

Aufhellung

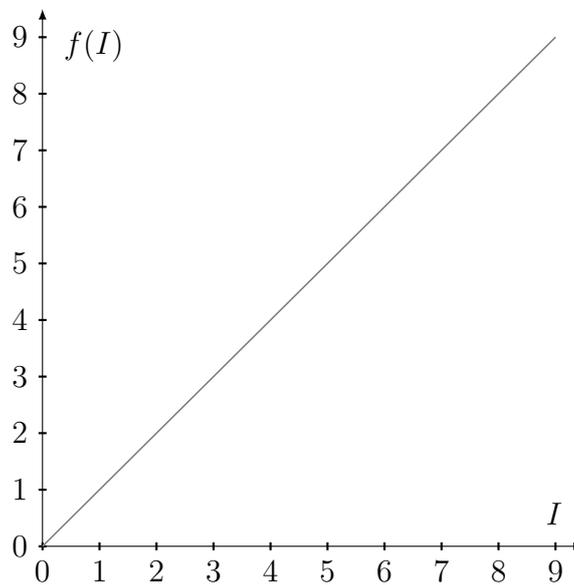
Eingabe

4	1	7
2	1	4
3	5	4

Verarbeitung

`./ueb <siehe.oben> brighten -2`

Ausgabe



Die vorgezeichnete Funktion $f(I) = I$ dient der Orientierung