

Unentscheidbare Probleme in der Praxis

von Henning Brandt

Agenda

Unentscheidbarkeit in der Praxis

- Einleitung
- Grundlagen
- Entscheidungsproblem
- Berechenbarkeit
- Unentscheidbare Probleme
- Fazit

Leibniz Traum

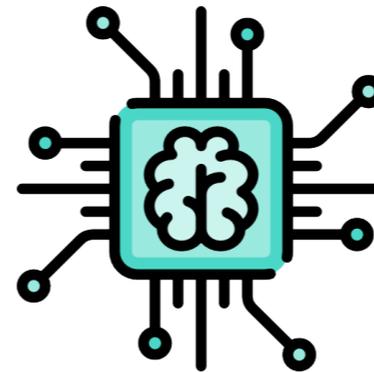
Einleitung



Gottfried Wilhelm Leibniz
(1646 – 1716)



Characteristica universalis



Calculus ratiocinator



Falsch



Wahr

Satz von Cantor

Grundlagen

$f(0)$	0,	5	2	8	0	1	...
$f(1)$	0,	6	3	4	8	0	...
$f(2)$	0,	3	1	3	3	6	...
$f(3)$	0,	1	4	5	3	2	...
$f(4)$	0,	9	0	3	3	0	...
\vdots	\ddots						

$$\alpha_i = \begin{cases} 0, & \text{falls } f(i)_i \neq 0 \\ 1, & \text{falls } f(i)_i = 0 \end{cases}$$

Satz von Cantor

Grundlagen

$f(0)$	0,	5	2	8	0	1	...
$f(1)$	0,	6	3	4	8	0	...
$f(2)$	0,	3	1	3	3	6	...
$f(3)$	0,	1	4	5	3	2	...
$f(4)$	0,	9	0	3	3	0	...
\vdots	\ddots						
	0,	0	0	0	0	1...	

$$\alpha_i = \begin{cases} 0, & \text{falls } f(i)_i \neq 0 \\ 1, & \text{falls } f(i)_i = 0 \end{cases}$$

Satz von Cantor

Grundlagen

$f(0)$	0,	5	2	8	0	1	...
$f(1)$	0,	6	3	4	8	0	...
$f(2)$	0,	3	1	3	3	6	...
$f(3)$	0,	1	4	5	3	2	...
$f(4)$	0,	9	0	3	3	0	...
\vdots	\ddots						
	0,	0	0	0	0	1...	

$$\alpha_i = \begin{cases} 0, & \text{falls } f(i)_i \neq 0 \\ 1, & \text{falls } f(i)_i = 0 \end{cases}$$

Satz von Cantor

Für jede Menge M ist die Potenzmenge 2^M mächtiger als M .

Satz von Cantor

Grundlagen

$f(0)$	0,	5	2	8	0	1	...
$f(1)$	0,	6	3	4	8	0	...
$f(2)$	0,	3	1	3	3	6	...
$f(3)$	0,	1	4	5	3	2	...
$f(4)$	0,	9	0	3	3	0	...
\vdots	\ddots						
	0,	0	0	0	0	1...	

$$\alpha_i = \begin{cases} 0, & \text{falls } f(i)_i \neq 0 \\ 1, & \text{falls } f(i)_i = 0 \end{cases}$$

Satz von Cantor

Für jede Menge M ist die Potenzmenge 2^M mächtiger als M .

$$|\mathbb{N}| < |2^{\mathbb{N}}| < |2^{2^{\mathbb{N}}}| < \dots$$

Formale Sprachen

Grundlagen

Formale Sprachen

Grundlagen

Ein Alphabet

$$\Sigma = \{a, b\}$$

Formale Sprachen

Grundlagen

Ein Alphabet

$$\Sigma = \{a, b\}$$

Die Menge aller Wörter über einem Alphabet

$$\Sigma^* = \{\epsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, \dots\}$$

Formale Sprachen

Grundlagen

Ein Alphabet

$$\Sigma = \{a, b\}$$

Die Menge aller Wörter über einem Alphabet

$$\Sigma^* = \{\epsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, \dots\}$$

Das leere Wort

$$\epsilon \in \Sigma^* \quad \epsilon w = w \epsilon = w \text{ für alle } w \in \Sigma^*$$

Formale Sprachen

Grundlagen

Ein Alphabet

$$\Sigma = \{a, b\}$$

Die Menge aller Wörter über einem Alphabet

$$\Sigma^* = \{\epsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, \dots\}$$

Das leere Wort

$$\epsilon \in \Sigma^* \quad \epsilon w = w \epsilon = w \text{ für alle } w \in \Sigma^*$$

Die Menge aller nichtleeren Wörter über einem Alphabet

$$\Sigma^+ = \Sigma^* - \{\epsilon\}$$

Formale Sprachen

Grundlagen

Ein Alphabet

$$\Sigma = \{a, b\}$$

Die Menge aller Wörter über einem Alphabet

$$\Sigma^* = \{\epsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, \dots\}$$

Das leere Wort

$$\epsilon \in \Sigma^* \quad \epsilon w = w\epsilon = w \text{ für alle } w \in \Sigma^*$$

Die Menge aller nichtleeren Wörter über einem Alphabet

$$\Sigma^+ = \Sigma^* - \{\epsilon\}$$

Eine Sprache über einem Alphabet

$$L \subseteq \Sigma^*$$

Probleme

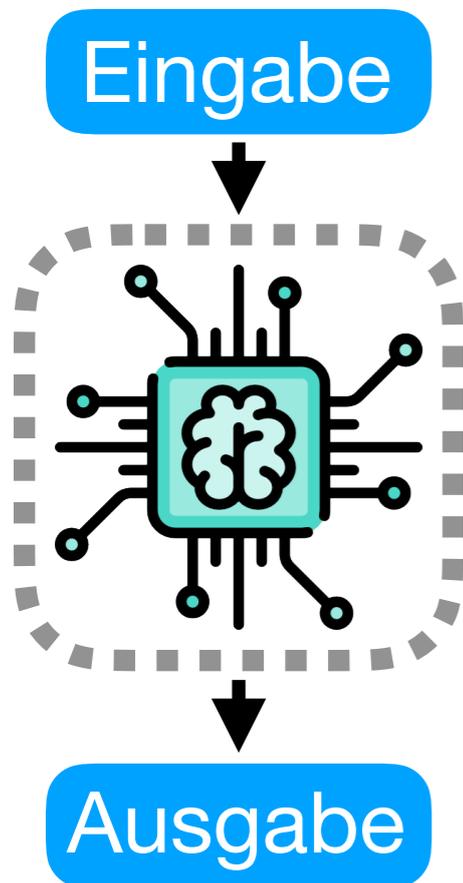
Entscheidungsproblem

Allgemeine Aufgabenstellung, für die in konkreten Fällen eine Lösung gesucht wird.

Probleme

Entscheidungsproblem

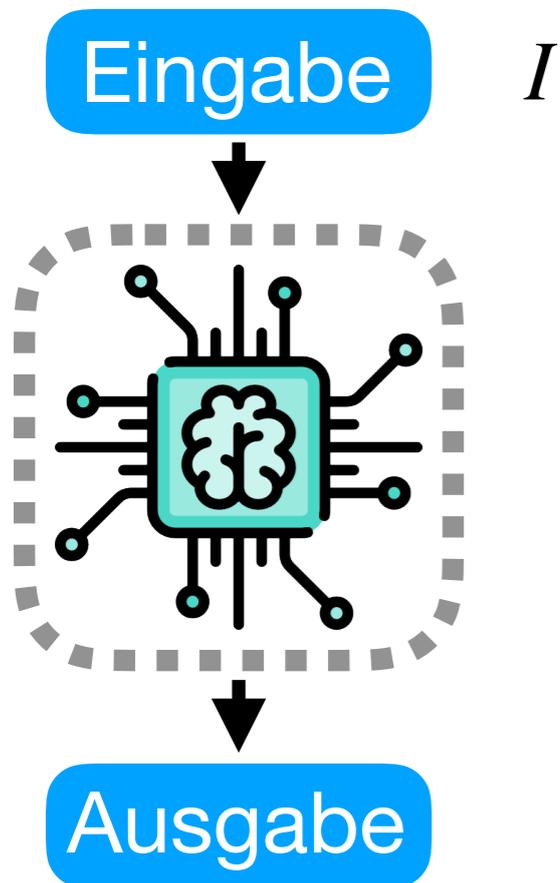
Allgemeine Aufgabenstellung, für die in konkreten Fällen eine Lösung gesucht wird.



Probleme

Entscheidungsproblem

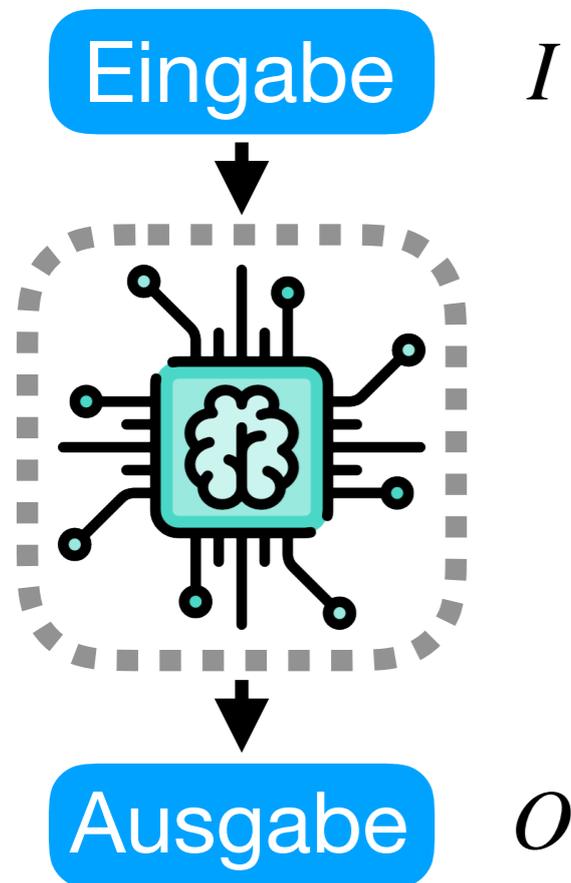
Allgemeine Aufgabenstellung, für die in konkreten Fällen eine Lösung gesucht wird.



Probleme

Entscheidungsproblem

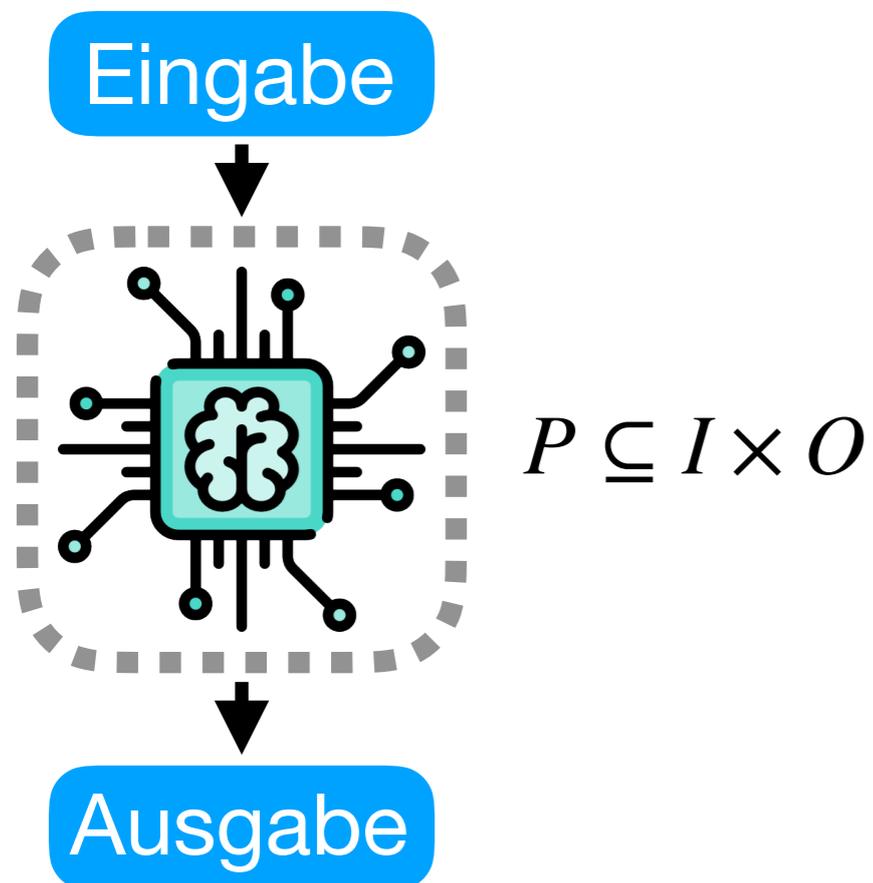
Allgemeine Aufgabenstellung, für die in konkreten Fällen eine Lösung gesucht wird.



Probleme

Entscheidungsproblem

Allgemeine Aufgabenstellung, für die in konkreten Fällen eine Lösung gesucht wird.

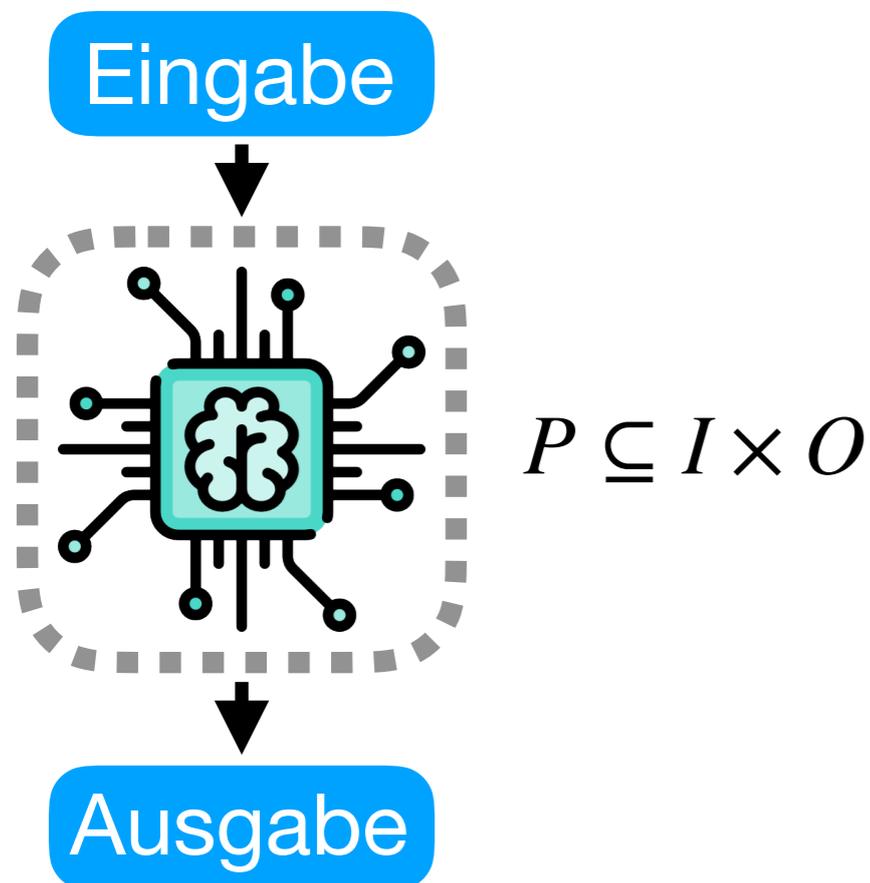


Probleme

Entscheidungsproblem

Allgemeine Aufgabenstellung, für die in konkreten Fällen eine Lösung gesucht wird.

$a \in I$ und $b \in O$ und $(a, b) \in P \Rightarrow b$ ist eine Lösung von a

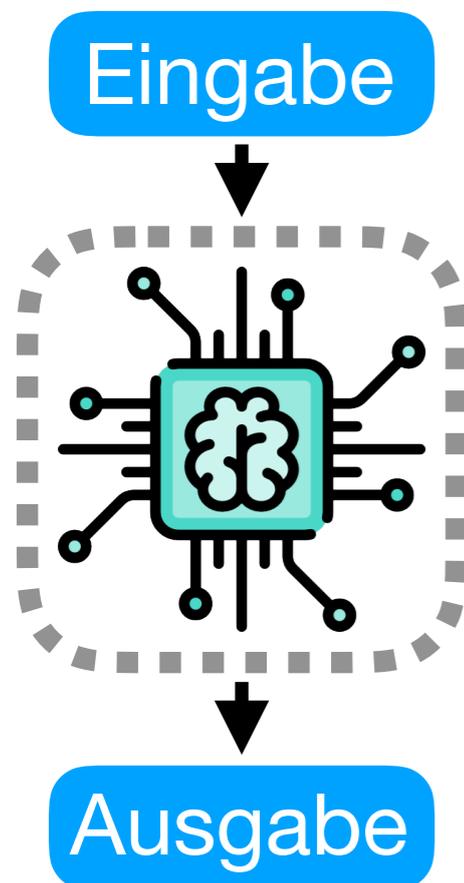


Probleme

Entscheidungsproblem

Allgemeine Aufgabenstellung, für die in konkreten Fällen eine Lösung gesucht wird.

$a \in I$ und $b \in O$ und $(a, b) \in P \Rightarrow b$ ist eine Lösung von a



$$P \subseteq I \times O$$

Beispiel: Problem der Addition

$$I = \mathbb{N}^2$$

$$O = \mathbb{N}$$

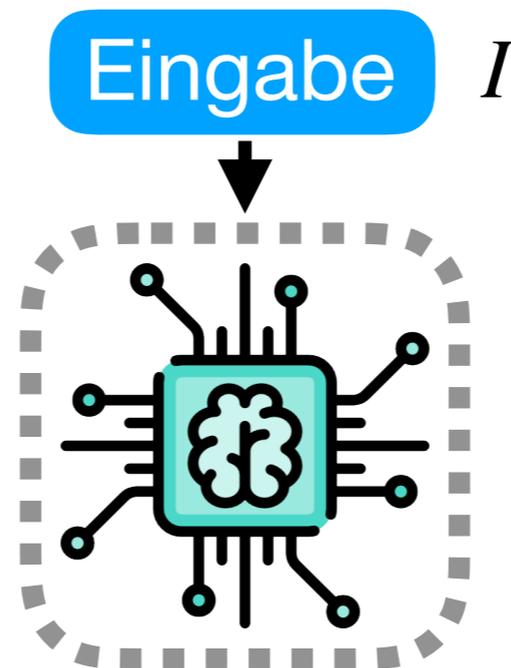
$$P = \{((a, b), c) \in \mathbb{N}^2 \times \mathbb{N} \mid a + b = c\}$$

$$P = \{((1, 1), 2), ((1, 2), 3), ((1, 3), 4), \dots\}$$

Entscheidungsprobleme

Entscheidungsproblem

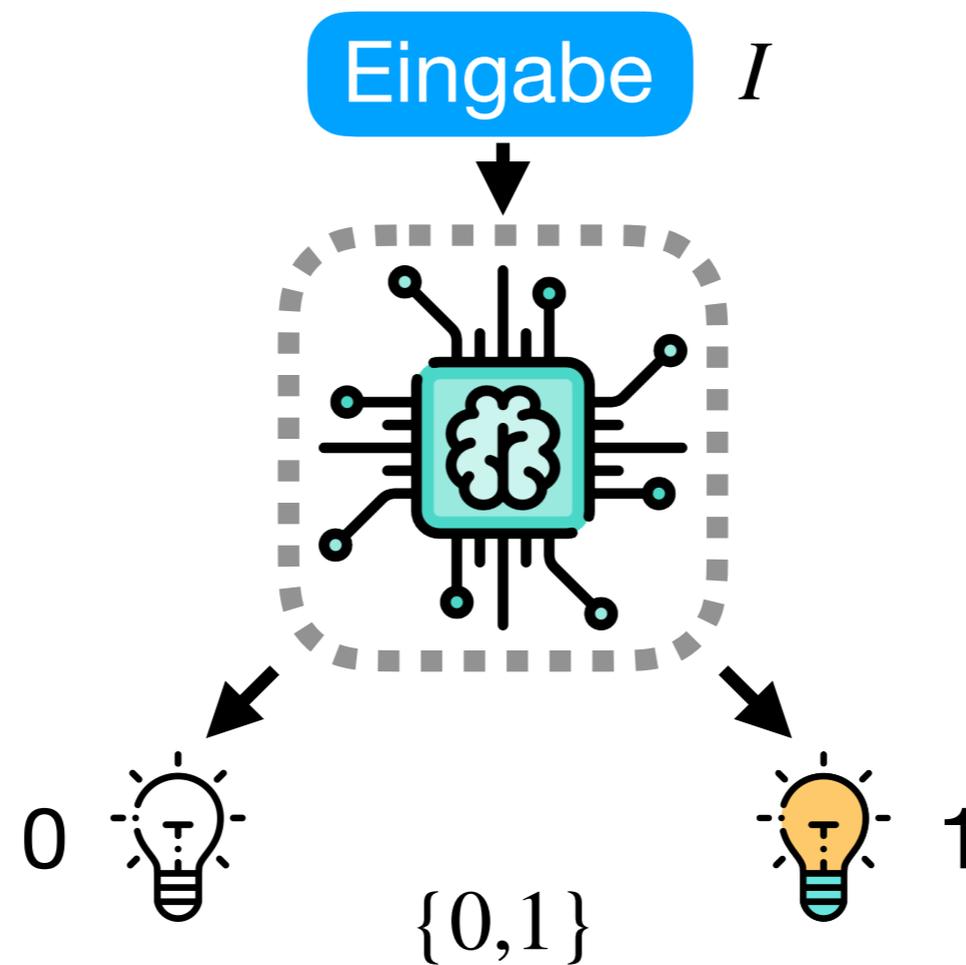
Probleme mit zweiwertiger Lösungsmenge.



Entscheidungsprobleme

Entscheidungsproblem

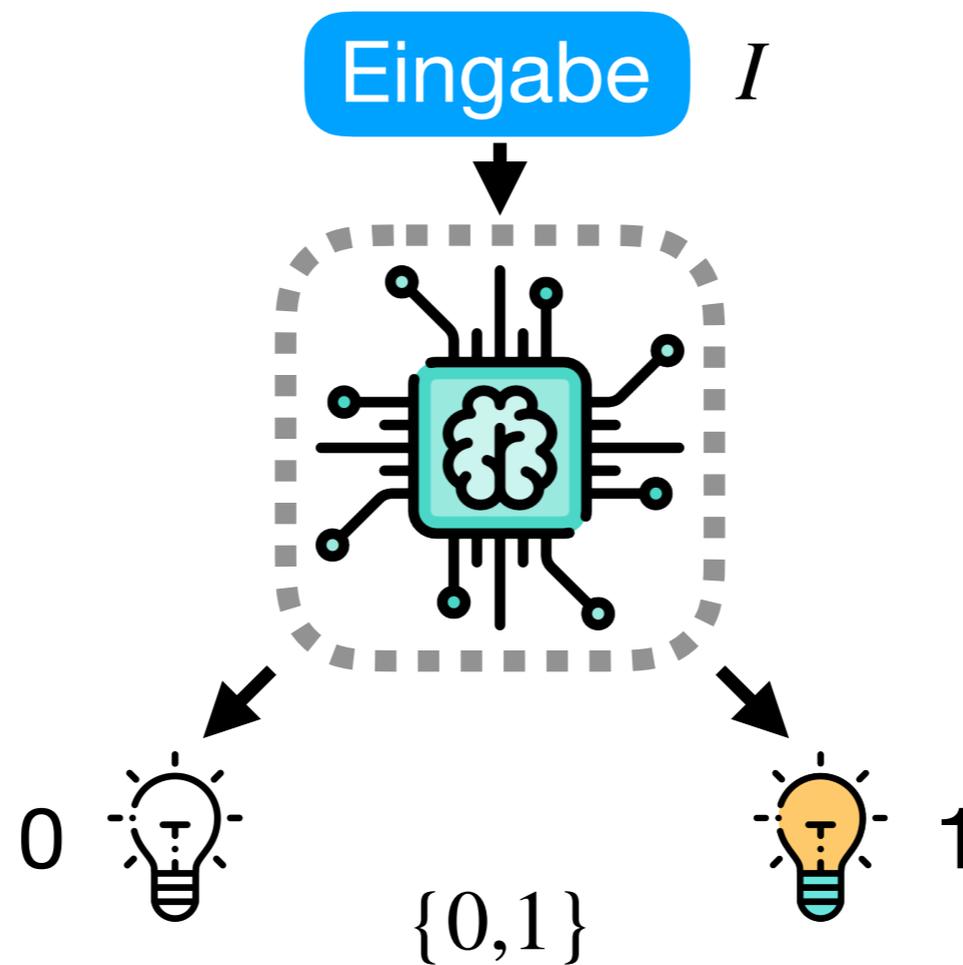
Probleme mit zweiwertiger Lösungsmenge.



Entscheidungsprobleme

Entscheidungsproblem

Probleme mit zweiwertiger Lösungsmenge.



$$P : I \rightarrow \{0,1\}$$

Wortproblem

Entscheidungsproblem

Definition: Wortproblem einer formalen Sprache

Zu jeder formalen Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ ist das zugehörige Wortproblem:

- Gegeben: $\omega \in \Sigma^*$
- Gefragt: Gilt $\omega \in L$

Wortproblem

Entscheidungsproblem

Definition: Wortproblem einer formalen Sprache

Zu jeder formalen Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ ist das zugehörige Wortproblem:

- Gegeben: $\omega \in \Sigma^*$
- Gefragt: Gilt $\omega \in L$

Entscheidungsproblem als Wortproblem

- Kodierung von \mathbb{N} als Wörter über $\Sigma = \{0, \dots, 9\}$
- Primzahlen bilden formale Sprache: $PRIMES \subseteq \Sigma^*$
- Primzahlproblem = Wortproblem für $PRIMES$

Hilbert'sche Entscheidungsproblem

Entscheidungsproblem



David Hilbert
(1862 – 1943)



Wilhelm Ackermann
(1896 – 1962)

Hilbert'sche Entscheidungsproblem

Entscheidungsproblem



*David Hilbert
(1862 – 1943)*



*Wilhelm Ackermann
(1896 – 1962)*

Das Entscheidungsproblem ist gelöst, wenn man ein Verfahren kennt, das bei einem vorgelegten logischen Ausdruck durch endlich viele Operationen die Entscheidung über die Allgemeingültigkeit bzw. Erfüllbarkeit erlaubt.



Hilbert'sche Entscheidungsproblem

Entscheidungsproblem



*David Hilbert
(1862 – 1943)*



*Wilhelm Ackermann
(1896 – 1962)*

Das Entscheidungsproblem ist gelöst, wenn man ein Verfahren kennt, das bei einem vorgelegten logischen Ausdruck durch endlich viele Operationen die Entscheidung über die Allgemeingültigkeit bzw. Erfüllbarkeit erlaubt.



Turing-Maschine

Berechenbarkeit



*Alan Mathison Turing
(1912 – 1954)*

*Veröffentlichte 1936
seine Arbeit „[On
Computable Numbers,
with an Application to the
Entscheidungsproblem](#)“,
in der er unter Anderem
auch seine berühmte
Turing-Maschine
beschreibt.*

Turing-Maschine

Berechenbarkeit



Alan Mathison Turing
(1912 – 1954)

Veröffentlichte 1936
seine Arbeit „*On
Computable Numbers,
with an Application to the
Entscheidungsproblem*“,
in der er unter Anderem
auch seine berühmte
Turing-Maschine
beschreibt.

$$(S, \Sigma, \Pi, \delta, s_0, \square, E)$$

Eine Turing-Maschine besteht aus

- ▶ der endliche Zustandsmenge S
- ▶ dem endlichen Eingabealphabet Σ
- ▶ dem endlichen Bandalphabet Π **mit** $\Pi \supset \Sigma$
- ▶ der Zustandsübergangsfunktion $\delta : S \times \Pi \longrightarrow S \times \Pi \times \{ \leftarrow, \rightarrow \}$
- ▶ dem Startzustand s_0
- ▶ dem Blank-Symbol $\square \in \Pi \setminus \Sigma$
- ▶ der Menge der Endzustände $E \subseteq S$

Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$

Addieren mit einer Turing-Maschine

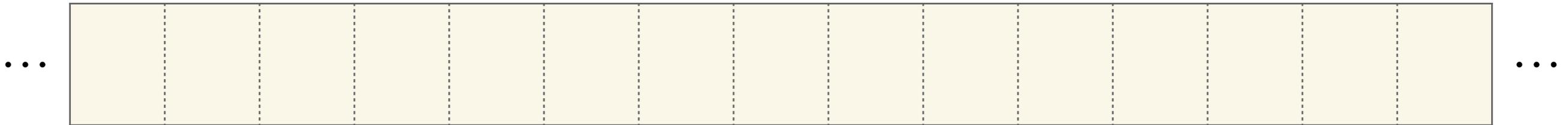
Berechenbarkeit

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

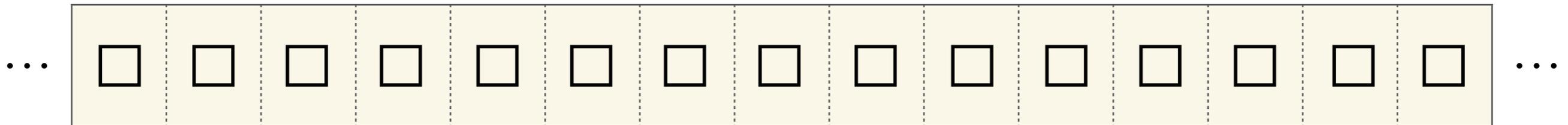
Berechenbarkeit

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

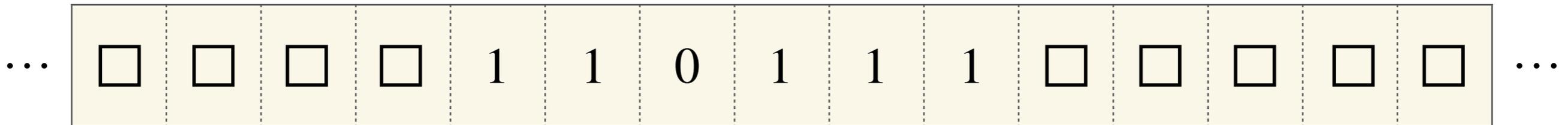
Berechenbarkeit

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

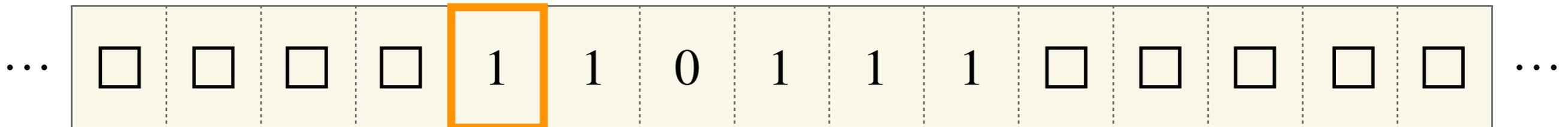
Berechenbarkeit

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

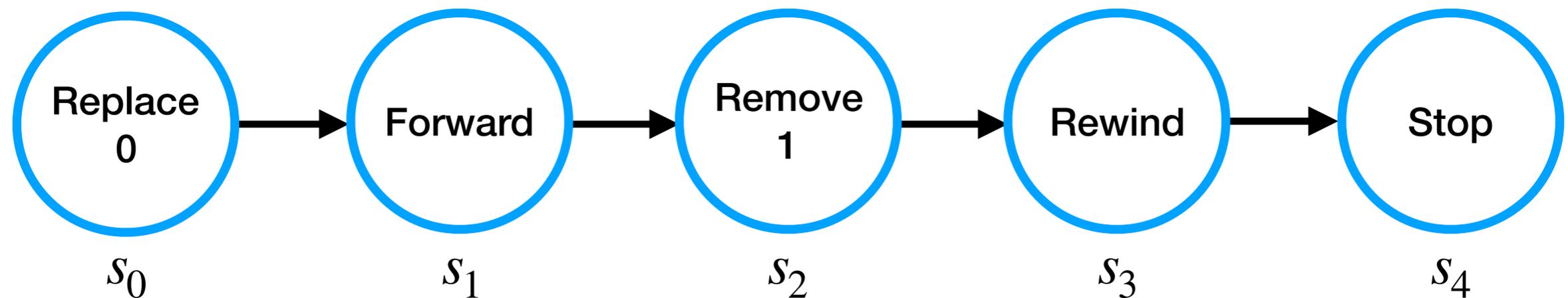
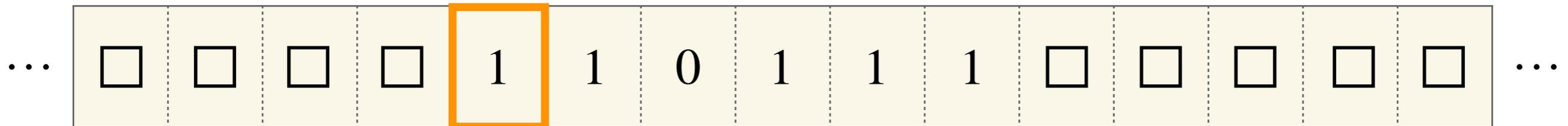
Berechenbarkeit

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

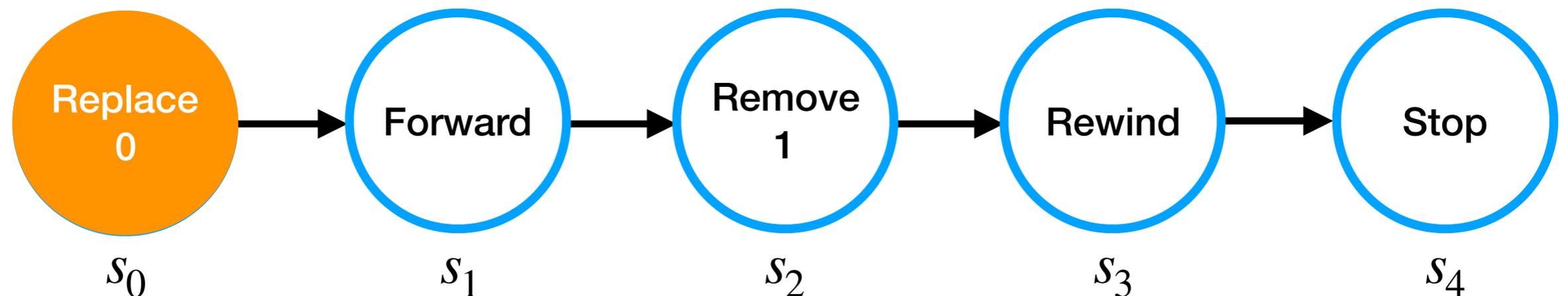
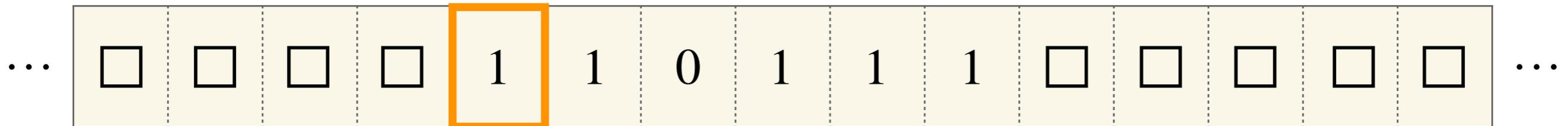
Berechenbarkeit

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

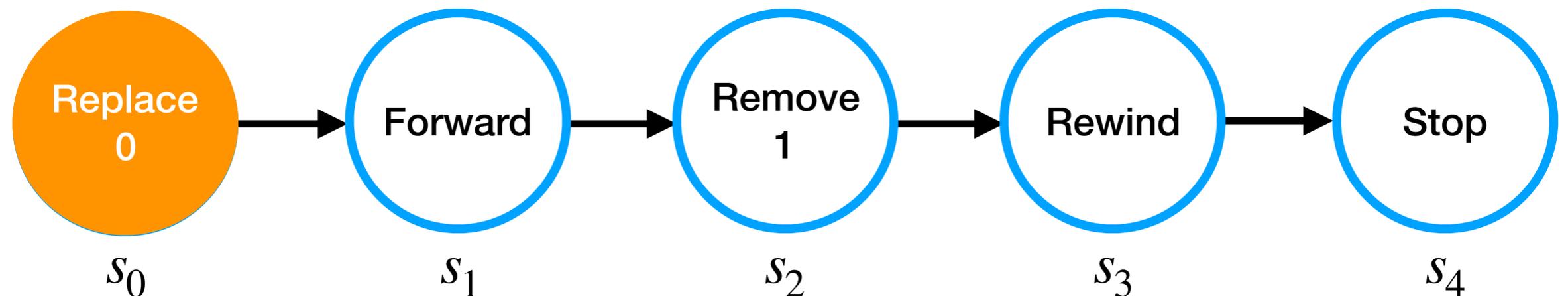
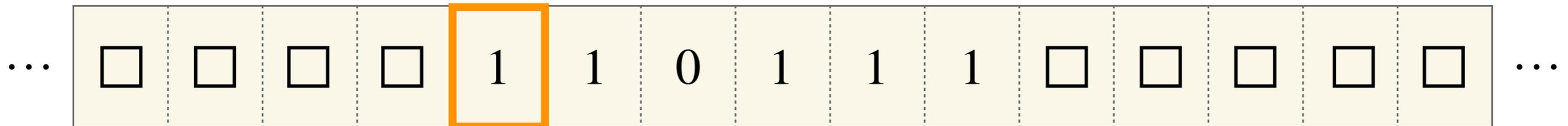
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

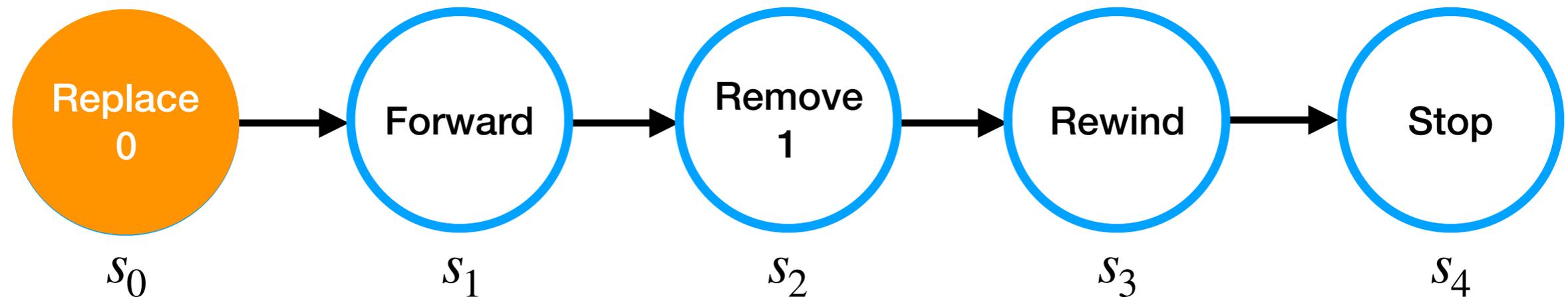
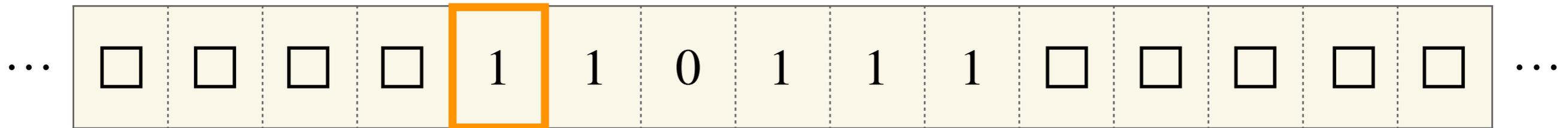
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

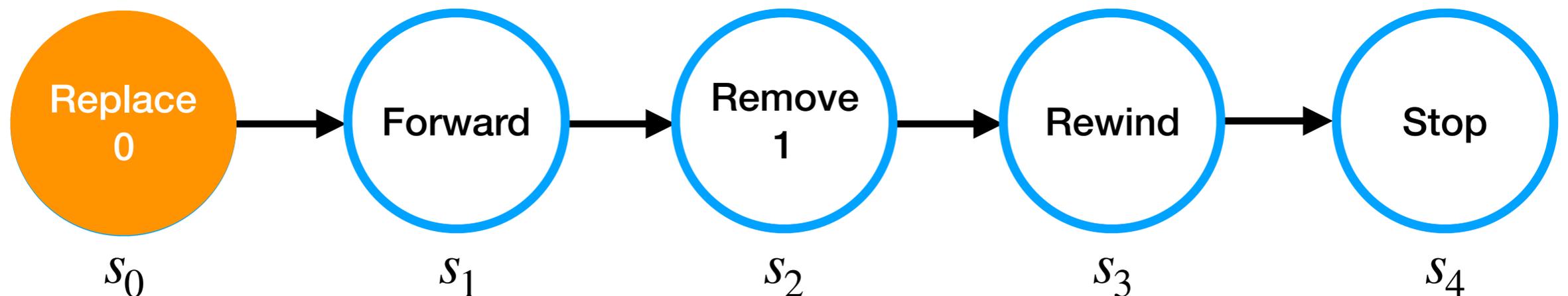
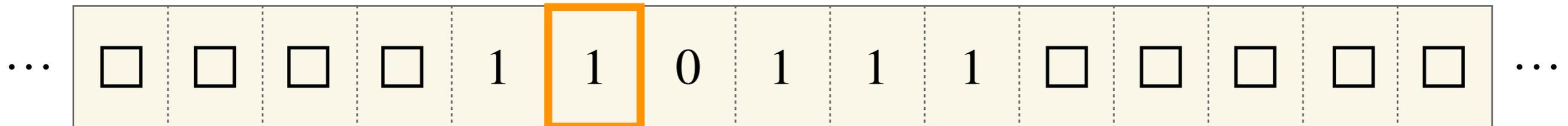
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

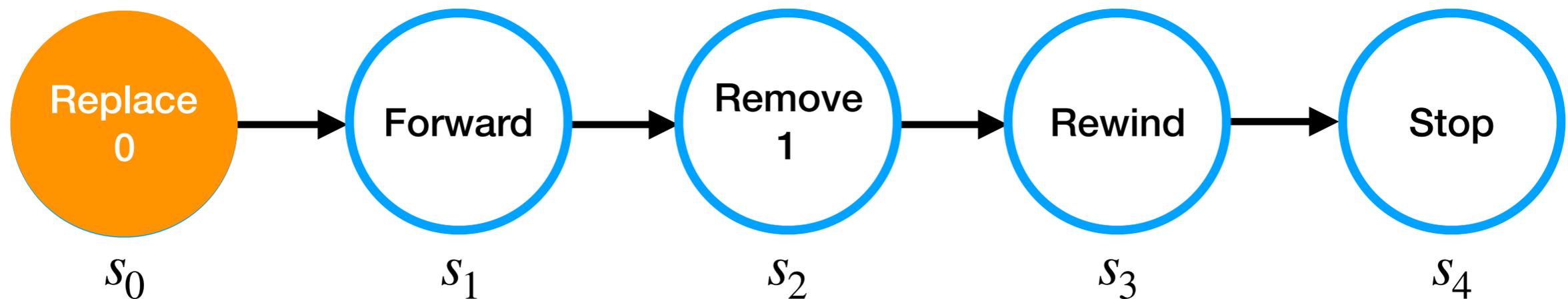
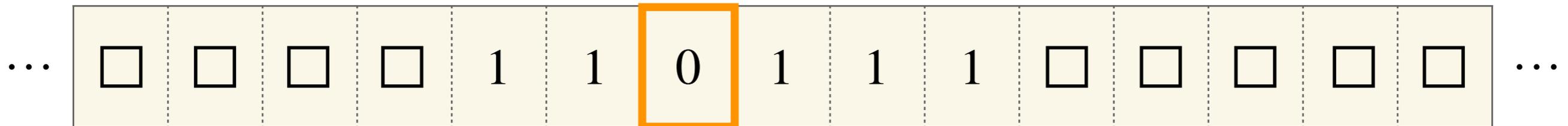
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

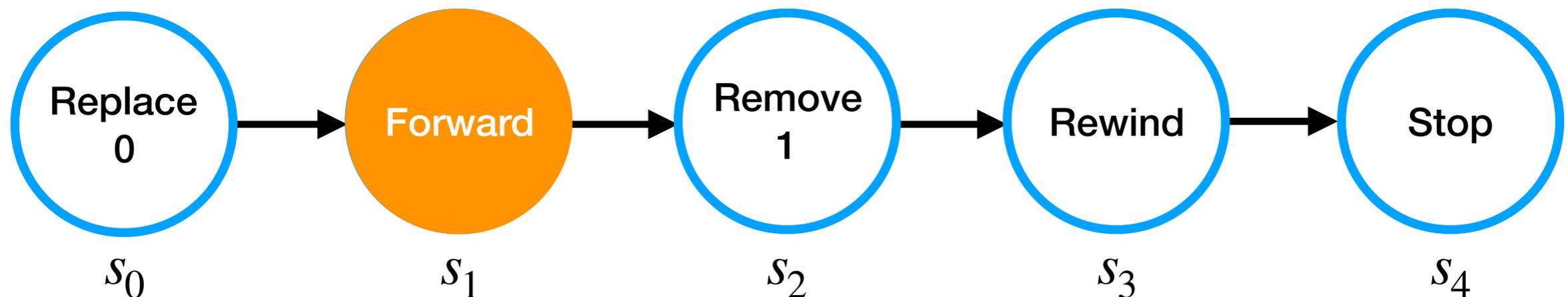
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

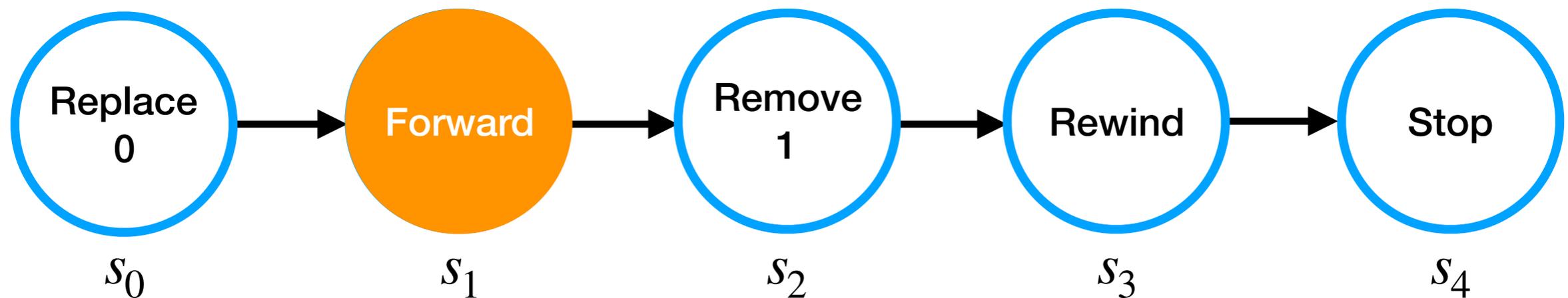
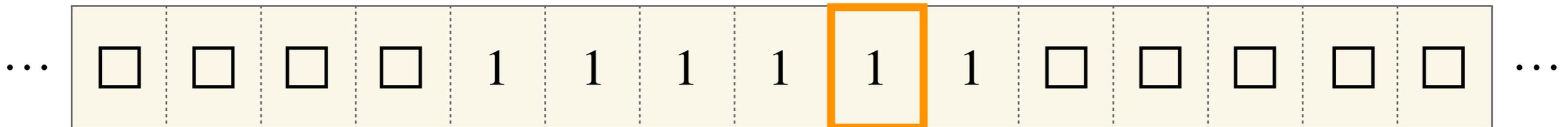
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

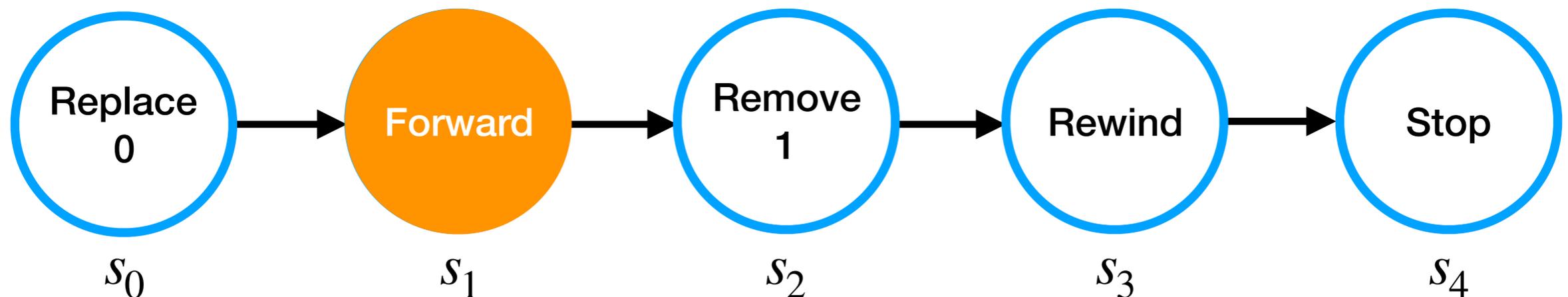
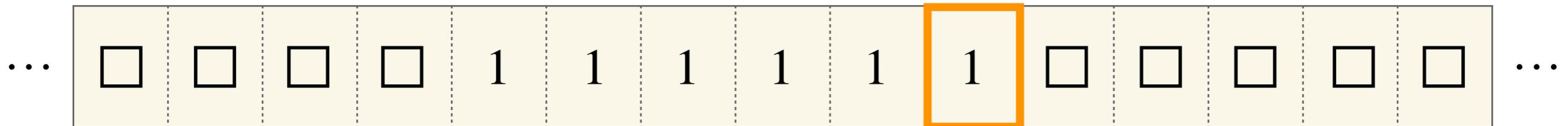
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

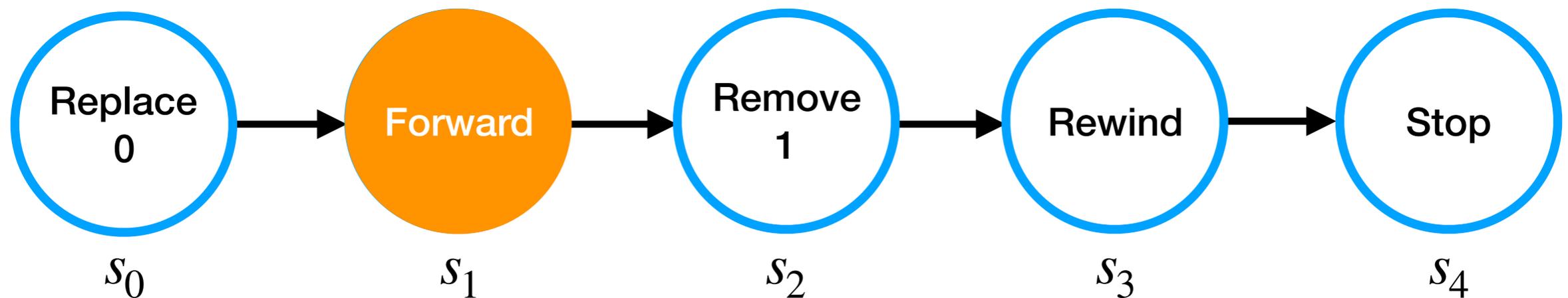
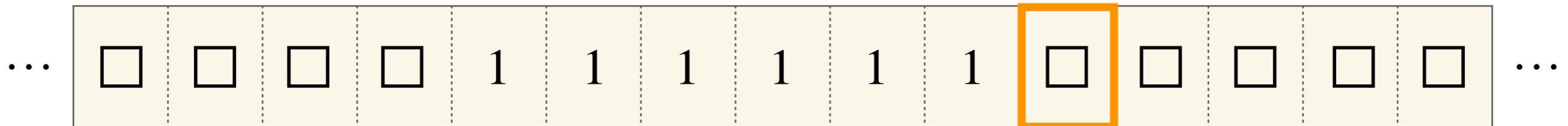
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

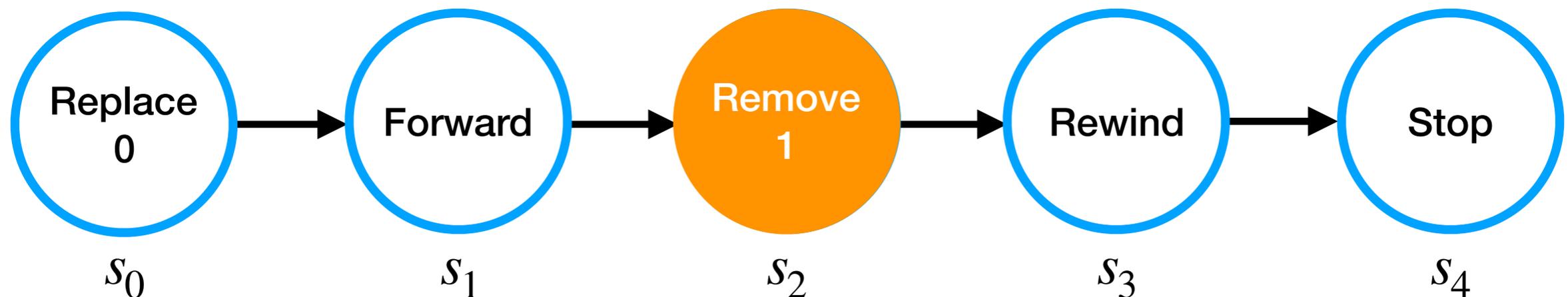
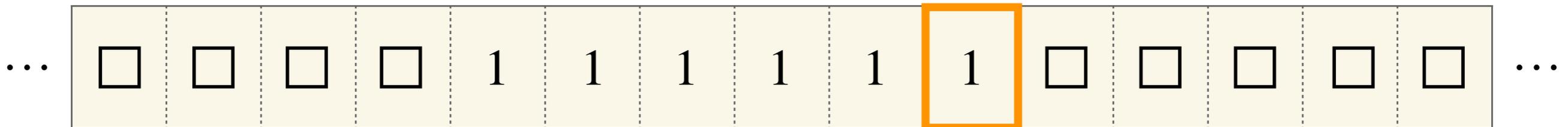
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

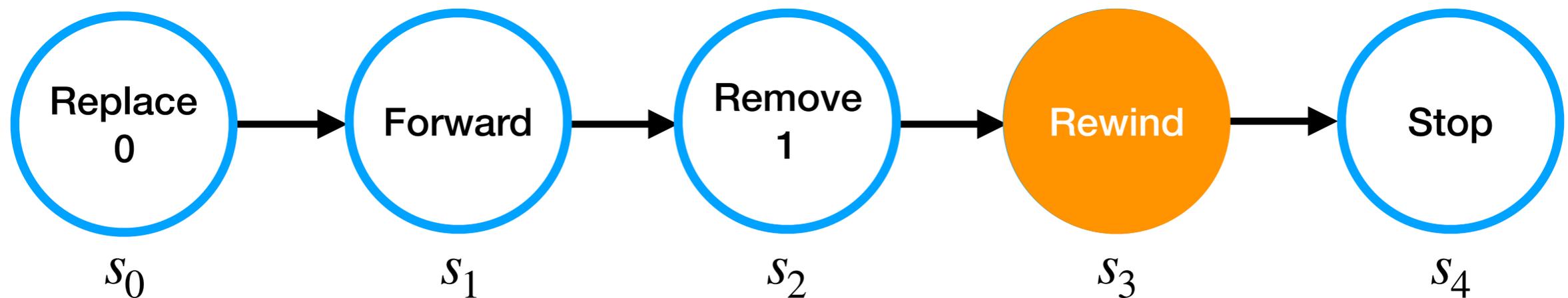
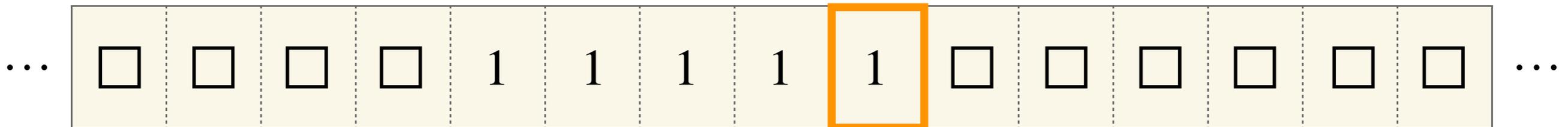
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

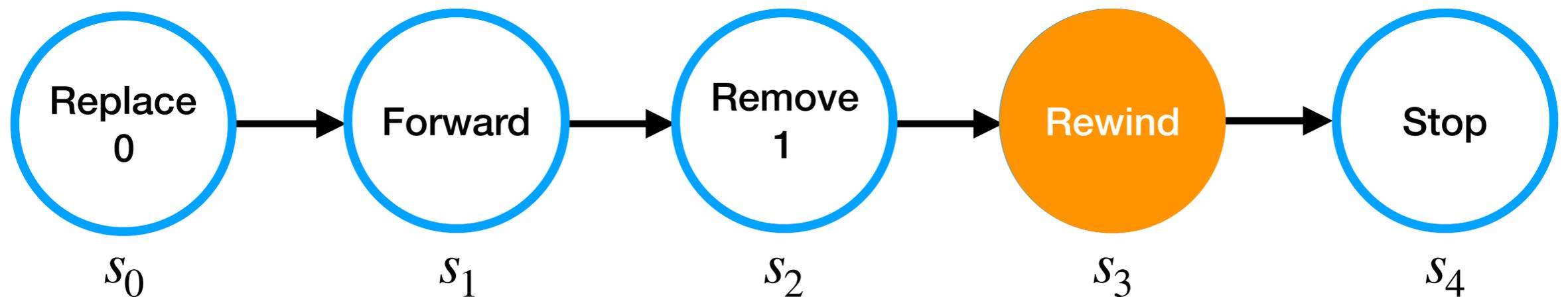
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

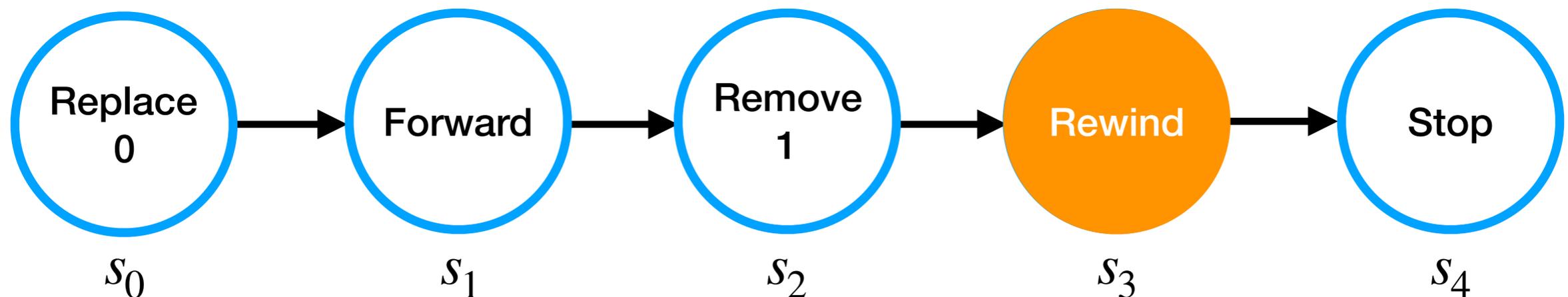
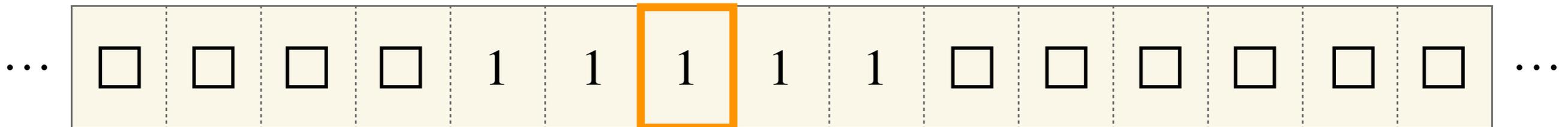
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

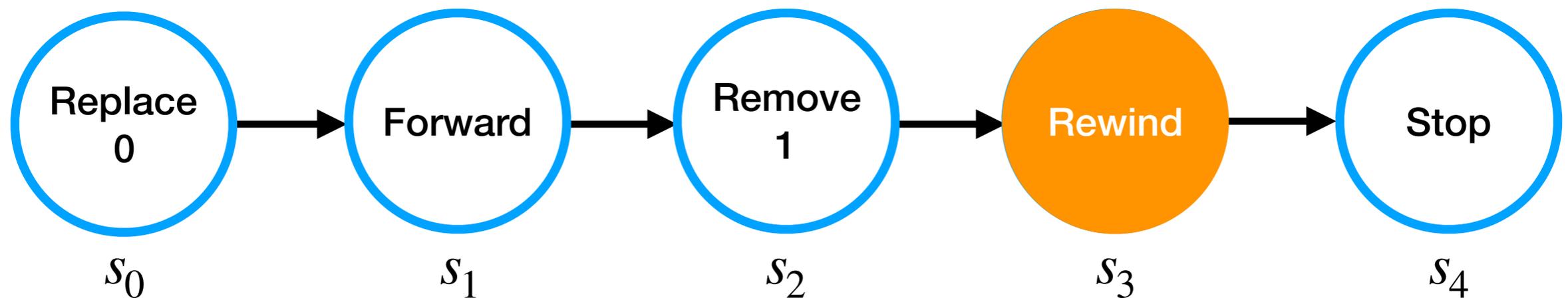
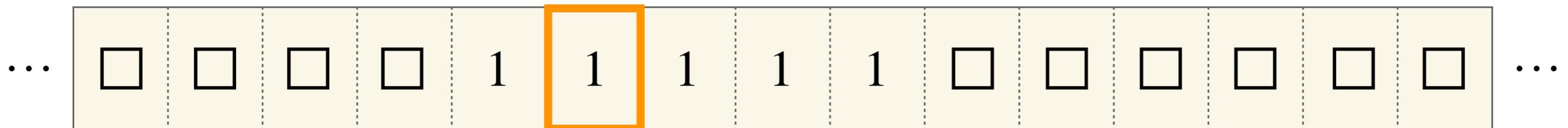
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

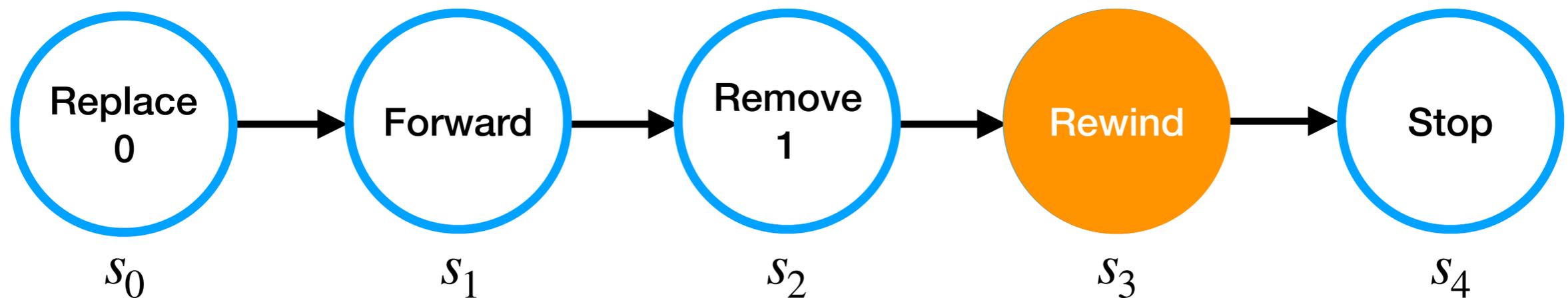
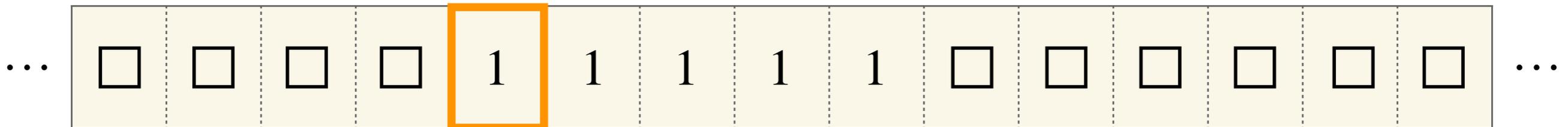
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

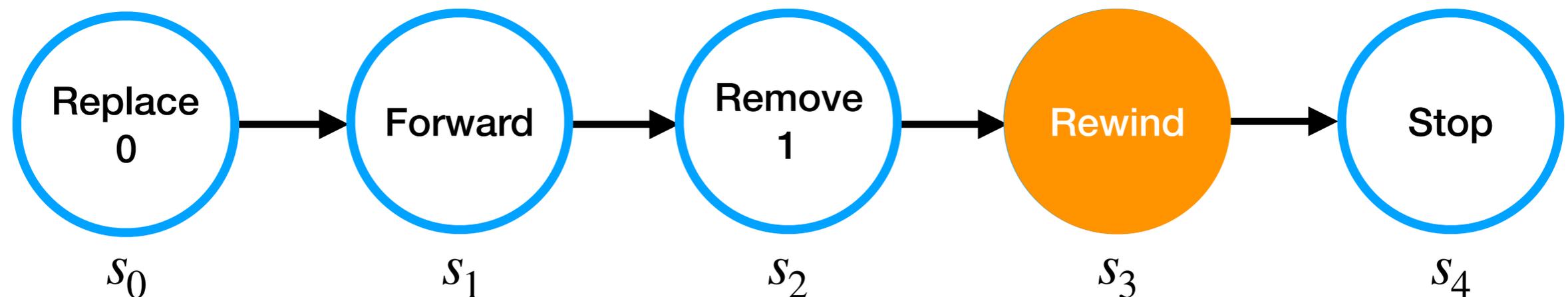
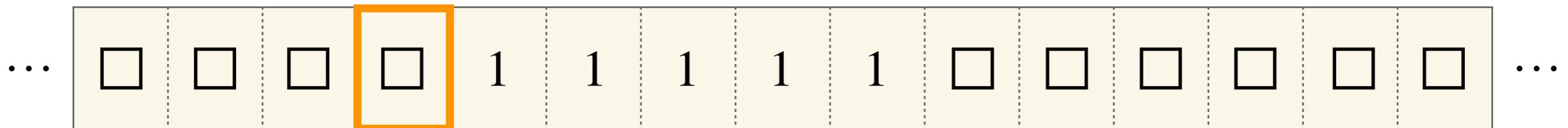
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Addieren mit einer Turing-Maschine

Berechenbarkeit

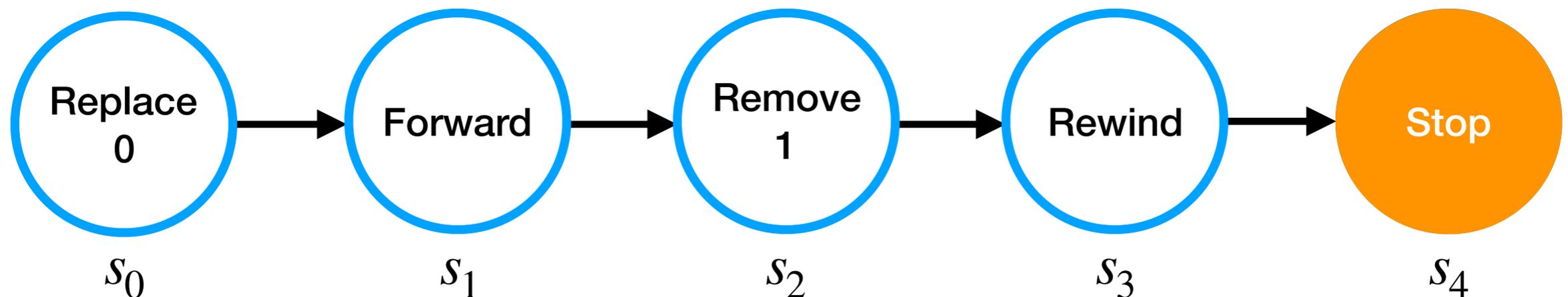
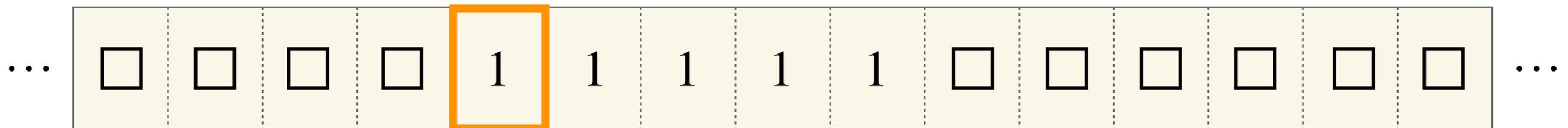
δ	1	0	\square
s_0	$(s_0, 1, \rightarrow)$	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—
s_1	$(s_1, 1, \rightarrow)$	—	$(s_2, \square, \leftarrow)$
s_2	$(s_3, \square, \leftarrow)$	—	—
s_3	$(s_3, 1, \leftarrow)$	—	$(s_4, \square, \rightarrow)$
s_4	—	—	—

$$S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4\}$$

$$\Sigma = \{1, 0\}$$

$$\Pi = \{1, 0, \square\}$$

$$E = \{s_4\}$$



Turing-Berechenbarkeit

Berechenbarkeit

Definition: Turing-Berechenbarkeit

Eine beliebige partielle Funktion $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ heißt Turing-berechenbar, falls eine Turing-Maschine T mit folgenden Eigenschaften existiert:

- T terminiert unter Eingabe ω in $s_e \in E$, wenn $f(\omega) \neq \perp$
- In diesem Fall gilt: $(\square, s_0, \omega) \vdash^* (\square^*, s_e, f(\omega) \square^*)$

Definition: Partielle Funktion

Eine partielle Funktion der Form $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ besitzt den eingeschränkten Definitionsbereich $def(f) \subseteq \Sigma^*$, es gilt $f : def(f) \rightarrow \Sigma^*$ mit $x \notin def(f) \Rightarrow f(x) = \perp$

Church'sche These

Berechenbarkeit

- Einseitig beschränkte Turing-Maschine
- Mehrband-Turing-Maschine
- While-Programme
- Goto-Programme
- Registermaschine
- Lambda Kalkül

Church'sche These

Berechenbarkeit

- Einseitig beschränkte Turing-Maschine
- Mehrband-Turing-Maschine
- While-Programme
- Goto-Programme
- Registermaschine



Lambda Kalkül

Church'sche These

Berechenbarkeit



*Alonzo Church
(1903 – 1995)*

- Einseitig beschränkte Turing-Maschine
- Mehrband-Turing-Maschine
- While-Programme
- Goto-Programme
- Registermaschine



Lambda Kalkül

Church'sche These (1936)

Die Klasse der Turing-berechenbaren Funktionen stimmt mit der Klasse der intuitiv berechenbaren Funktionen überein.

Akzeptierende Turing-Maschine

Berechenbarkeit

Definition: Turing-Akzeptanz

Eine Turing-Maschine T akzeptiert das Wort $\omega \in \Sigma^*$, falls sie unter Eingabe von ω in einem Endzustand terminiert. Die von T akzeptierte Sprache $L(T)$ ist definiert als

$$L(T) := \{\omega \in \Sigma^* \mid T \text{ akzeptiert } \omega\}$$

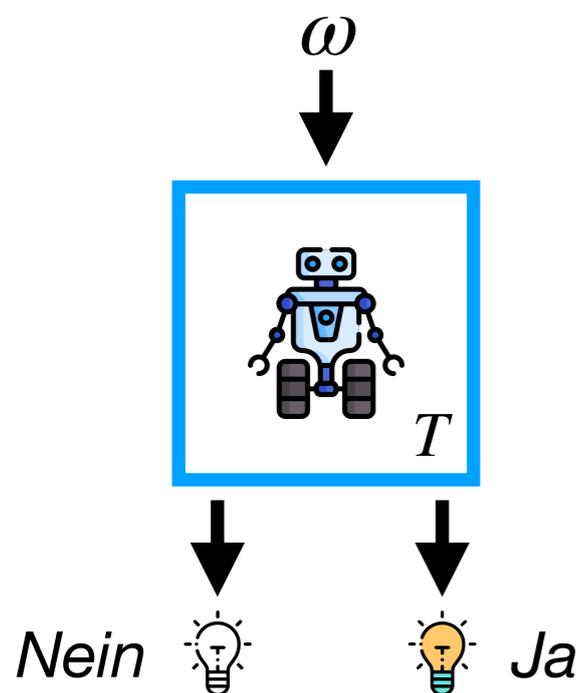
Akzeptierende Turing-Maschine

Berechenbarkeit

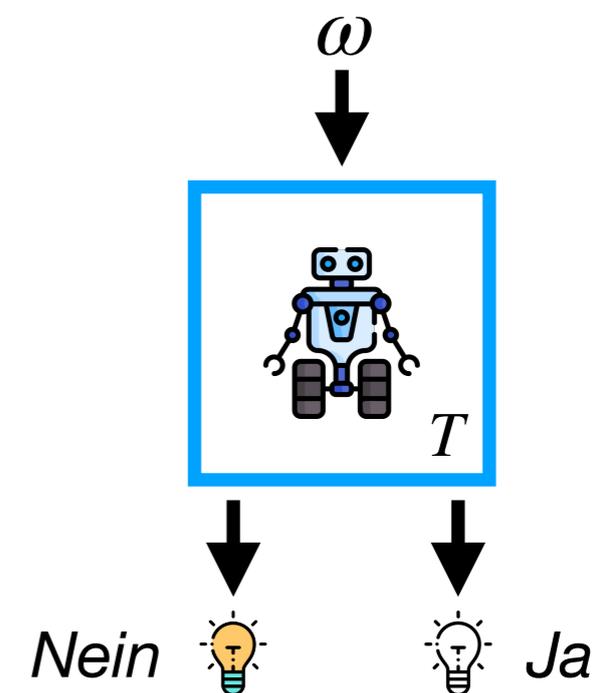
Definition: Turing-Akzeptanz

Eine Turing-Maschine T akzeptiert das Wort $\omega \in \Sigma^*$, falls sie unter Eingabe von ω in einem Endzustand terminiert. Die von T akzeptierte Sprache $L(T)$ ist definiert als

$$L(T) := \{ \omega \in \Sigma^* \mid T \text{ akzeptiert } \omega \}$$



Wort akzeptiert



Wort abgelehnt

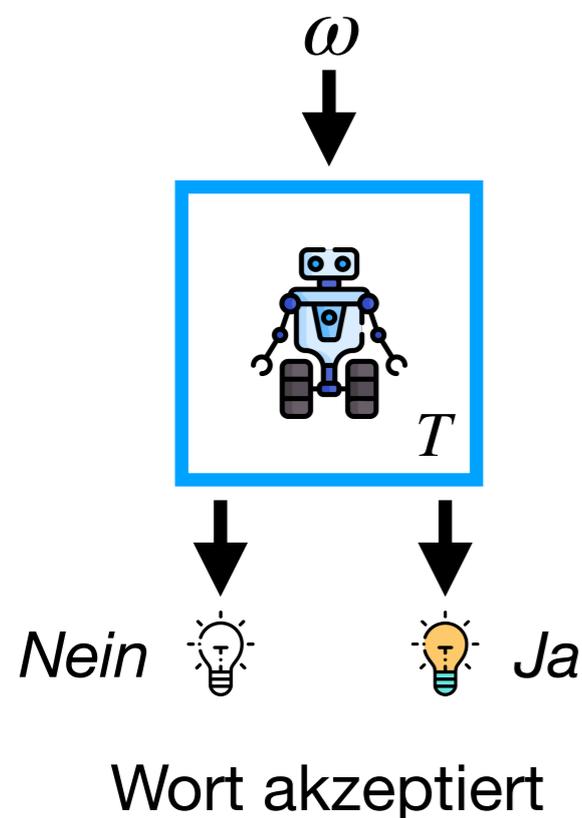
Akzeptierende Turing-Maschine

Berechenbarkeit

Definition: Turing-Akzeptanz

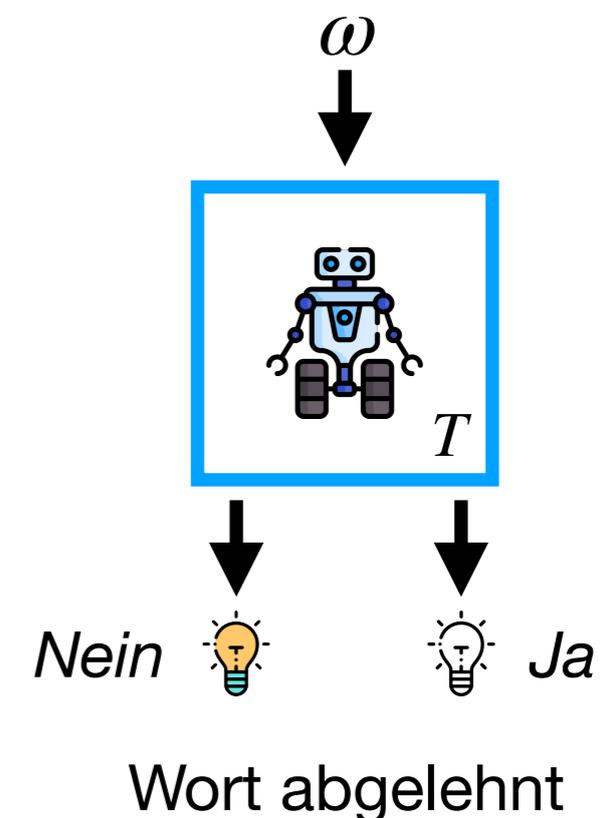
Eine Turing-Maschine T akzeptiert das Wort $\omega \in \Sigma^*$, falls sie unter Eingabe von ω in einem Endzustand terminiert. Die von T akzeptierte Sprache $L(T)$ ist definiert als

$$L(T) := \{ \omega \in \Sigma^* \mid T \text{ akzeptiert } \omega \}$$



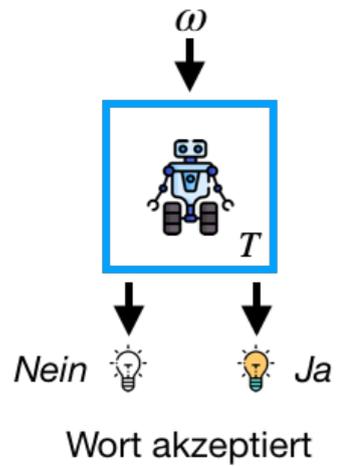
Erinnerung: Wortproblem

$$\omega \in L$$



Existenz unentscheidbarer Probleme

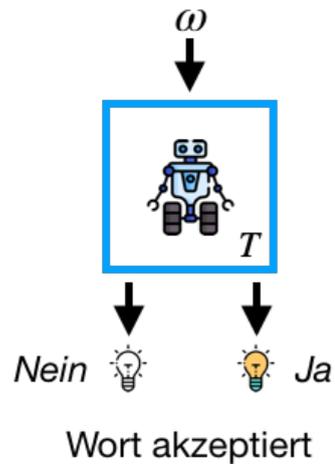
Unentscheidbare Probleme



$$L(T) := \{\omega \in \Sigma^* \mid T \text{ akzeptiert } \omega\}$$

Existenz unentscheidbarer Probleme

Unentscheidbare Probleme



$$L(T) := \{\omega \in \Sigma^* \mid T \text{ akzeptiert } \omega\}$$

Gödelisierung

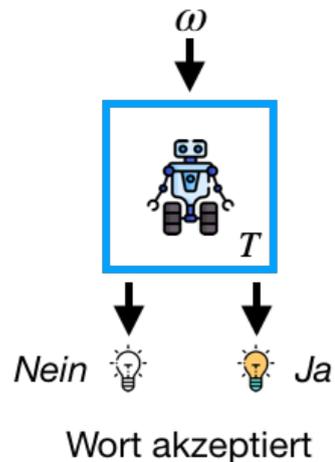
$$g : M_T \rightarrow \mathbb{N}$$

$$g^{-1} : g(M_T) \rightarrow M_T$$

Bildmenge $c(M_T)$ ist entscheidbar

Existenz unentscheidbarer Probleme

Unentscheidbare Probleme



$$L(T) := \{\omega \in \Sigma^* \mid T \text{ akzeptiert } \omega\}$$

Gödelisierung

$$g : M_T \rightarrow \mathbb{N}$$

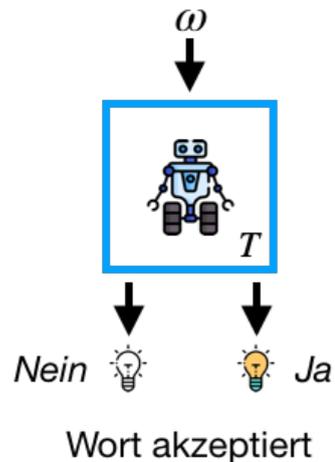
$$g^{-1} : g(M_T) \rightarrow M_T$$

Bildmenge $c(M_T)$ ist entscheidbar

$\Rightarrow M_T$ ist abzählbar

Existenz unentscheidbarer Probleme

Unentscheidbare Probleme



$$L(T) := \{\omega \in \Sigma^* \mid T \text{ akzeptiert } \omega\}$$

Gödelisierung

$$g : M_T \rightarrow \mathbb{N}$$

$$g^{-1} : g(M_T) \rightarrow M_T$$

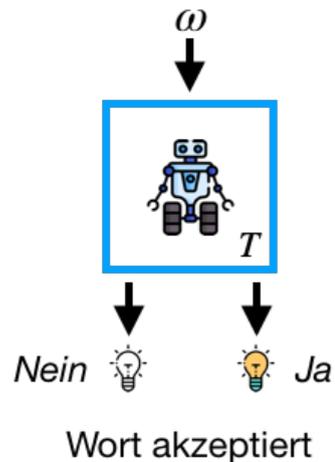
Bildmenge $c(M_T)$ ist entscheidbar

$\Rightarrow M_T$ ist abzählbar

Sprachen

Existenz unentscheidbarer Probleme

Unentscheidbare Probleme



$$L(T) := \{\omega \in \Sigma^* \mid T \text{ akzeptiert } \omega\}$$

Gödelisierung

$$g : M_T \rightarrow \mathbb{N}$$

$$g^{-1} : g(M_T) \rightarrow M_T$$

Bildmenge $c(M_T)$ ist entscheidbar

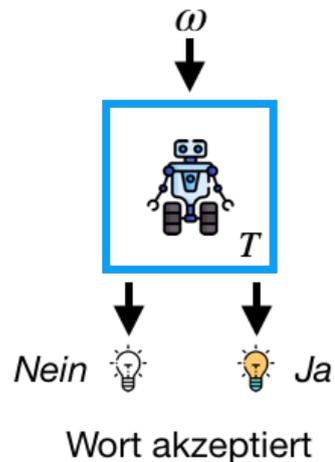
$\Rightarrow M_T$ ist abzählbar

Sprachen

Σ^* ist abzählbar

Existenz unentscheidbarer Probleme

Unentscheidbare Probleme



$$L(T) := \{\omega \in \Sigma^* \mid T \text{ akzeptiert } \omega\}$$

Gödelisierung

$$g : M_T \rightarrow \mathbb{N}$$

$$g^{-1} : g(M_T) \rightarrow M_T$$

Bildmenge $c(M_T)$ ist entscheidbar

$\Rightarrow M_T$ ist abzählbar

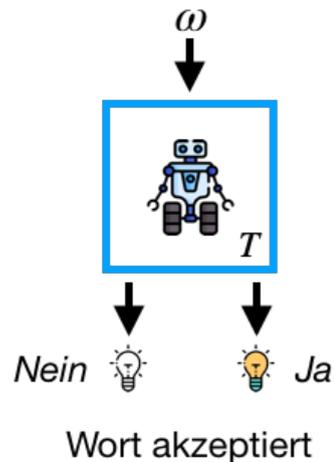
Sprachen

Σ^* ist abzählbar

$$L \subseteq \Sigma^*$$

Existenz unentscheidbarer Probleme

Unentscheidbare Probleme



$$L(T) := \{\omega \in \Sigma^* \mid T \text{ akzeptiert } \omega\}$$

Gödelisierung

$$g : M_T \rightarrow \mathbb{N}$$

$$g^{-1} : g(M_T) \rightarrow M_T$$

Bildmenge $c(M_T)$ ist entscheidbar

$\Rightarrow M_T$ ist abzählbar

Sprachen

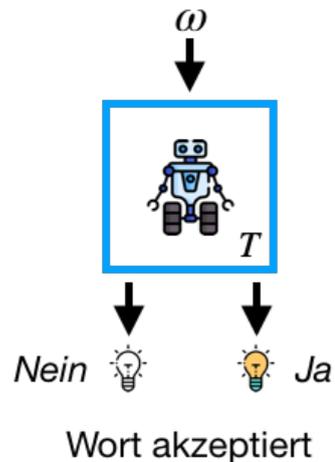
Σ^* ist abzählbar

$$L \subseteq \Sigma^*$$

$$2^{\Sigma^*}$$

Existenz unentscheidbarer Probleme

Unentscheidbare Probleme



$$L(T) := \{\omega \in \Sigma^* \mid T \text{ akzeptiert } \omega\}$$

Gödelisierung

$$g : M_T \rightarrow \mathbb{N}$$

$$g^{-1} : g(M_T) \rightarrow M_T$$

Bildmenge $c(M_T)$ ist entscheidbar

$\Rightarrow M_T$ ist abzählbar

Sprachen

Σ^* ist abzählbar

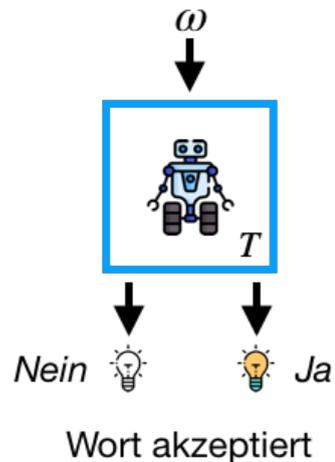
$$L \subseteq \Sigma^*$$

$$2^{\Sigma^*}$$

$\Rightarrow 2^{\Sigma^*}$ ist überabzählbar

Existenz unentscheidbarer Probleme

Unentscheidbare Probleme



$$L(T) := \{\omega \in \Sigma^* \mid T \text{ akzeptiert } \omega\}$$

Gödelisierung

$$g : M_T \rightarrow \mathbb{N}$$

$$g^{-1} : g(M_T) \rightarrow M_T$$

Bildmenge $c(M_T)$ ist entscheidbar

$\Rightarrow M_T$ ist abzählbar

Sprachen

Σ^* ist abzählbar

$$L \subseteq \Sigma^*$$

$$2^{\Sigma^*}$$

$\Rightarrow 2^{\Sigma^*}$ ist überabzählbar

Allgemeines Halteproblem

Unentscheidbare Probleme

Definition: Allgemeines Halteproblem

Das *allgemeine Halteproblem* lautet wie folgt:

- Gegeben: Turing-Maschine T und Eingabewort ω
- Gefragt: Terminiert T unter Eingabe von ω ?

Allgemeines Halteproblem

Unentscheidbare Probleme

Definition: Allgemeines Halteproblem

Das *allgemeine Halteproblem* lautet wie folgt:

- Gegeben: Turing-Maschine T und Eingabewort ω
- Gefragt: Terminiert T unter Eingabe von ω ?

Satz: Turing, 1936

Das allgemeine Halteproblem ist unentscheidbar.

Allgemeines Halteproblem

Unentscheidbare Probleme

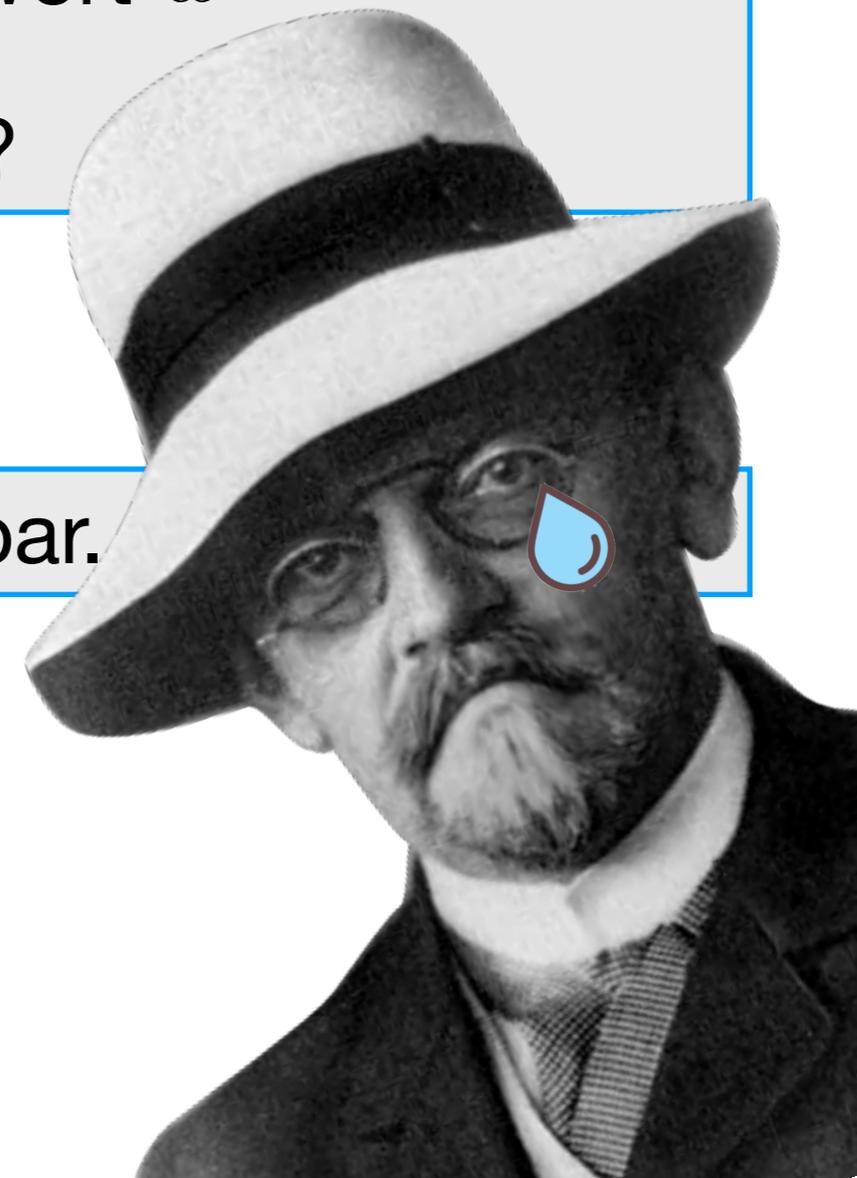
Definition: Allgemeines Halteproblem

Das *allgemeine Halteproblem* lautet wie folgt:

- Gegeben: Turing-Maschine T und Eingabewort ω
- Gefragt: Terminiert T unter Eingabe von ω ?

Satz: Turing, 1936

Das allgemeine Halteproblem ist unentscheidbar.



Allgemeines Halteproblem

Unentscheidbare Probleme

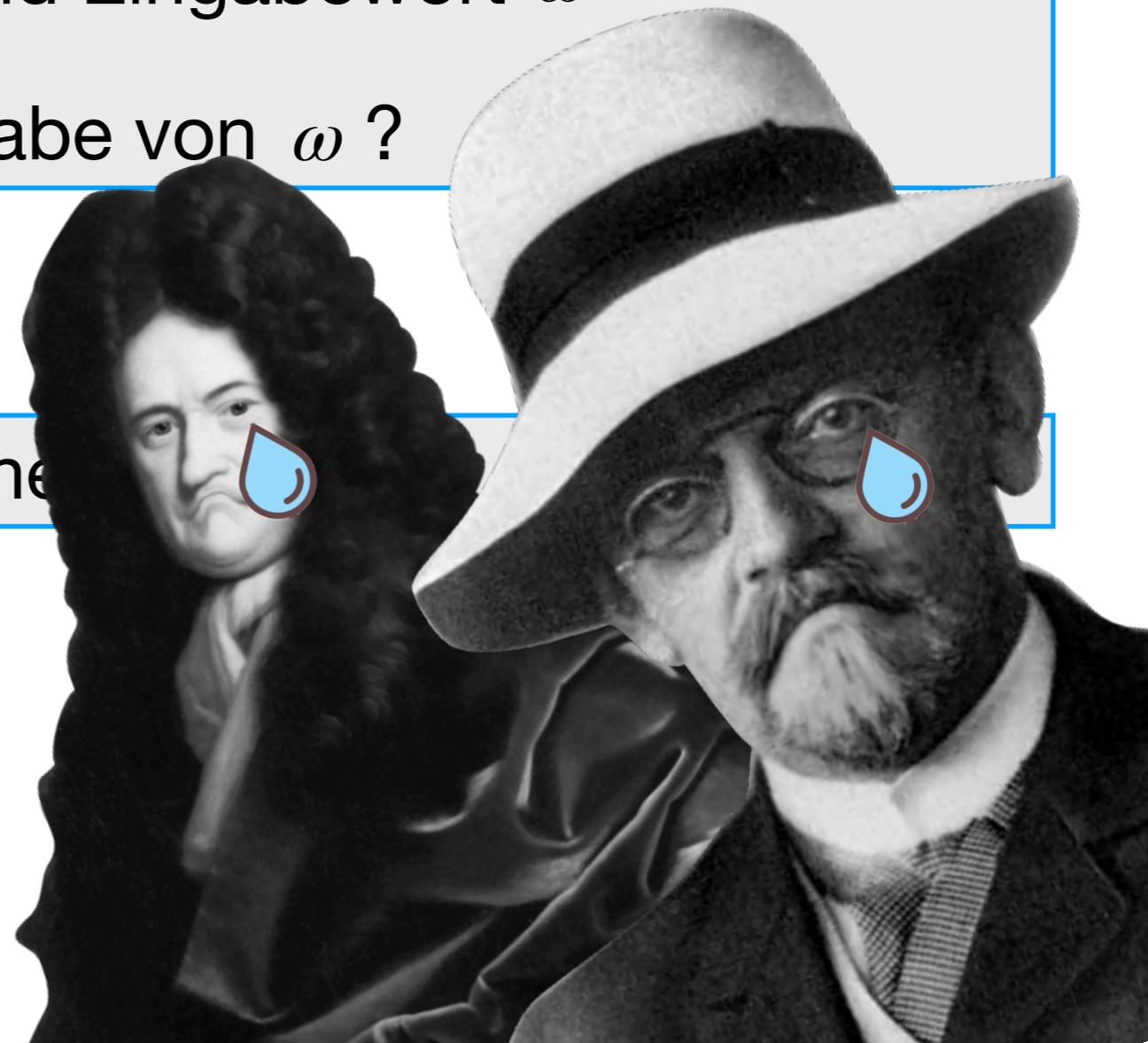
Definition: Allgemeines Halteproblem

Das *allgemeine Halteproblem* lautet wie folgt:

- Gegeben: Turing-Maschine T und Eingabewort ω
- Gefragt: Terminiert T unter Eingabe von ω ?

Satz: Turing, 1936

Das allgemeine Halteproblem ist un-



Allgemeines Halteproblem

Unentscheidbare Probleme

Allgemeines Halteproblem

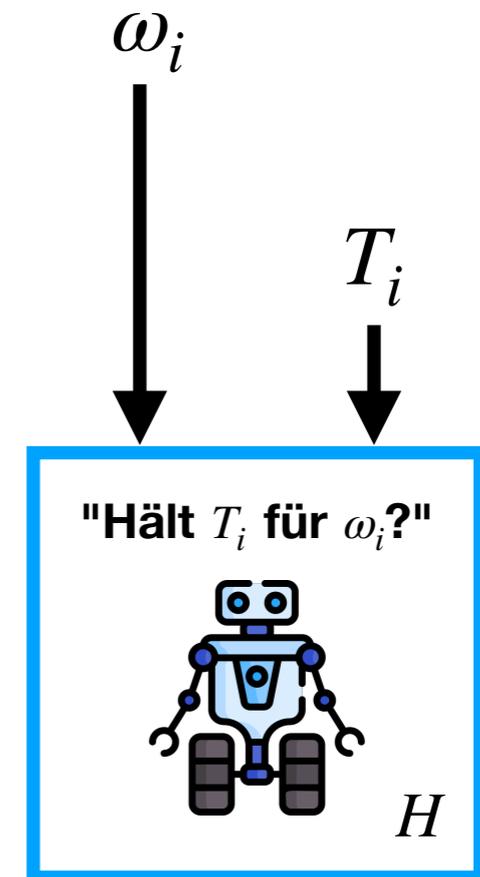
Unentscheidbare Probleme

	ω_1	ω_2	ω_3	ω_4	ω_5	ω_6	...
T_1	Hand	Hand	Star	Hand	Star	Star	...
T_2	Star	Hand	Star	Hand	Hand	Star	...
T_3	Hand	Hand	Star	Star	Star	Hand	...
T_4	Star	Star	Hand	Hand	Hand	Hand	...
T_5	Hand	Hand	Hand	Star	Star	Hand	...
T_6	Hand	Star	Hand	Star	Hand	Star	...
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

Allgemeines Halteproblem

Unentscheidbare Probleme

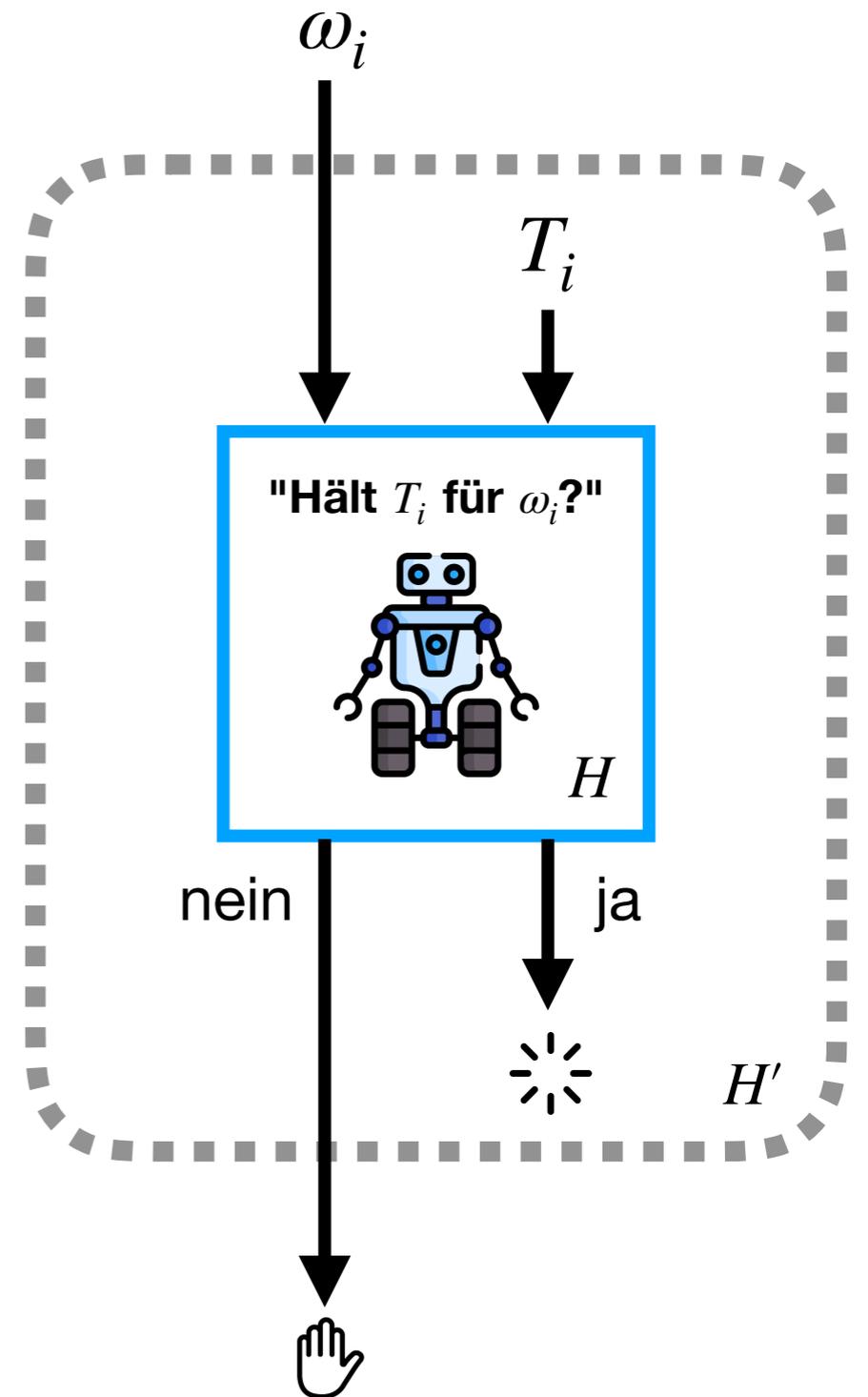
	ω_1	ω_2	ω_3	ω_4	ω_5	ω_6	...
T_1	Hand	Hand	Star	Hand	Star	Star	...
T_2	Star	Hand	Star	Hand	Hand	Star	...
T_3	Hand	Hand	Star	Star	Star	Hand	...
T_4	Star	Star	Hand	Hand	Hand	Hand	...
T_5	Hand	Hand	Hand	Star	Star	Hand	...
T_6	Hand	Star	Hand	Star	Hand	Star	...
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮



Allgemeines Halteproblem

Unentscheidbare Probleme

	ω_1	ω_2	ω_3	ω_4	ω_5	ω_6	...
T_1	Hand	Hand	Sternchen	Hand	Sternchen	Sternchen	...
T_2	Sternchen	Hand	Sternchen	Hand	Hand	Sternchen	...
T_3	Hand	Hand	Sternchen	Sternchen	Sternchen	Hand	...
T_4	Sternchen	Sternchen	Hand	Hand	Hand	Hand	...
T_5	Hand	Hand	Hand	Sternchen	Sternchen	Hand	...
T_6	Hand	Sternchen	Hand	Sternchen	Hand	Sternchen	...
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮



Satz von Rice

Unentscheidbare Probleme

Satz von Rice

Mit E sei eine nichttriviale funktionale Eigenschaft von Turing-Maschinen gegeben. Dann ist das folgende Problem unentscheidbar:

- Gegeben: Turing-Maschine T
- Gefragt: Besitzt T die Eigenschaft E ?

Satz von Rice

Unentscheidbare Probleme

Satz von Rice

Mit E sei eine nichttriviale funktionale Eigenschaft von Turing-Maschinen gegeben. Dann ist das folgende Problem unentscheidbar:

- Gegeben: Turing-Maschine T
 - Gefragt: Besitzt T die Eigenschaft E ?
-
- Berechnet T eine konstante Funktion?
 - Generiert T zweimal das gleiche Zeichen in Folge?
 - Berechnen zwei Turing-Maschinen die selbe Funktion?

Satz von Rice

Unentscheidbare Probleme

Gegeben: Turing-Maschine T_{\perp} und nichttriviale Eigenschaft E

Satz von Rice

Unentscheidbare Probleme

Gegeben: Turing-Maschine T_{\perp} und nichttriviale Eigenschaft E

T_{\perp} erfüllt E  T_{\perp} erfüllt E nicht

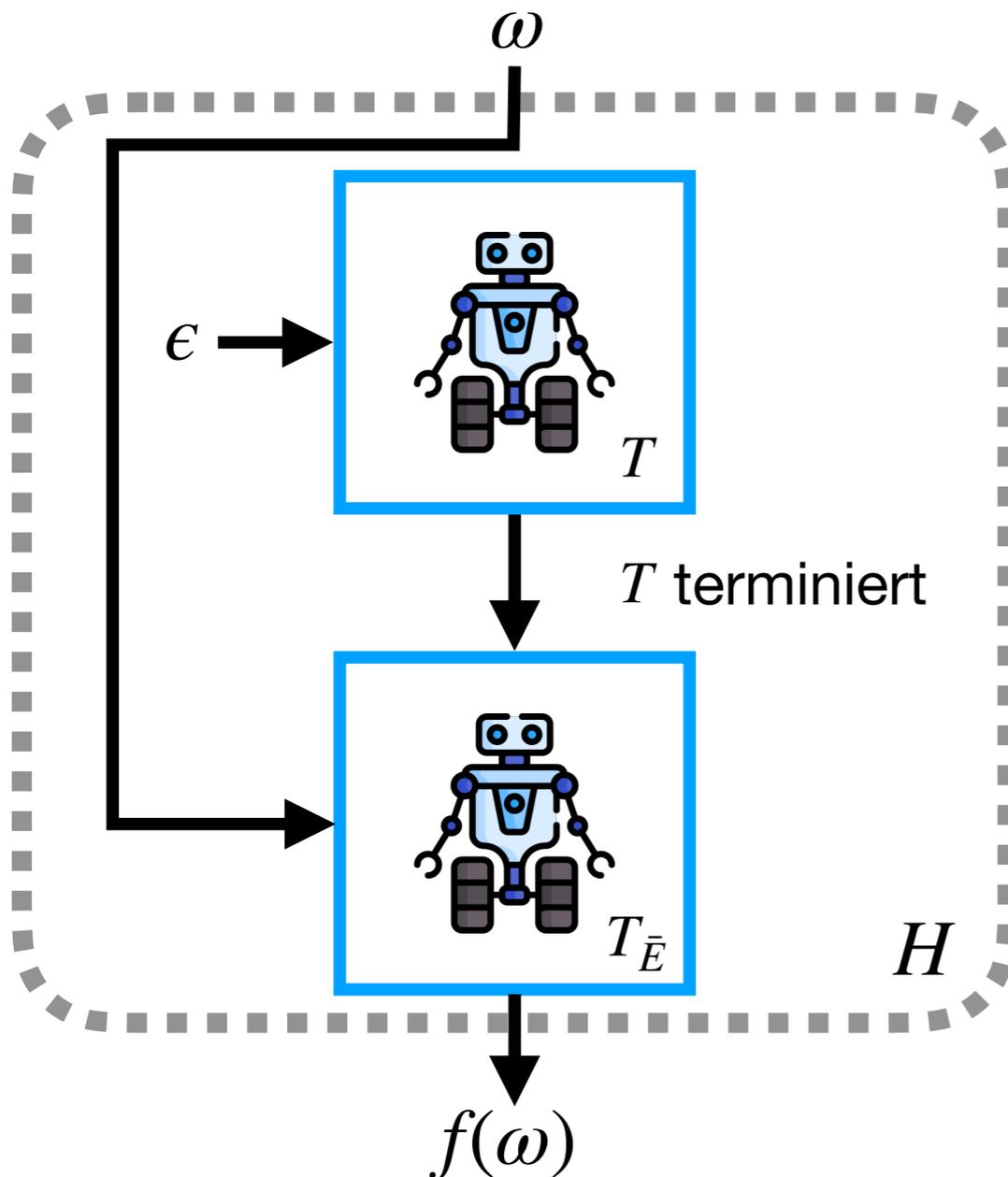
Satz von Rice

Unentscheidbare Probleme

Gegeben: Turing-Maschine T_{\perp} und nichttriviale Eigenschaft E

T_{\perp} erfüllt E

T_{\perp} erfüllt E nicht



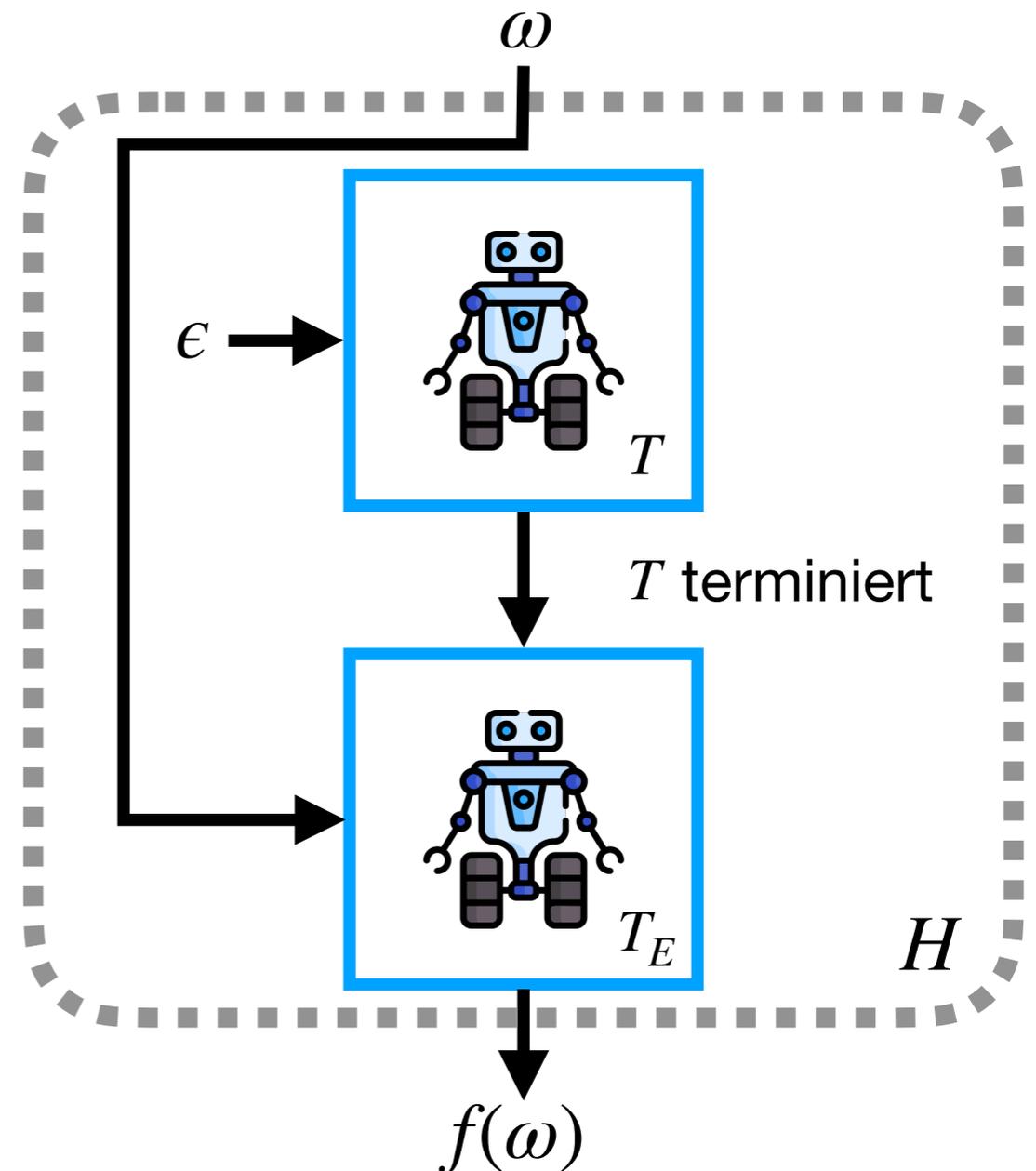
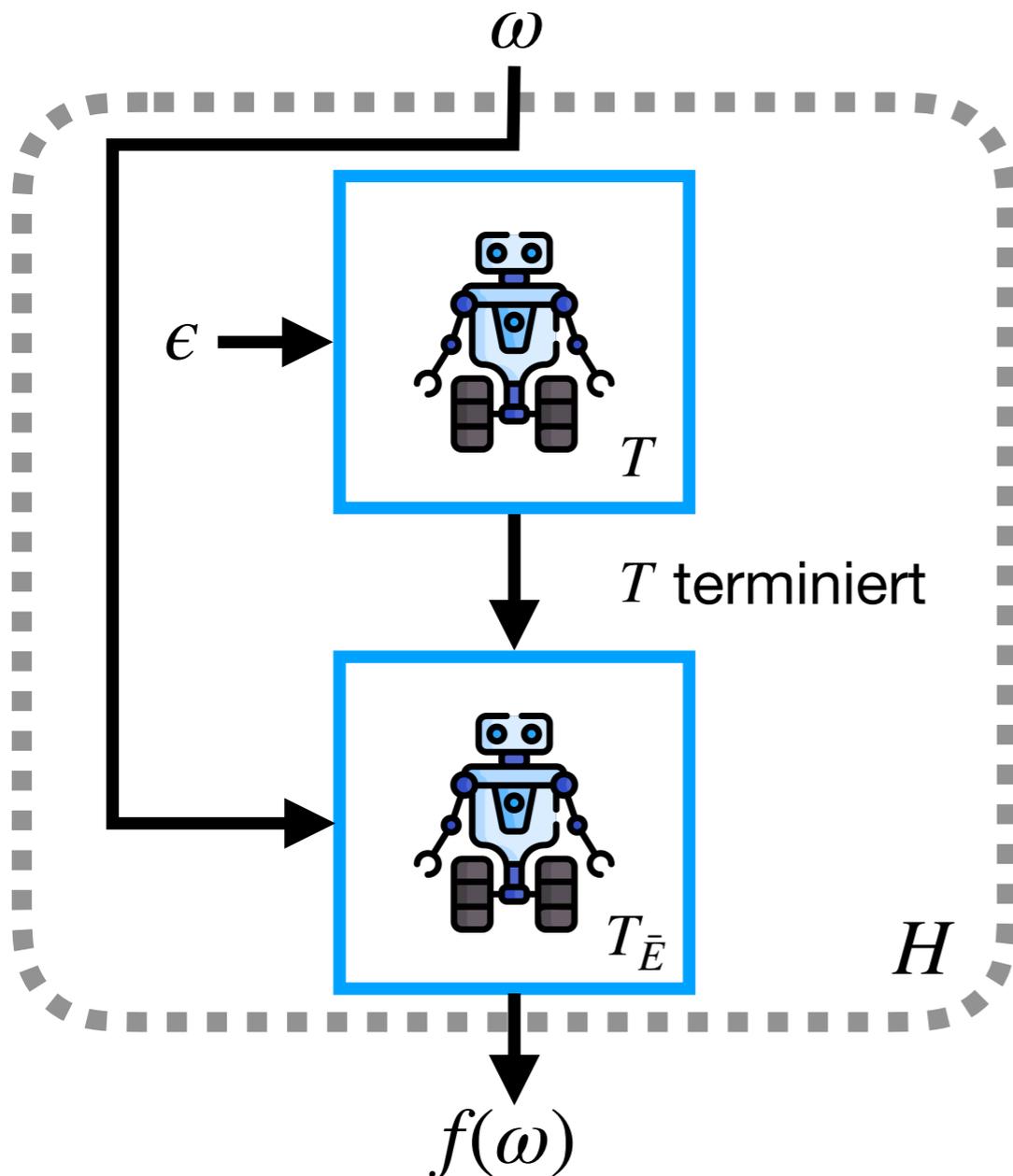
Satz von Rice

Unentscheidbare Probleme

Gegeben: Turing-Maschine T_{\perp} und nichttriviale Eigenschaft E

T_{\perp} erfüllt E

T_{\perp} erfüllt E nicht



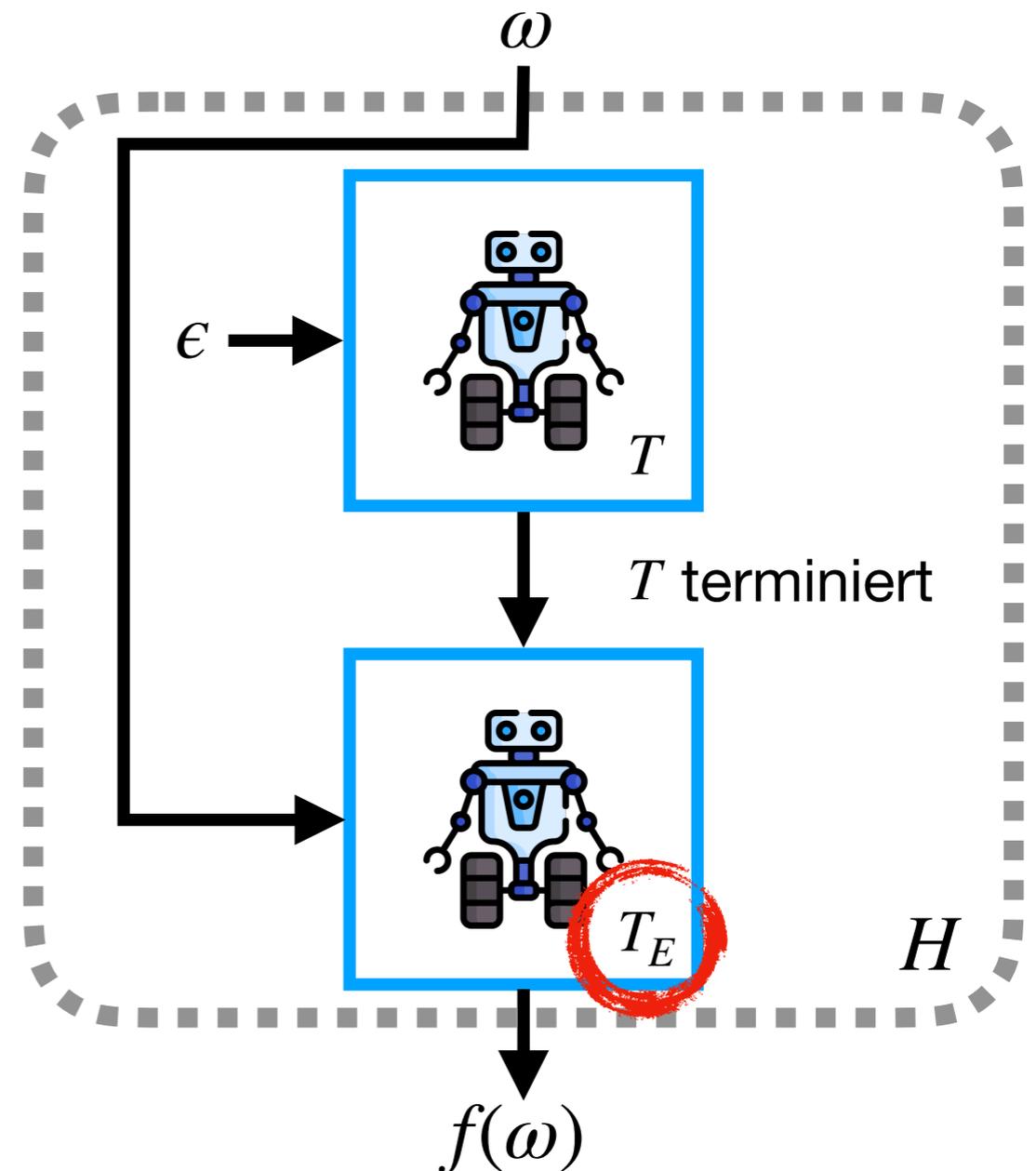
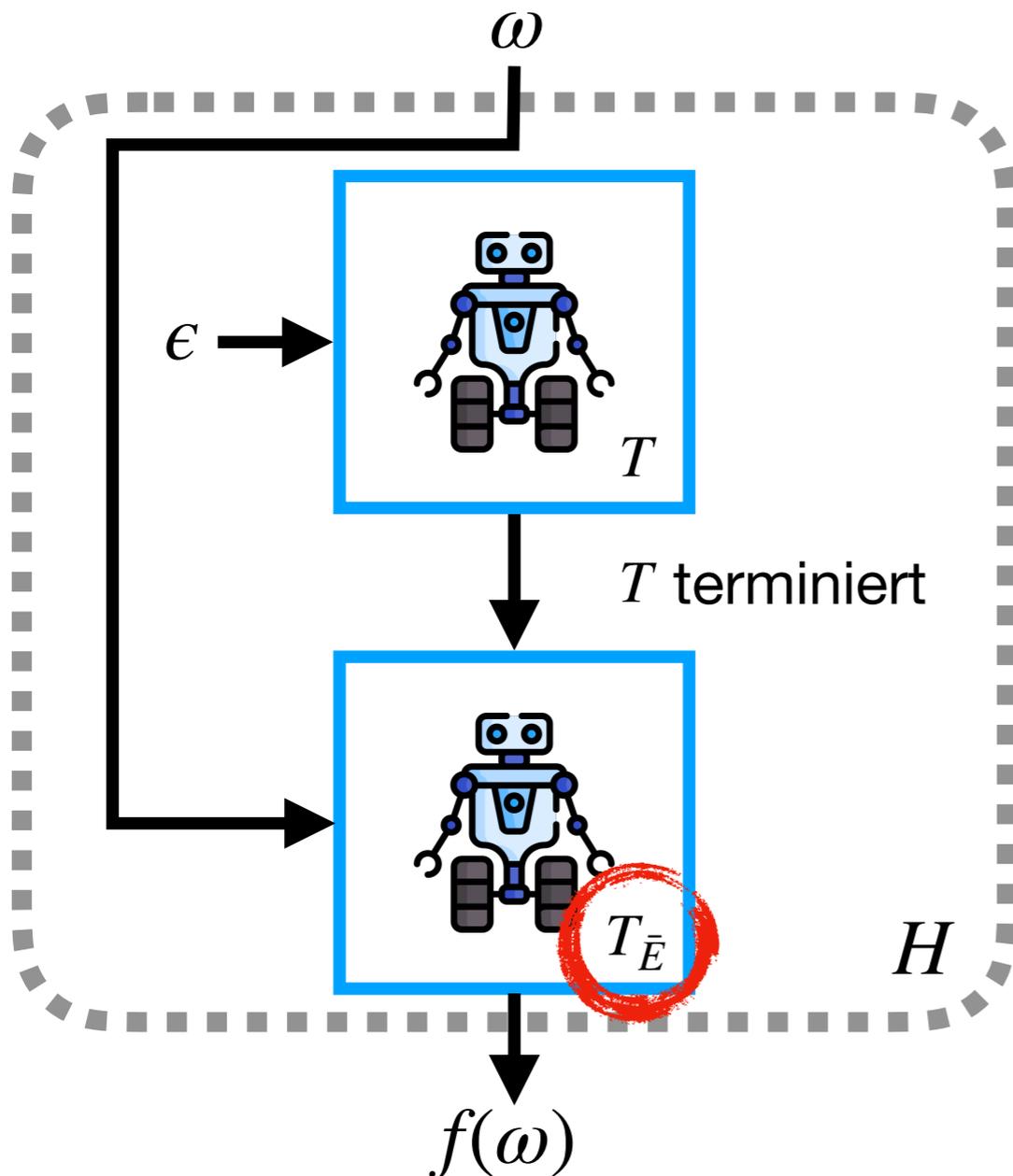
Satz von Rice

Unentscheidbare Probleme

Gegeben: Turing-Maschine T_{\perp} und nichttriviale Eigenschaft E

T_{\perp} erfüllt E

T_{\perp} erfüllt E nicht



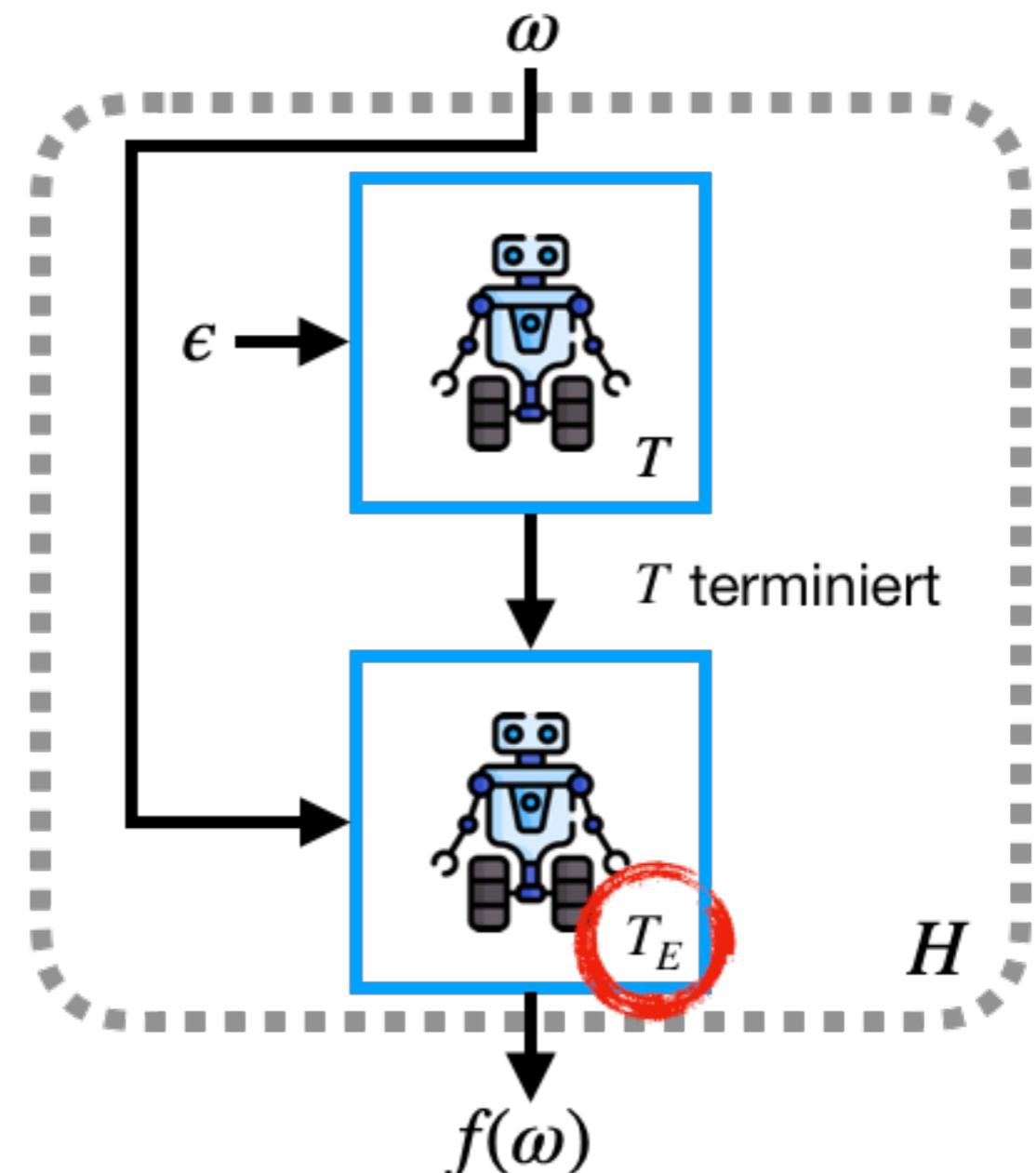
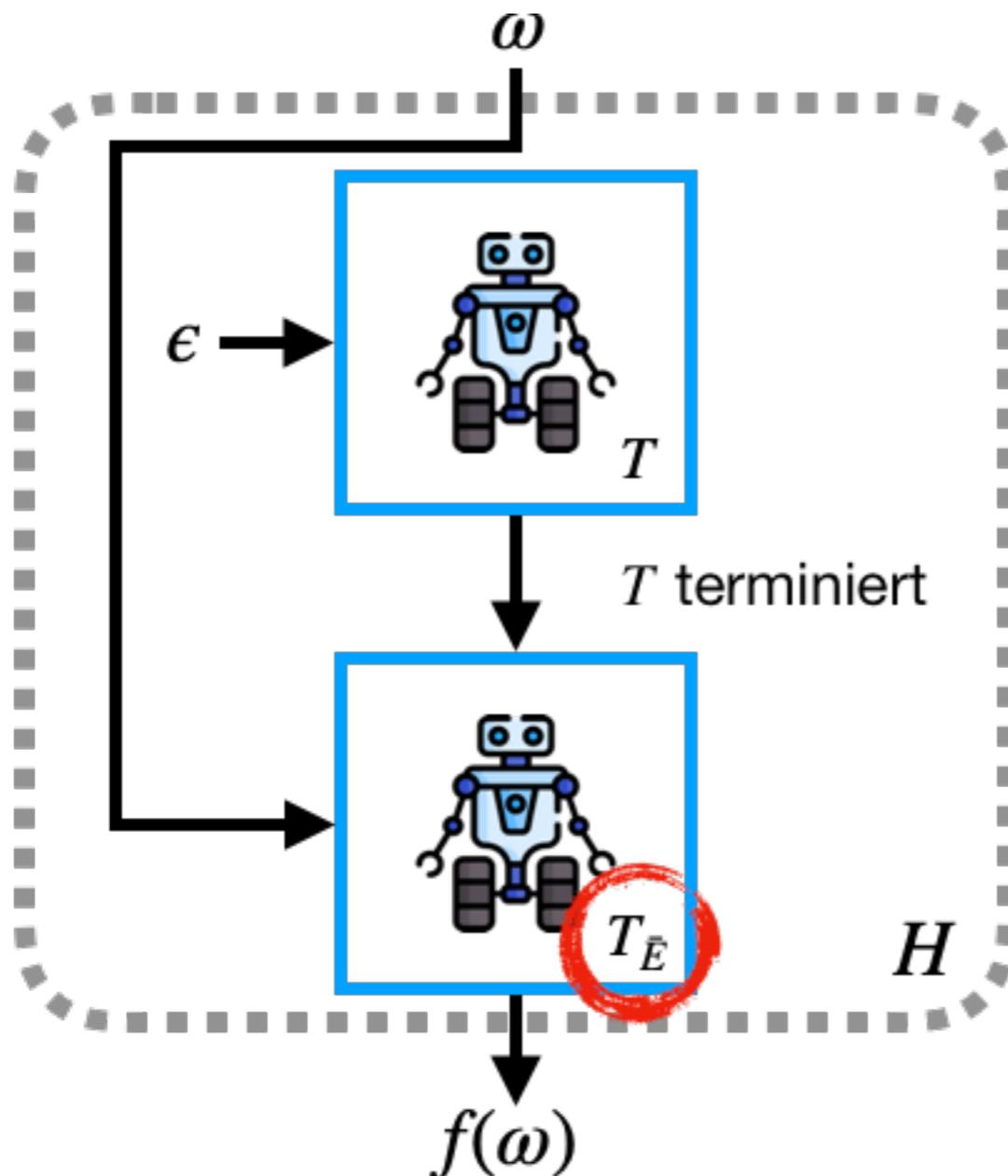
Satz von Rice

Unentscheidbare Probleme

Gegeben: Turing-Maschine T_{\perp} und nichttriviale Eigenschaft E

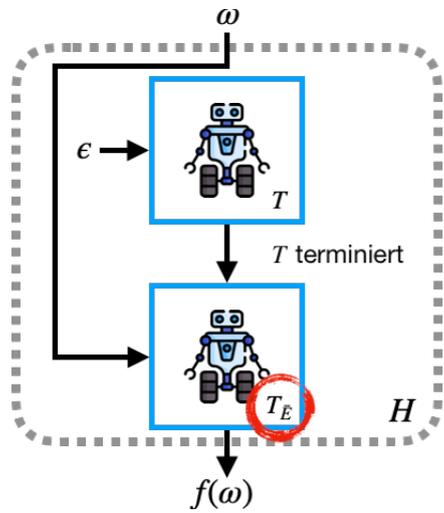
T_{\perp} erfüllt E

T_{\perp} erfüllt E nicht

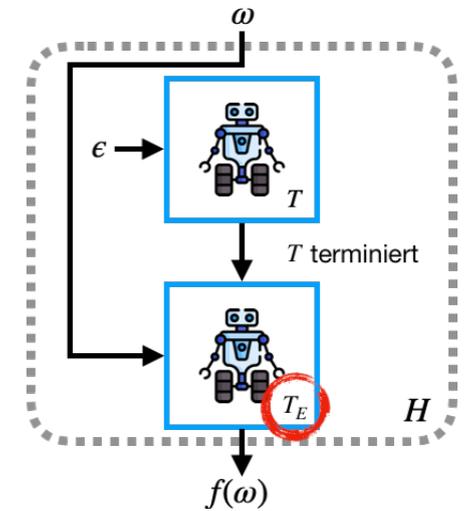


Satz von Rice

Unentscheidbare Probleme



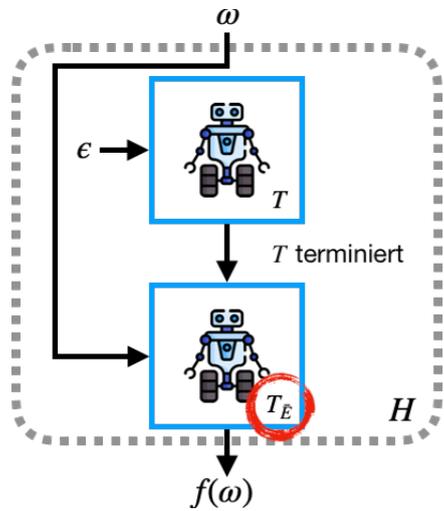
T_{\perp} erfüllt E



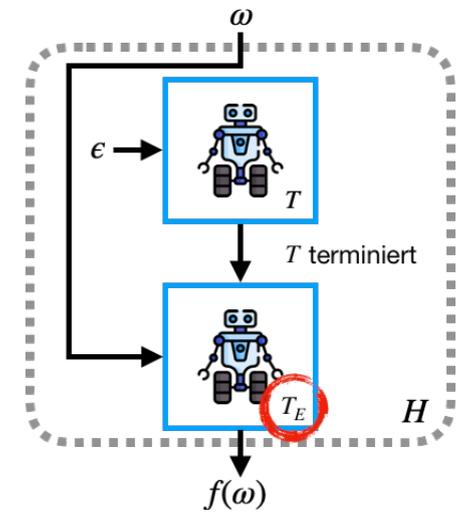
T_{\perp} erfüllt E nicht

Satz von Rice

Unentscheidbare Probleme



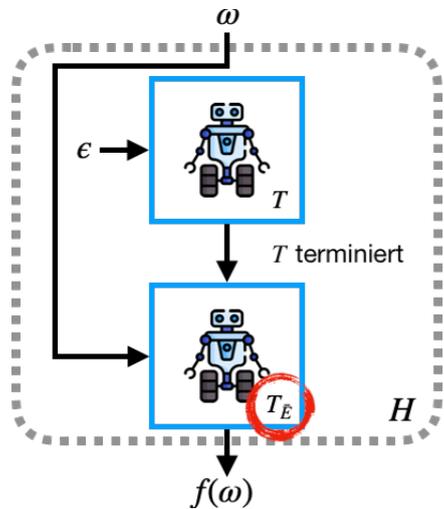
T_{\perp} erfüllt E



T_{\perp} erfüllt E nicht

Satz von Rice

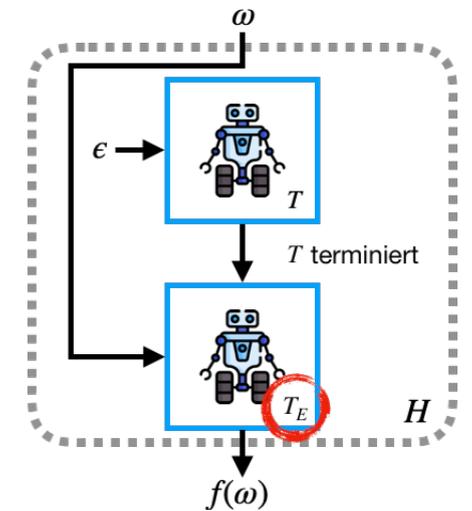
Unentscheidbare Probleme



T terminiert $\Rightarrow H \equiv T_{\bar{E}} \Rightarrow H$ erfüllt E nicht
 T terminiert nicht $\Rightarrow H \equiv T_{\perp} \Rightarrow H$ erfüllt E

T_{\perp} erfüllt E

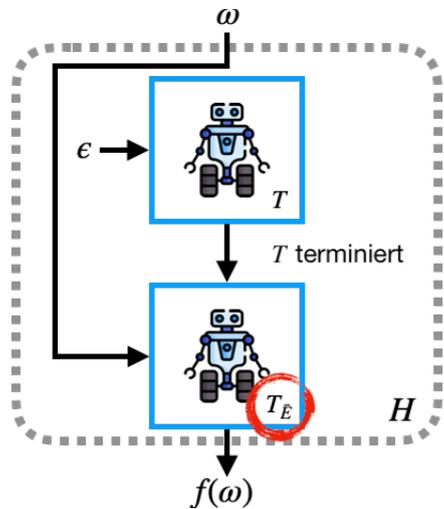
T terminiert $\Rightarrow H \equiv T_E \Rightarrow H$ erfüllt E
 T terminiert nicht $\Rightarrow H \equiv T_{\perp} \Rightarrow H$ erfüllt E nicht



T_{\perp} erfüllt E nicht

Satz von Rice

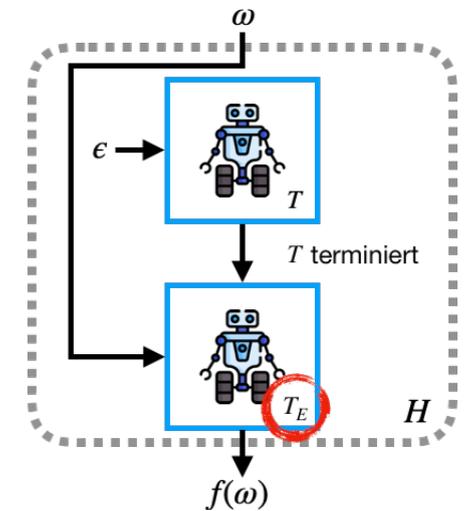
Unentscheidbare Probleme



T terminiert $\Rightarrow H \equiv T_{\bar{E}} \Rightarrow H$ erfüllt E nicht
 T terminiert nicht $\Rightarrow H \equiv T_{\perp} \Rightarrow H$ erfüllt E

T_{\perp} erfüllt E

T terminiert $\Rightarrow H \equiv T_E \Rightarrow H$ erfüllt E
 T terminiert nicht $\Rightarrow H \equiv T_{\perp} \Rightarrow H$ erfüllt E nicht

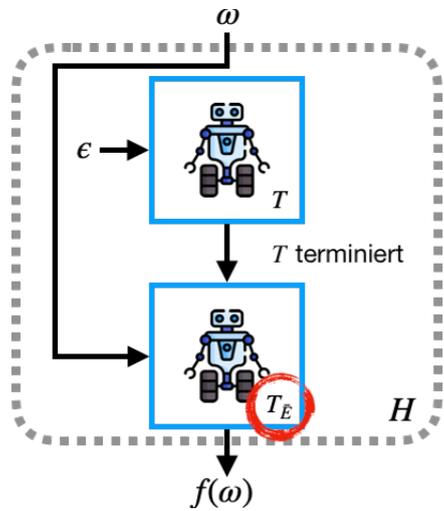


T_{\perp} erfüllt E nicht

Kontraposition: $(A \Rightarrow B) \Leftrightarrow (\neg B \Rightarrow \neg A)$

Satz von Rice

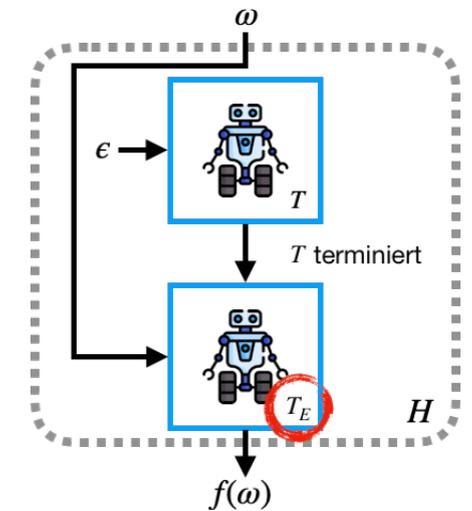
Unentscheidbare Probleme



T_{\perp} erfüllt E

H erfüllt $E \Rightarrow T$ terminiert nicht
 H erfüllt E nicht $\Rightarrow T$ terminiert

H erfüllt E nicht $\Rightarrow T$ terminiert nicht
 H erfüllt $E \Rightarrow T$ terminiert



T_{\perp} erfüllt E nicht

Kontraposition: $(A \Rightarrow B) \Leftrightarrow (\neg B \Rightarrow \neg A)$

Fazit

Bildnachweise

Quellen

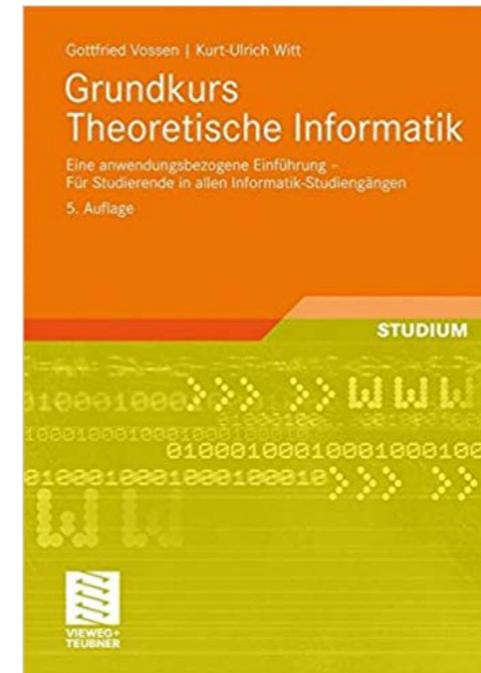
- <https://images-na.ssl-images-amazon.com/images/I/41ouOaV2egL.jpg>
- <https://images-na.ssl-images-amazon.com/images/I/41%2B0mZbRetL. SX348 BO1,204,203,200 .jpg>
- [https://de.wikipedia.org/wiki/Gottfried_Wilhelm_Leibniz#/media/Datei:Christoph_Bernhard_Francke -
_Bildnis_des_Philosophen_Leibniz_\(ca._1695\).jpg](https://de.wikipedia.org/wiki/Gottfried_Wilhelm_Leibniz#/media/Datei:Christoph_Bernhard_Francke_-_Bildnis_des_Philosophen_Leibniz_(ca._1695).jpg)
- https://de.wikipedia.org/wiki/David_Hilbert#/media/Datei:Hilbert.jpg
- [https://de.wikipedia.org/wiki/Wilhelm_Ackermann_\(Mathematiker\)#/media/
Datei:Ackermann_Wilhelm.jpg](https://de.wikipedia.org/wiki/Wilhelm_Ackermann_(Mathematiker)#/media/Datei:Ackermann_Wilhelm.jpg)
- <https://www.tagseoblog.de/images11/alan-turing-foto.jpg>
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Alonzo_Church#/media/
File:Alonzo_Church.jpg](https://en.wikipedia.org/wiki/Alonzo_Church#/media/File:Alonzo_Church.jpg)
- Icon made by Freepick from www.flaticon.com
- Icon made by Cole Bemis from www.flaticon.com

Literatur

Quellen



*Hoffmann, Dirk W.:
Theoretische Informatik, 3. Auflage,
München: Hanser 2015*



*Vossen, Gottfried/Witt, Kurt-Ulrich:
Grundkurs Theoretische Informatik, 5. Auflage,
Wiesbaden: Vieweg+Teubner 2011*

*Schöning, Uwe: Theoretische Informatik – kurzgefasst, 4. Auflage,
Heidelberg: Spektrum 2001*

*Hoffmann, Dirk W.: Grenzen der Mathematik, 3. Auflage,
Berlin: Springer Spektrum 2018*