

Seminar
Open Source vs. Closed System
am Beispiel von
Adobe Photoshop CS5 & GIMP
Adobe Illustrator CS5 & Inkscape

Gliederung

1. Einleitung

(Einleitung zum Thema, Was ist Ziel der Arbeit, etc.)

- 1.1 Definition Open Source/Closed Systems
- 1.2 Rechtliche Gegebenheiten
- 1.3 Weitere Punkte folgen

2. Bildbearbeitungsprogramm

- 2.1 Einleitung
- 2.2 Funktionalitäten
- 2.3 Einsatzbereiche
- 2.4 Bildbearbeitungsprogramme
(Gimp, PS, Corel Paint Shop Pro, Microsoft Foto Suite)

3. Vektorgrafik-Programm

- 3.1 Einleitung
- 3.2 Funktionalitäten
- 3.3 Was ist eine Vektorgrafik (SVG)
- 3.4 Einsatz der Programme
- 3.5 Programme (Adobe Illustrator, InkScape, etc.)

4. Open Source vs. Closed System

- 4.1 Vor- und Nachteile
- 4.2 Einsatzbereiche (Wirtschaft/Privat)
- 4.3 Lizenzen / Preise
- 4.4 Support / Updates / Sicherheiten

5. Adobe Photoshop vs. GIMP

- 5.1 Photoshop
 - 5.1.1 Allgemeines (Preise, Speicherbedarf, etc.)
 - 5.1.2 Entwicklung (Entstehung)
 - 5.1.3 Lizenzen / Gebrauch / Versionen
 - 5.1.4 Ansehen / Bekanntheit
- 5.2 Gimp
 - 5.2.1 Allgemeines (Preise, Speicherbedarf, etc.)
 - 5.2.2 Entwicklung (Entstehung) / Warum frei?
 - 5.2.3 Lizenzen / Gebrauch
 - 5.2.4 Ansehen / Bekanntheit

5.3 Vergleich Photoshop und Gimp

- 5.3.1 Plattformen
- 5.3.2 Systemanforderungen (Kompatibilität)
- 5.3.3 Dateiformate
- 5.3.4 Farbräume
- 5.3.5 Installation
- 5.3.6 Stabilität / Bugs
- 5.3.7 Startbildschirm - Aussehen (Tools, etc.)
- 5.3.8 Updates
- 5.3.9 Tools im Detail
 - Mit Praxisbeispiel
- 5.3.10 Einstieg in die Programme (schnell erlernbar?)

5.4 Fazit

- 5.4.1 Vor- und Nachteile
- 5.4.2 Vergleich der Einsatzbereiche
- 5.4.3 Für wen geeignet
- 5.4.4 Ausblick

6. Adobe Illustrator vs. Inkscape

- 6.1 Illustrator
 - 6.1.1 Allgemeines (Preise, Speicherbedarf, etc.)
 - 6.1.2 Entwicklung (Entstehung)
 - 6.1.3 Lizenzen, Versionen, Gebrauch
- 6.2 Inkscape
 - 6.2.1 Allgemeines (Preise, Speicherbedarf, etc.)
 - 6.2.2 Entwicklung (Entstehung)
 - 6.2.3 Lizenzen / Gebrauch
- 6.3 Im Vergleich (muss noch geordnet werden)
 - 6.3.1 Plattformen
 - 6.3.2 Systemanforderungen (Kompatibilität)
 - 6.3.3 Dateiformate
 - 6.3.4 Farbräume
 - 6.3.5 Installation
 - 6.3.6 Stabilität / Bugs
 - 6.3.7 GUI - Startbildschirm - Aussehen (Tools, etc.)
 - 6.3.8 Updates
 - 6.3.9 Tools im Detail
 - Mit Praxisbeispiel
 - 6.3.10 Einstieg in die Programme (schnell erlernbar?)
- 6.4 Fazit (Vor- und Nachteile, Einsatz, Ausblick, etc.)

7. Allgemeines Fazit

(ist Opensource eine Konkurrenz, lohnt es sich, reichen die Funktionen)