachte S-Expressions)
- Typenkonzept (dynamisch)
- Code as Data
- Makros

Allerdings: Namen haben teilweise neue Bedeutungen → keine Kompatibilität zu altem Lisp-Code

2.2 Datenstrukturen

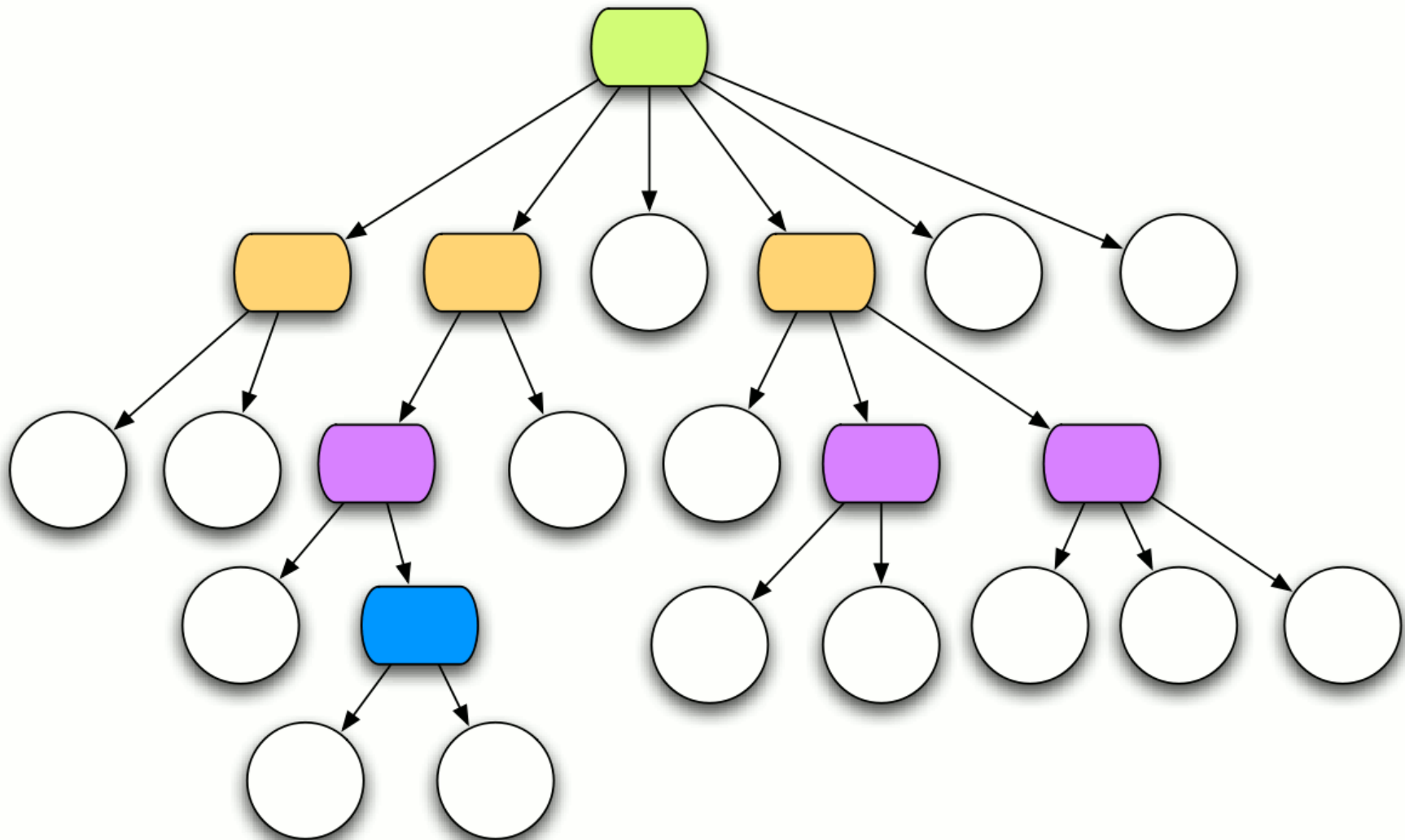
- Listen
- Vektoren
- Mengen
- Tabellen

(Alles was von der JVM bereitgestellt wird)

Eigenschaften

- Unveränderlich
- Persistent
- Lazy (wenn möglich)
- Vollständige Unterstützung durch die Sprache und den Reader

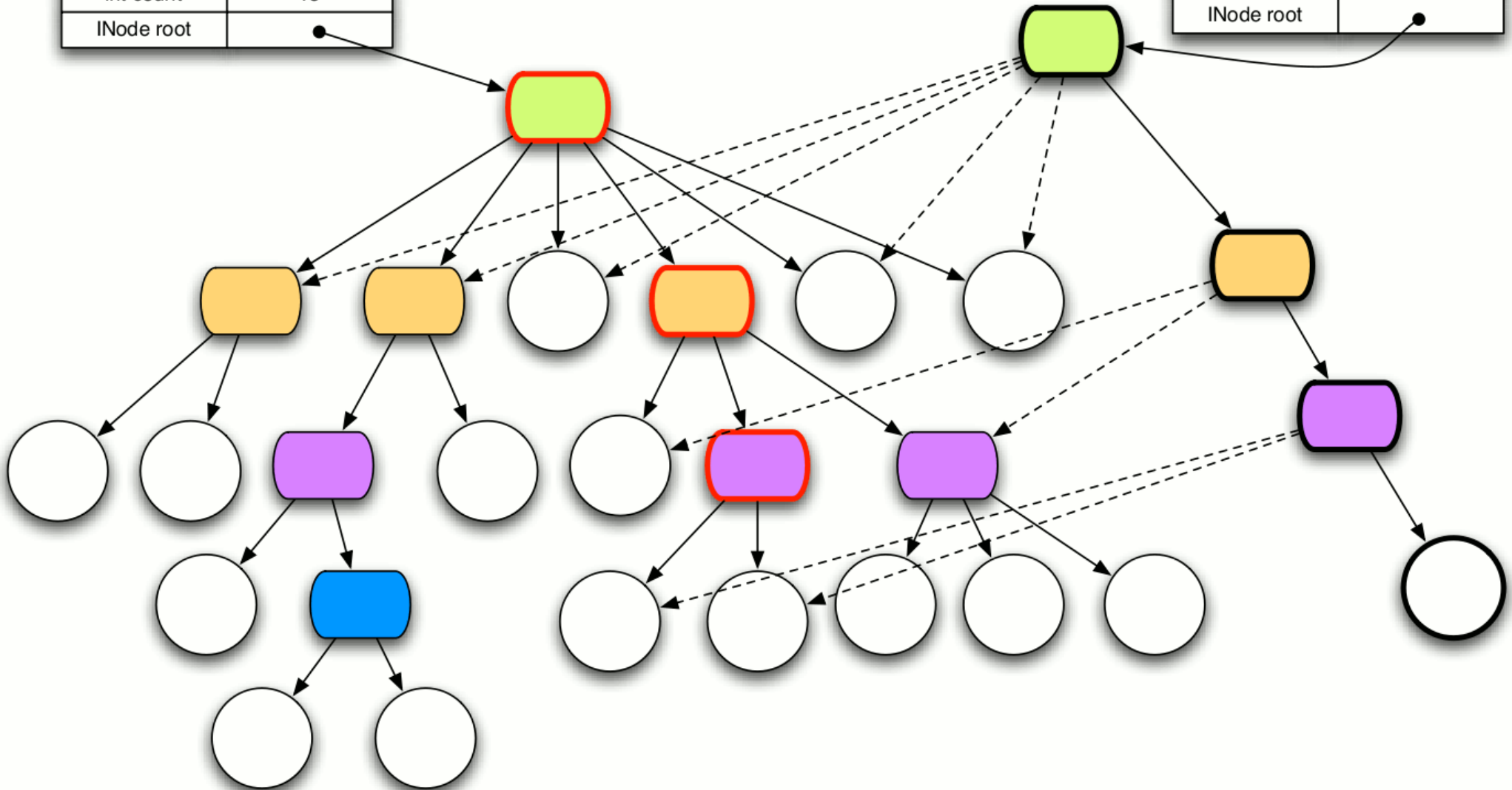
Bit-partitioned hash tries



Path Copying

HashMap	
int count	15
INode root	●

HashMap	
int count	16
INode root	●



2.3 Unterstützung von Nebenläufigkeit

- Ref
- Atom
- Agent
- Dynamic Var
- Indirekte Referenzen auf unveränderliche Datenstrukturen
- Koordinierter Zugriff auf Referenzen
 - Automatisch bzw. notwendig
 - Nicht lock-basiert



2.4 JVM

- Typsystem
- Garbage Collection
- Portabilität
- Nutzung der vorhandenen Infrastruktur in Unternehmen

„It's ok to hate Java, but love the JVM.“ Rich Hickey

Multimethoden

- Dispatch über alle Parameter einer Methode
- Wahl der geeigneten Methode durch Auswertung einer Dispatch-Funktion
- Resultat der Dispatch-Funktion beliebig → Berücksichtigung der aktuellen Werte möglich

Java Interoperabilität

- Spezielle Methoden für alle Konzepte, die durch JVM unterstützt werden, sind vorhanden:
 - Klassen
 - Objekte
 - Primitive Typen
 - Arrays ...
- Alle Java Bibliotheken nutzbar
- Clojure kompiliert zu nativem Java Bytecode → In Java nutzbar

Makros

- Auswertung durch Reader → zur Compilezeit
- Codetransformationen, dadurch Schaffung eigener Sprachstrukturen möglich
- Änderung der Reader-Makros nicht möglich (wird noch diskutiert)
- Veränderung der Sprache → extreme Sorgfalt erforderlich

Beispiel Makro

```
(defn unless [pred body]  
  (if pred nil body))
```

```
=> (unless false :t)  
:t
```

```
=> (unless true :t)  
nil
```

Aber:

```
=> (unless true (println :t))  
:t  
nil
```

```
(defmacro unless [pred body]  
  (list 'if pred nil body))
```

Metadaten

- Vollständig in Sprache integriert
- Als Tabelle an Symbolen, Sequenzen
 - Keywords als Schlüssel
- Beliebig verwendbar, z.B. für:
 - Dokumentation
 - Type Hints
 - Beschreibungen der Eigenschaften von Werten
 - Vor- & Nachbedingungen
 - Testfunktionen ...

Klassenanalyse

- Wie sieht der erzeugte Bytecode aus?

Quellen

- <http://clojure.org> – Die Clojure Heimatseite
- <http://github.com/richhickey/clojure> – Git Repository
- <http://clojure.blip.tv/> – Präsentationen
- <http://www.infoq.com/author/Rich-Hickey> – weitere Präsentationen
- Halloway, S. (2009): Programming Clojure. Raleigh, Dallas: Pragmatic Bookshelf
- Abelson, H. Sussman, G.J. (1996): Structure and Interpretation of Computer Programms. Cambridge, London: MIT Press

Fragen?