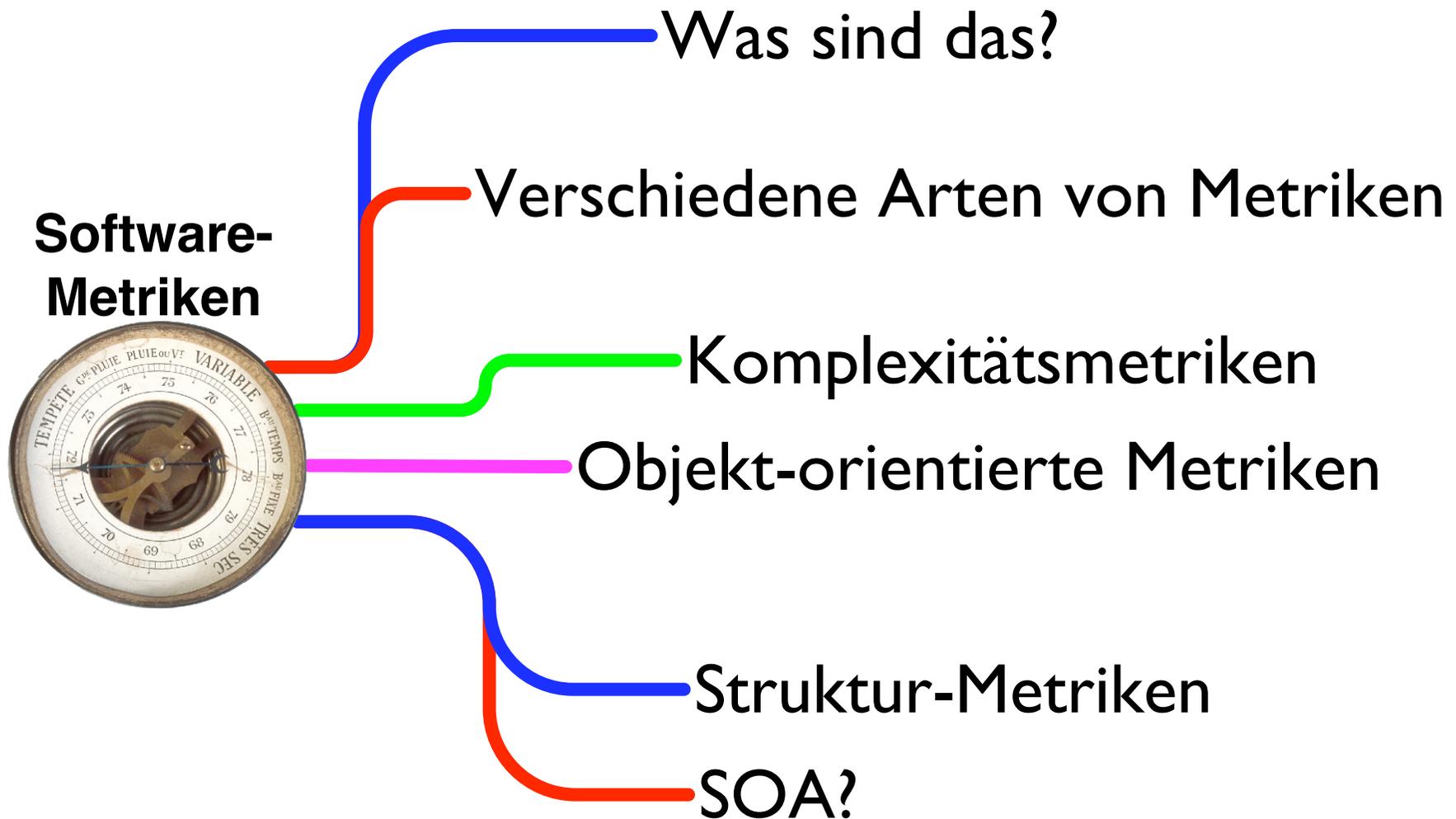


# Service-orientierte Software-Architekturen

Prof. Dr. Ulrich Hoffmann  
FH Wedel

SOA-Metriken



- Was können wir messen?
- Was für Arten von Software-Metriken gibt es?
  - **P**rodukt-Metriken
  - **P**rozess-Metriken und
  - **P**rojekt-Metriken



# Produkt-Metriken

- Charakteristik des Produkts, z.B.
  - Größe
  - Komplexität
  - besondere Produkteigenschaften
  - Geschwindigkeit
  - Qualitäts-/Sicherheits-Ebene

*PPP*

# Prozess-Metriken

- Verbesserung des Entwicklungsprozesses, z.B. durch
  - Effektivität der Fehlerbehebung während der Entwicklung
  - Art der durch Test aufgedeckten Fehler und ihre zeitliche Häufigkeitsverteilung
  - Antwortzeit für Fehlerkorrekturen



*PPP*

# Projekt-Metriken

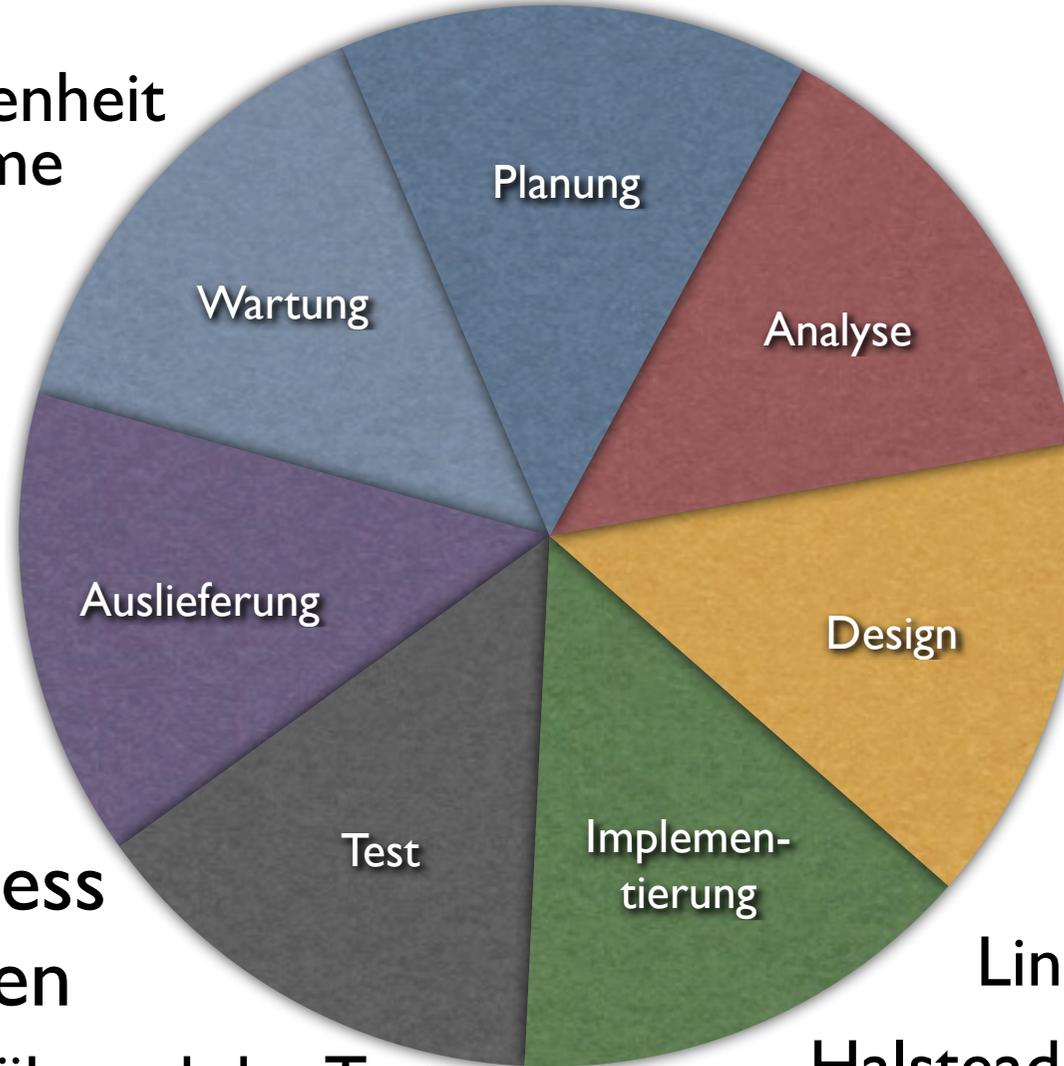
- Merkmale des Projekts, z.B.
  - Anzahl der Software-Entwickler
  - Mitarbeiterentwicklung während des Projekt-Lebenszyklus
  - Projektkosten
  - Terminplan / Termintreue
  - Produktivität

*PPP*

# Software-Metriken

## Produkt-, Prozess- und Projekt-Metriken

Kundenzufriedenheit  
Kundenprobleme  
Fehlerdichte



End-Produkt-  
Metriken

Komplexitäts-  
Metriken  
zyklomatische  
Komplexität

Im-Prozess  
Metriken

Lines of Code

Fehlerdichte während des Tests  
Fehlerauftrittsmuster während des Tests  
Effektivität der Fehlerbeseitigung

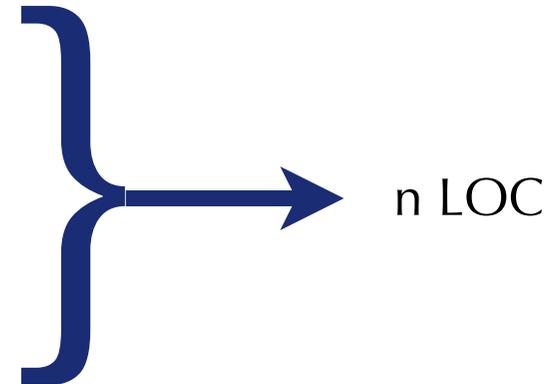
Halstead's Software Science  
Struktur-Metriken

# Produktmetrik - Größe der Service-Implementierung

- Lines of Code (LOC)
  - Anzahl der Programmzeilen eines Services
  - Programmiersprachen-abhängig
  - jedoch typisch 0,4 - 2 Fehler je 1000 LOC

```
class orderServiceImpl {  
    public String placeOrder(String customerID,  
                             OrderList items)  
  
    { ... }  
    public OrderInfo getOrderStatus(String orderNr)  
    { ... }  
    ...  
}
```

Service-Implementierung z.B. in Java



# Zur Bewertung von Kennzahlen

- **Welchen Stellenwert haben Software-Metrik-Kennzahlen?**
- *Absolutwert* der Kennzahlen ist wenig aussagekräftig.
  - Hohe oder niedrige Werte sind per se nicht schlecht oder gut.
  - Es gibt häufig einen guten Grund, warum Services so sind wie sie sind.
- *Relativwert* ist bedeutsam im Vergleich zu
  - zu öffentlich bekannten Werten ähnlicher Services
  - ähnlichen Services in der eigenen SOA
  - zu früheren Versionen des gleichen Services
- Starke Abweichungen von Vergleichswerten können auf Probleme hinweisen. Dann muss mit gesundem Menschenverstand untersucht werden.



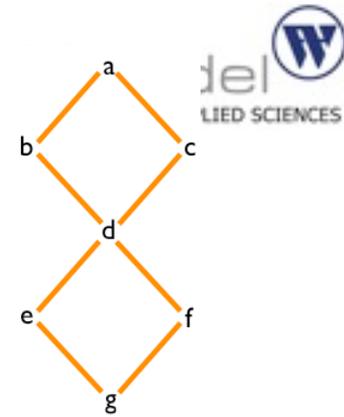
# Komplexitätsmetriken

- Halstead Software Science (1977)
- Einfache Metriken:
  - $n_1$ =Anzahl der verschiedenen Operatoren eines Programms
  - $n_2$ =Anzahl der unterschiedlichen Operanden eines Programms
  - $N_1$ =Anzahl der Operatorvorkommen
  - $N_2$ =Anzahl der Operandenvorkommen
- Abgeleitete Metriken:
  - Vokabular ( $n$ ) =  $n_1 + n_2$
  - Länge ( $N$ ) =  $N_1 + N_2$
  - Volumen ( $V$ ) =  $N \log_2(n)$
  - Difficulty ( $D$ ) =  $V / V^*$  ( $V^*$  Volumen einer *kleinsten* Lösung)

# Produktmetrik - Komplexität

Wie komplex ist ein Service?

## McCabes zyklomatische Komplexität (1976)



- Service wird als Kontrollflussgraph aufgefasst.
  - Wie groß ist die Anzahl unabhängiger Flüsse durch den Service?
  - $M=e-n+2p$ 
    - e: Anzahl der Kanten im Flussgraph
    - n: Anzahl der Knoten im Flussgraph
    - p: Anzahl der unverbundenen Teile des Flussgraphen
- Für eine Funktion: Anzahl binärere Verzweigungen+1

# Produktmetrik - Komplexität

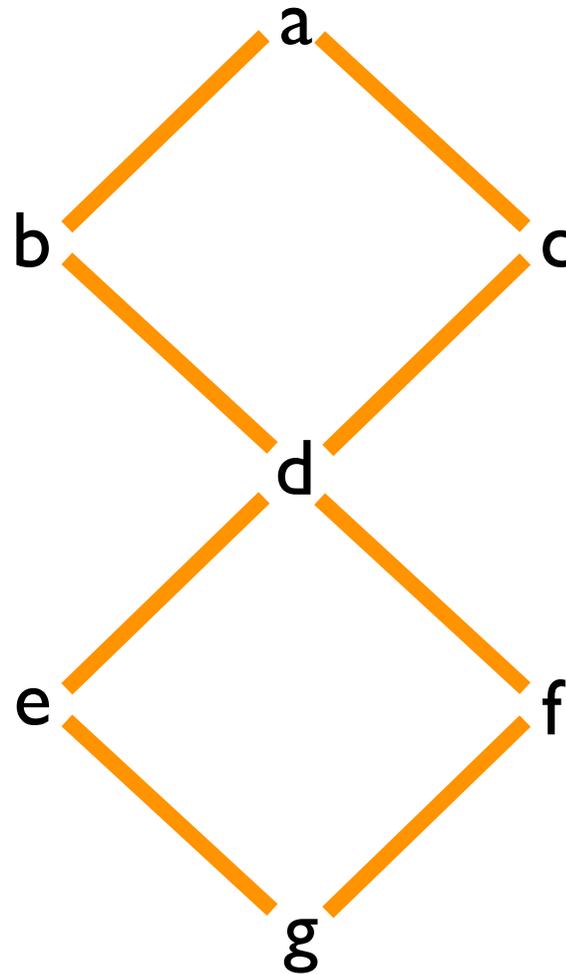
Wie komplex ist ein Service?

## McCabes zyklomatische Komplexität (1976)

```

IF a THEN
  b ELSE c;

IF d THEN
  e ELSE f;
g
  
```



e = 8 Kanten

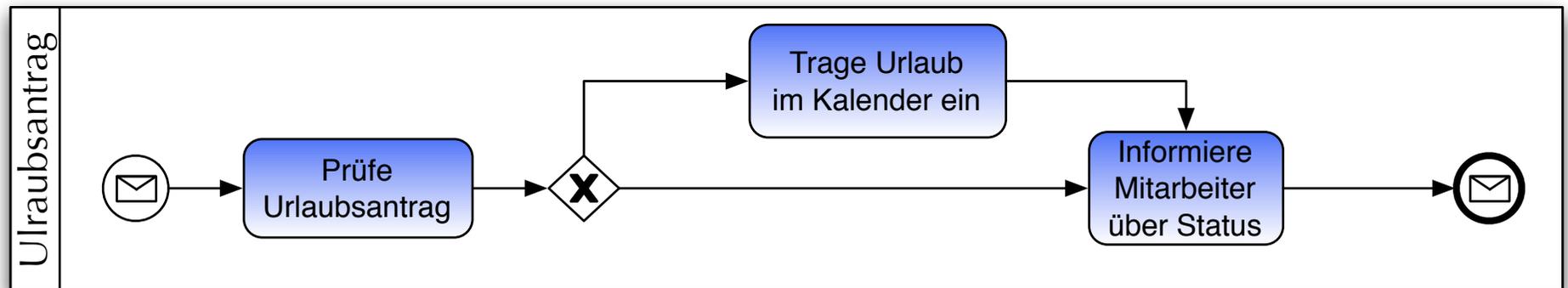
n = 7 Knoten

p = 1 zusammenhängender Graph

$$M = e - n + 2p = 8 - 7 + 2 * 1 = 3$$

# Produktmetrik - Komplexität

Beispiel: BPMN-Geschäftsprozessdiagramme



## zyklomatische Komplexität

$e = 5$  Kanten

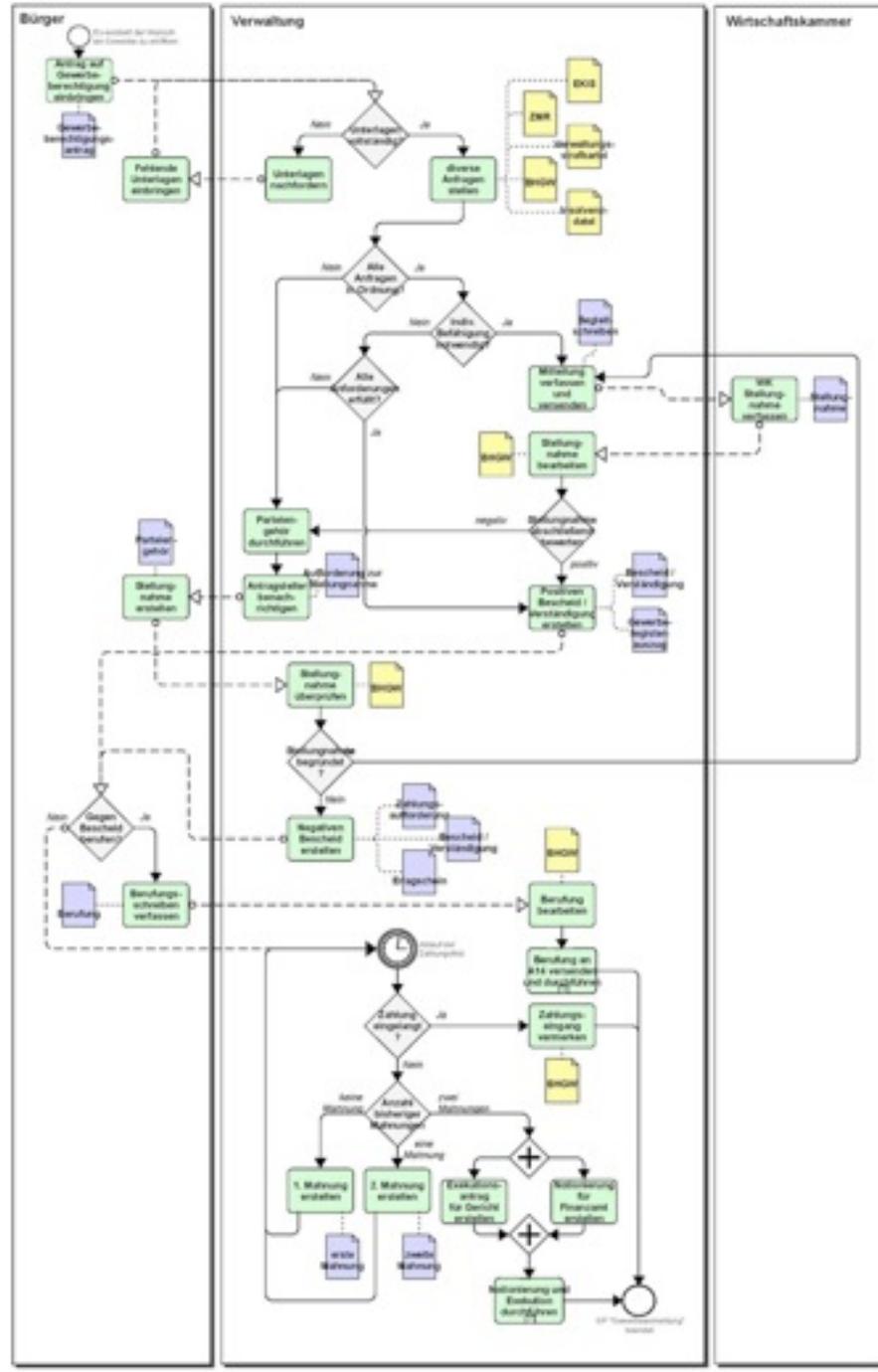
$n = 5$  Knoten

$p = 1$  zusammenhängender  
Graph

$$M = e - n + 2p = 5 - 5 + 2 \cdot 1 = 2$$

# BPMN-Geschäftsprozess

## Gewerbebeanmeldung



### zyklomatische Komplexität

e = 52 Kanten

n = 34 Knoten

p = 1 zusammenhängender Graph

$$M = e - n + 2p = 52 - 34 + 2 \cdot 1 = 20$$

Grafik nach Prof. Dr. Margrit Falck, „Modellieren mit BPMN“

# Produktmetrik - Service-Kopplung

- Maßstab für die Interaktion zwischen Services
- Ziel: geringe (= lose) Kopplung
- Kopplung zwischen Services findet auf viele Arten statt:
  - zu vermeidende Kopplungen
    - **Inhaltskopplung:** (direkte Verwendung der inneren Struktur)
    - **Common-Kopplung** (gemeinsame Daten)
  - normale, zu erwartende Kopplung (graduell abzuschwächen)
    - **Kontrollkopplung** (direkte Beeinflussung des Kontrollflusses)
    - **Datenstrukturkopplung** (Austausch gemeinsamer Datenstrukturen)
    - **Datenkopplung** (Ein Service sendet Daten an einen anderen)
    - **Schnittstellenkopplung** (Abhängigkeit von anderen Services)

# Produktmetrik - Service-Kopplung messen

Kopplung eines Services: **1,0 starke Kopplung**, **0,7 lose Kopplung**

$$\text{Kopplung } C = 1 - \frac{1}{d_i + 2 \cdot c_i + d_o + 2 \cdot c_o + g_d + 2 \cdot g_c + w + r}$$

wobei:

## ■ Daten/Kontrollkopplung

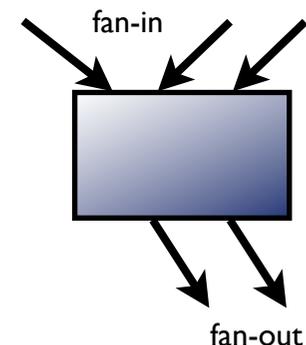
- $d_i, c_i$  Eingangs-Parameter des Services für Daten, bzw. zur Kontrolle
- $d_o, c_o$  Ausgangs-Parameter des Services für Daten, bzw. zur Kontrolle

## ■ Common-Kopplung

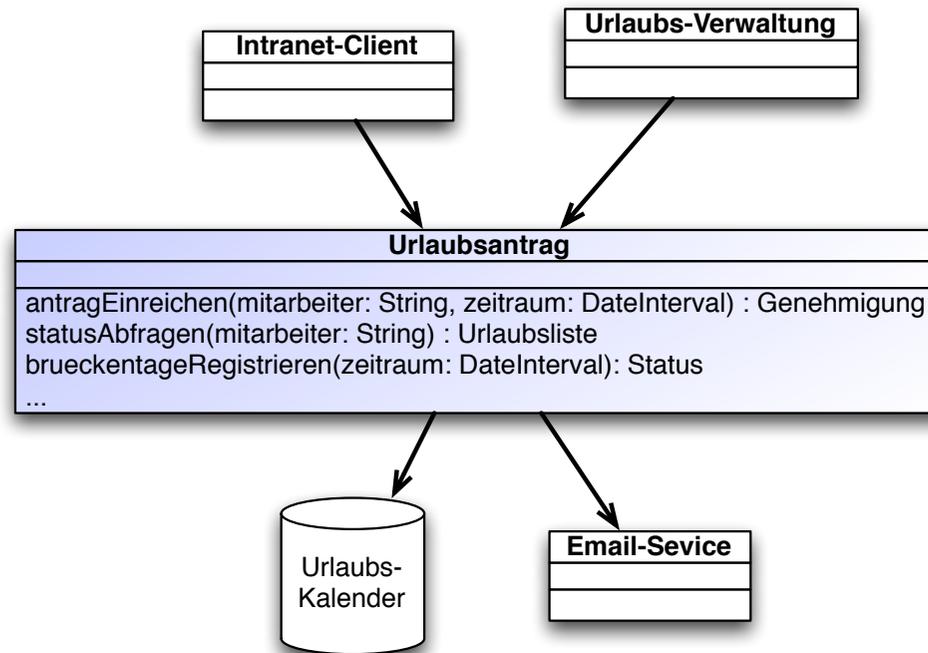
- $g_d, g_c$  globale Variablen/Ressourcen für Daten, bzw. zur Kontrolle

## ■ Schnittstellenkopplung

- $r$  die Anzahl der aufrufenden Services (fan-in) und
- $w$  die Anzahl der aufgerufenen Services (fan-out) ist.



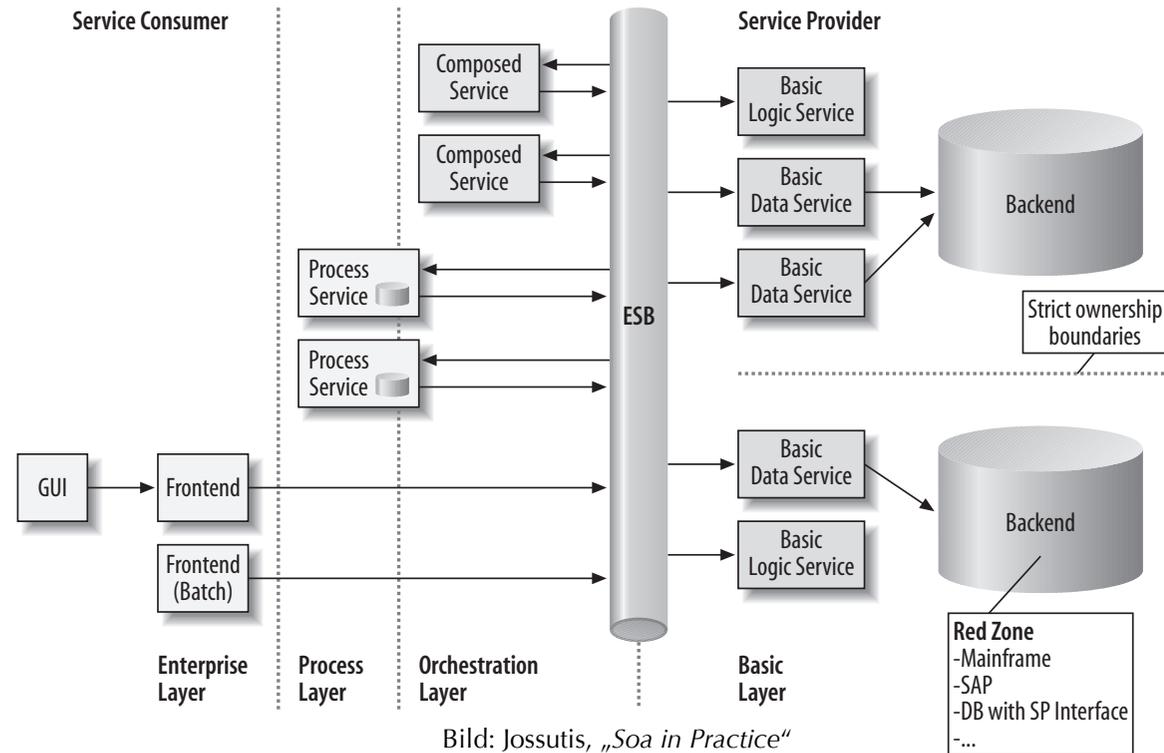
# Produktmetrik - Service-Kopplung messen



- Eingangsparmeter:  $d_i = 4, c_i = 0$
- Ausgangsparmeter:  $d_o = 3, c_o = 0$
- Globale Ressourcen:  $g_d = 1, g_c = 0$
- Schnittstellen:  $w = 1, r = 2$

$$C = 1 - \frac{1}{4 + 2 \cdot 0 + 3 + 2 \cdot 0 + 1 + 2 \cdot 0 + 1 + 2} = 1 - \frac{1}{11} \approx 0,91$$

# SOA-Metriken - wo misst man?



- statische Programmanalyse
  - Quellcode, Schnittstellenbeschreibung, Deployment-Information
- dynamisches Messen beispielsweise im ESB
  - Welcher Service ruft welchen auf und mit welchen Operationen

## Lorenz 1993

- Mittlere Methodengröße (LOC)
- Mittlere Anzahl Methoden pro Klasse
- Mittlere Anzahl von Instanzvariablen pro Klasse
- Tiefe des Vererbungsbaums
- Anzahl der Teilsysteme
- Anzahl der Klassen pro Subsystem
- Verwendung von Instanzvariablen (Gruppen von Methoden)
- Anzahl der Kommentarzeilen pro Methode
- Anzahl der Problem Reports pro Klasse
- Anzahl der Wiederverwendungen pro Klasse
- Anzahl der während der Entwicklung verworfenen Klassen und Methode (inkrementell vs. iterativ)

## Chidamber und Kemerer 1994 (CK-Metriken)

- Gewichtete Methoden pro Klasse (Summe der Komplexitäten der Methoden)
- Tiefe des Verbungsbaums
- Anzahl der direkten Unterklassen einer Klasse
- Kopplung zwischen Objekt-Klassen (Objektverwendung)
- Anzahl der Antworten einer Klasse auf eine Nachricht (Polymorphismus)
- Abwesenheit von Kohäsion der Methoden (Anzahl der getrennten Verwendung von Instanzvariablen)

# Diskussion

- Was wollen wir bei SOA überhaupt messen?
  - Die Komplexität einer SOA-Landschaft? Oder eines Services?
  - Die Verbesserung im Entwicklungsaufwand gegenüber klassischen Ansätzen? Wann?
  - Die Stabilität oder Änderungsfreundlichkeit des Produkts?
  - Den geringeren Änderungsaufwand bei neuen Anforderungen?
  - Oder?

# Fazit

- Metriken des klassischen Software-Engineerings lassen sich auf Services und SOA anpassen.
- Werkzeugunterstützung ist wünschenswert, aber (noch) nicht vorhanden.
- Erfahrung über realistische Kenngrößen für SOA fehlen (noch).