Anwendungen der Künstlichen Intelligenz

Sebastian Iwanowski FH Wedel

Kap. 4:

Wissensbasierte Systeme

4.V1: MDS: Funktionsweise der Inferenzmaschine (Basisfunktionalität)

Begriffswelt GDE:

Komponente:

Einheit, deren Verhalten diagnostiziert werden soll üblicherweise nummeriert von 1 bis n

Komponententyp:

fasst Komponenten gleichartigen Verhaltens zusammen

Verhaltensmodus:

Einem Komponententyp zugeordnete Verhaltensbeschreibung üblicherweise nummeriert von 1 bis k:

1 steht für ok

2 bis k sind die Fehlermodi (geordnet nach Wahrscheinlichkeit)

(Diagnose-)Kandidat:

Zuweisung von genau einem Verhaltensmodus an jede Komponente des Systems

Begriffswelt GDE:

Kandidat:

(2 1 3 1 1 2 1) bedeutet: Komponente Nr. 1 ist in Verhaltensmodus 2

Komponente Nr. 2 ist in Verhaltensmodus 1

Komponente Nr. 3 ist in Verhaltensmodus 3

Komponente Nr. 4 ist in Verhaltensmodus 1

Komponente Nr. 5 ist in Verhaltensmodus 1

Komponente Nr. 6 ist in Verhaltensmodus 2

Komponente Nr. 7 ist in Verhaltensmodus 1

Konflikt:

Zuweisung von genau einem Verhaltensmodus an einige Komponenten des Systems

(0 1 0 0 0 2 0) bedeutet: Komponente Nr. 2 ist in Verhaltensmodus 1

Komponente Nr. 6 ist in Verhaltensmodus 2

über die anderen Komponenten wird keine Aussage gemacht

Interpretation: Es ist unvereinbar, dass sich Komponente 2 in Verhaltensmodus 1

und Komponente Nr. 6 in Verhaltensmodus 2 befindet.

Begriffswelt GDE:

<u>Diagnose (= konsistenter Kandidat):</u>

Kandidat, der keinen Konflikt enthält

Beispiele: (2 1 3 1 1 2 1) enthält den Konflikt (0 1 0 0 0 2 0), ist also keine Diagnose

Wenn (0 1 0 0 0 2 0) der einzige Konflikt ist, ist (1 1 1 1 1 1 1) eine Diagnose

Wenn (0 1 0 0 0 2 0) und (1 1 0 0 0 0 0) die Konflikte sind, ist (1 2 1 1 1 1 1)

eine Diagnose

Präferenz zwischen Kandidaten:

Ein Kandidat A ist einem anderen Kandidaten B präferiert, wenn A für jede Komponente maximal den Verhaltensmodus von B zuweist.

Beispiel: (1 1 1 1 1 1 1) ist präferiert zu (1 2 1 1 1 1 1)

Präferierte Diagnose:

Eine Diagnose ist präferiert, wenn alle ihr präferierten Kandidaten Konflikte enthalten, sie also bezüglich der Präferenz maximal ist.

Beispiel: Wenn (0 1 0 0 0 2 0) und (1 1 0 0 0 0 0) die Konflikte sind, sind (1 2 1 1 1 1 1)

und (2 1 1 1 1 1) die beiden einzigen präferierten Diagnosen.

Ziel von MDS (Daimler-Weiterentwicklung der GDE):

Basisfunktionalität Diagnosefindung:

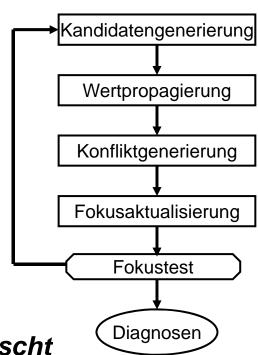
1) Finde die wahrscheinlichsten präferierten Diagnosen! (aus Komplexitätsgründen wird die Stückzahl stark begrenzt)

Erweiterte Funktionalität Reparaturanleitung:

2) Schlage Aktionen und Tests vor, um die möglichen Diagnosen weiter einzuschränken!

Algorithmus zum Finden der wahrscheinlichsten präferierten Diagnosen (Aufgabenstellung 1):

- 1. Nimm Kandidaten in den Fokus auf.
- 2. Generiere und propagiere alle Werte, die sich aus den Verhaltensmodi der Kandidaten im Fokus ergeben.
- 3. Finde die minimalen Konflikte aus den propagierten Werten.
- 4. Schließe die Kandidaten aus, die Konflikte enthalten.
- 5. Falls Fokus noch genügend groß, dann Ziel erreicht, anderenfalls weiter bei 1.



In der Realisierung werden die Schritte 1 bis 4 vermischt

(erreicht durch ereignisorientierte Programmierung)

Im Folgenden werden die Verfahren für die Kandidatengenerierung und Konfliktgenerierung getrennt beschrieben.

MDS: Kandidatengenerierung

INPUT:

- Alte Konflikte und die für diese Konflikte präferierten und konsistenten Kandidaten
- Neue Konflikte

OUTPUT:

 Menge der präferierten Kandidaten, die auch für die neuen Konflikte konsistent sind

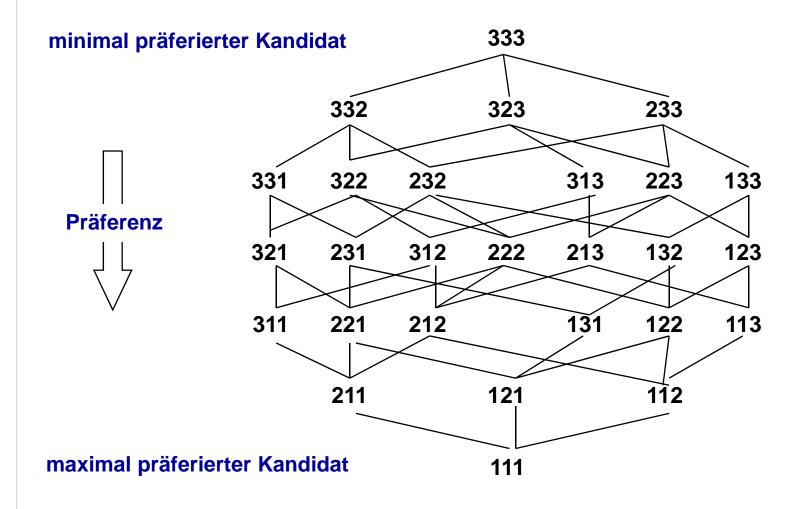
Einbettung der Kandidatengenerierung in den Diagnoseprozess:

- Output der Kandidatengenerierung wird in den Fokus genommen
- Durch Wertepropagierung werden neue Konflikte gefunden
- Diese Konflikte werden als Input f
 ür eine neue Runde der Kandidatengenerierung genommen
- Wenn keine neuen Konflikte gefunden werden, ist der Diagnoseprozess beendet.

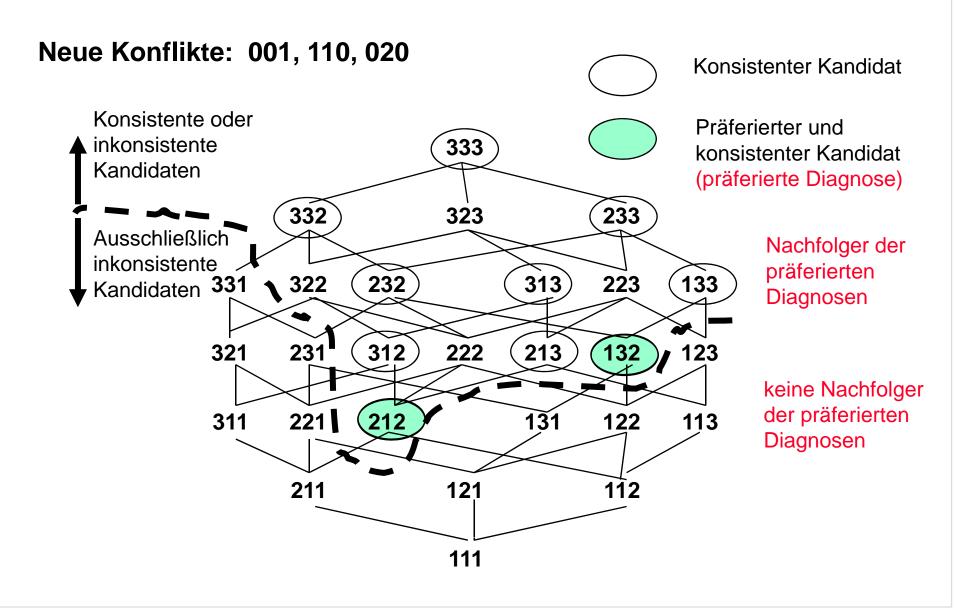
MDS: Die Kandidaten im Präferenznetz

Beispiel: 3 Komponenten

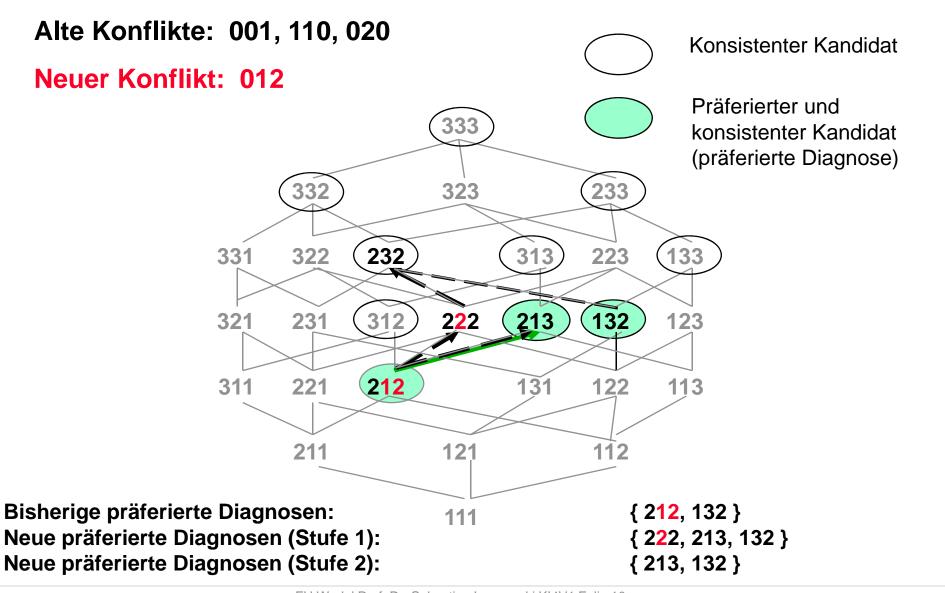
Für jede Komponente 3 Verhaltensmodi



MDS: Die Kandidaten im Präferenznetz



MDS: Kandidatenaktualisierung



MDS: Kandidatenaktualisierung

Aktionen bei Entdeckung eines neuen Konflikts:

- 1) Konsistenzcheck aller präferierten Diagnosen
- 2) Entfernen aller jetzt als inkonsistent erkannten Kandidaten
- 3) Bilden der Präferenznachfolger jedes eben entfernten Kandidaten
- 4) Aufnehmen der Präferenznachfolger, die folgende Bedingung erfüllen:
 - Der Nachfolger ist nicht von einer anderen noch als konsistent erkannten Diagnose präferiert.
 - Der Nachfolger ist selbst konsistent.

MDS: Kandidatenaktualisierung

Aktionen bei Entdeckung eines neuen Konflikts:

- 3) Bilden der Präferenznachfolger jedes eben entfernten Kandidaten:
 - Wenn C der Konflikt ist, der in der alten Diagnose enthalten ist, dann Bilden nur der Nachfolger, die den Verhaltensmodus genau einer Komponente ändern, die in C enthalten ist

(Bildung nur von direkten Nachfolgern, Nachfolgebildung bzgl. Konflikt C)

Anmerkung: Auf diese Weise geht keine Diagnose verloren:

Satz: Jede Nachfolgediagnose, die C nicht enthält, ist Nachfolgediagnose eines direkten Nachfolgers, der C nicht enthält.

 Wenn einer dieser direkten Nachfolger einen Konflikt C' enthält, dann Bildung weiterer direkter Nachfolger bzgl. C'

MDS: Optimierungen der Kandidatengenerierung

Eliminierung irrelevanter Konflikte:

- Konflikte sind nur relevant, wenn sie einen Nachfolger der gegenwärtig präferierten Diagnosen zu Fall bringen könnten:
- Berücksichtige zum Kandidatentest nur die relevanten Konflikte!

Beispiel für relevante Konflikte:

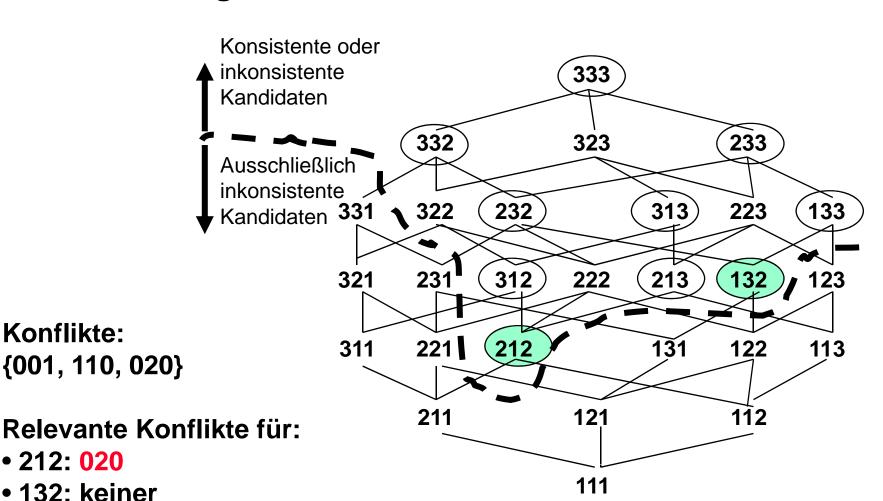
Konflikt: 0 2 2 2 0 2 2 0 2

Kandidat: 3 1 2 2 1 1 1 1 3

Relevant?

MDS: Optimierungen der Kandidatengenerierung

Eliminierung irrelevanter Konflikte:



• 132: keiner

• 212: **020**

Konflikte:

MDS: Optimierungen der Kandidatengenerierung

Das Daimler-Produkt MDS enthält viele weitere Optimierungen zur Beschleunigung der Kandidatengenerierung, die hier nicht behandelt werden.

MDS: Konfliktgenerierung

Die Kandidatengenerierung löst folgende Aufgabe:

- Gegeben eine Menge von Konflikten: Finde die wahrscheinlichsten präferierten Diagnosen zu diesen Konflikten.
- Damit reduziert sich das Diagnoseproblem auf folgende Aufgabe: Finde die Menge der Konflikte!

Was ist ein Konflikt?

- Zuweisung von genau einem Verhaltensmodus an einige Komponenten des Systems
- Ein Konflikt entspricht logisch einer Disjunktion von negativen Literalen
- Zum Vergleich: Eine Diagnose entspricht einer Konjunktion von positiven Literalen

Wie entsteht ein Konflikt?

- durch Werte, die einander widersprechen
- Die sich widersprechenden Werte werden durch verschiedene Annahmen unterstützt.
- Dann muss eine dieser Annahmen falsch sein.

TMS: Truth Maintenance System

Behauptungsknoten

Justifications

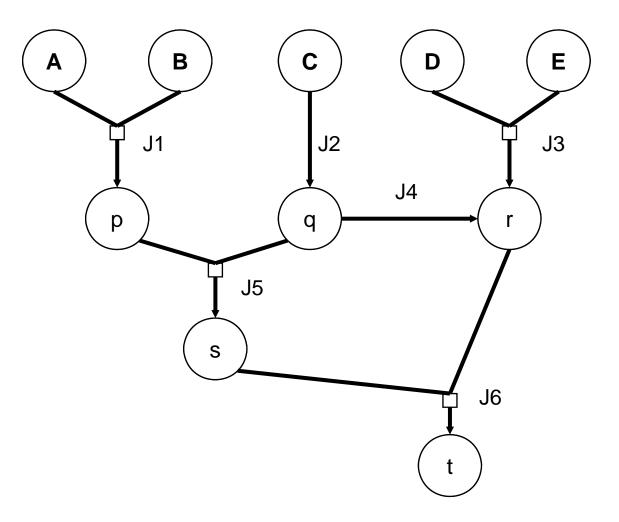
Behauptungsknoten

Justification

Behauptungsknoten

Justification

Behauptungsknoten



Aus der Kombination von Behauptungen entsteht durch eine Justification eine neue Behauptung

TMS: Truth Maintenance System

Begriffswelt TMS:

Behauptungsknoten (propositional node):

steht für eine beliebige Aussage (kann wahr oder falsch sein)

Justification:

 $A_1 \wedge A_2 \wedge ... \wedge A_n \Rightarrow C$ wobei $A_1, A_2, ..., A_n$, C Behauptungsknoten sind $A_1, A_2, ..., A_n$ heißen Antecedents (Vorgänger) der Justification C heißt Conclusion (Folgerung) der Justification

Widerspruchsknoten (⊥):

Steht für eine Behauptung, die auf keinen Fall gilt

ATMS: Assumption-based Truth Maintenance System

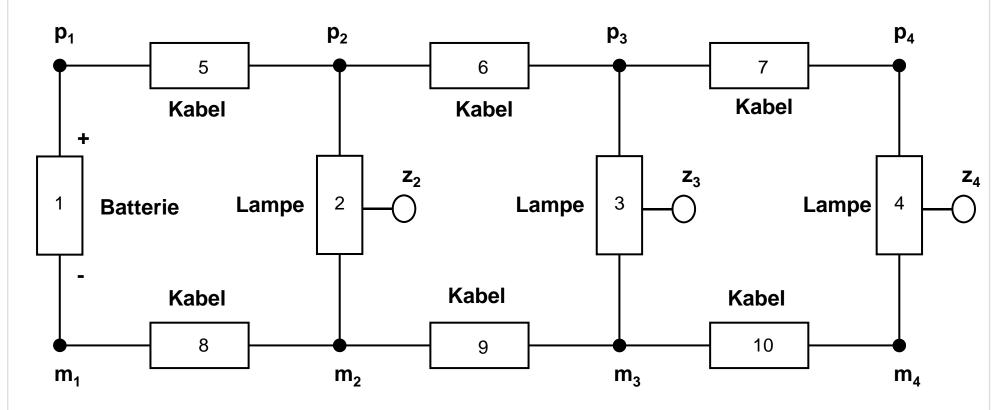
Funktionalität eines allgemeinen TMS:

- 1) Bestimmte Behauptungsknoten werden als wahr angenommen (beliefs).
- 2) Das TMS stellt durch Propagation dieser Annahmen über die Justifications fest, welche anderen Behauptungen dann auch gelten müssen.
- 3) Insbesondere wird durch Benutzung des Widerspruchsknotens festgestellt, ob die Kombination von bestimmten Annahmen in sich widersprüchlich ist.

Zusätzliche Funktionalität eines ATMS:

- Es wird gleichzeitig mit mehreren Kontexten gearbeitet: Ein Kontext ist die Menge verschiedener Annahmen, die gleichzeitig gelten sollen.
- 1) Die Behauptungen werden mit den Annahmekontexten versehen, unter denen sie gelten müssen.
- 2) Das ATMS stellt durch Propagation dieser Annahmekontexte über die Justifications fest, welche anderen Behauptungen dann auch gelten müssen.
- 3) Insbesondere wird durch Benutzung des Widerspruchsknotens festgestellt, welche Annahmekontexte in sich widersprüchlich sind.

Beispiel für die Benutzung eines ATMS



Verhaltensmodi:

Modus 1 für alle Komponententypen: Normalverhalten

Modus 2 für alle Komponententypen: einziger Fehlermodus

Batterie: Modus 2 ⇒ (minus = Masse)

Lampe: Modus $2 \Rightarrow (z = dunkel)$

Beispiel für die Benutzung eines ATMS (1000111000) (1000000111) $(0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0)$ $(1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 0)$ (0002000000)(0 0 1 0 0 0 0 0 0 0) $(0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0)$ $(0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0)$ (1010000110)(1001111111) $(0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0)$ (1010001110)(0002000000)(1000110000)X (0 0 0 2 0 0 0 0 0 0) (1010111110) Konflikte y: p₃ = Versorgungsspannung (1010110110)p: p₄ = Versorgungsspannung $q: m_4 = Masse$ **B: Komponente 4 ist defekt** $u: z_3 = dunkel$ W:p, = Masse D: Komponente 7 ist ok $S: z_4 = dunkel$ $V: m_3 = Masse$ A: Komponente 4 ist ok

t: ⊥ (Widerspruch)

 $r: z_4 = hell$

C: Komponente 3 ist ok

 $X: p_4 = Masse$

ATMS: Assumption-based Truth Maintenance System

Begriffswelt ATMS:

Behauptungsknoten (propositional node):

Behauptungen werden unterschieden in normale Behauptungen und Annahmen (assumption node)

Environment:

Annahmekontext: *Konjunktion* von Annahmen, unter denen eine Behauptung gilt (wenn die Annahmen richtig sind)

Label:

Menge aller Annahmekontexte für einen Behauptungsknoten. Verschiedene Annahmekontexte müssen nicht gegeneinander konsistent sein (es gilt die *Disjunktion* der Environments).

Konflikt (nogood):

Environment des Labels des Widerspruchsknotens

ATMS: Assumption-based Truth Maintenance System

Anwendung eines ATMS für die modellbasierte Diagnose:

Behauptungsknoten (propositional nodes):

- 1) "Normale" Knoten: Zuweisung eines konkreten Wertes an einer bestimmten Stelle (Variable) des Systems
- 2) Annahmeknoten: Zuweisung eines Verhaltensmodus an eine Komponente

Justification: Anwendung einer Verhaltensregel auf konkrete Werte

Environment:

Gleichzeitige (Konjunktion) Zuweisung von Verhaltensmodi an Komponenten, unter der eine Behauptung gelten würde (Zuweisung muss nicht vollständig sein)

Bei Annahmeknoten: Zuweisung von einem Verhaltensmodus an genau eine Komponente

Konflikt (nogood):

Environment des Labels des Widerspruchsknotens: Zuweisung von Verhaltensmodi an Komponenten, deren Konjunktion nicht gelten kann (mindestens eine muss falsch sein)

Damit können Konflikte in der Notation und Bedeutung verwendet werden wie bei der Begriffswelt der GDE oben eingeführt.

Labelaktualisierung in einem ATMS

Label von p

Env P₁

Label von q

Env Q₁

Env Q₂



 r gilt, wenn p und q wahr sind (Konjunktion)

Bedeutung eines Labels:

 Wenn Environment e zum Label des Knoten n gehört, bedeutet das: e ⇒ Behauptung von n

 Mehrere Environments des Labels für einen Knoten entsprechen einer Disjunktion: Die Behauptung gilt, wenn eines der Environments wahr ist

$\begin{bmatrix} Env (P_1 \wedge Q_1) \\ Env (P_1 \wedge Q_2) \end{bmatrix}$ $Env (P_2 \wedge Q_1)$ $Env (P_2 \wedge Q_2)$ Label von r

Eliminierung überflüssiger Environments:

- Widersprüchliche Environments können weggelassen werden.
- Damit können auch alle Environments weggelassen werden, die Konflikte enthalten.
- Environments, aus denen andere Environments desselben Labels folgen, können weggelassen werden.

Bedienungsschnittstelle des ATMS

Eingabe vom Problemlöser:

- Annahmeknoten
- "Normale" Knoten
- Justifications zwischen den Knoten

Ausgabe an den Problemlöser:

Menge der minimalen Konflikte

Das ATMS macht automatisch: Das sind sehr viele Operationen!

- Erzeugung der Labels für die Annahmeknoten
- Aktualisierung der Labels aller Conclusions, von denen sich der Label eines Antecedents geändert hat
- Eliminierung aller überflüssigen Environments

Bedienungsschnittstelle des ATMS

Eingabe vom Problemlöser:

- Annahmeknoten
- "Normale" Knoten
- Justifications zwischen den Knoten

Ausgabe an den Problemlöser:

Menge der minimalen Konflikte

Zusammenspiel mit dem Kandidatengenerierer:

- Bilde alle Annahmeknoten für die Fokusdiagnosen
- Wertpropagierung (Simulation):
 Berechne alle Werte, die sich aus den Annahmen der Fokusdiagnosen ergeben, bilde die entsprechenden Behauptungsknoten und Justifications, und gib diese in das ATMS ein.
- Entnimm dem ATMS die neuen Konflikte

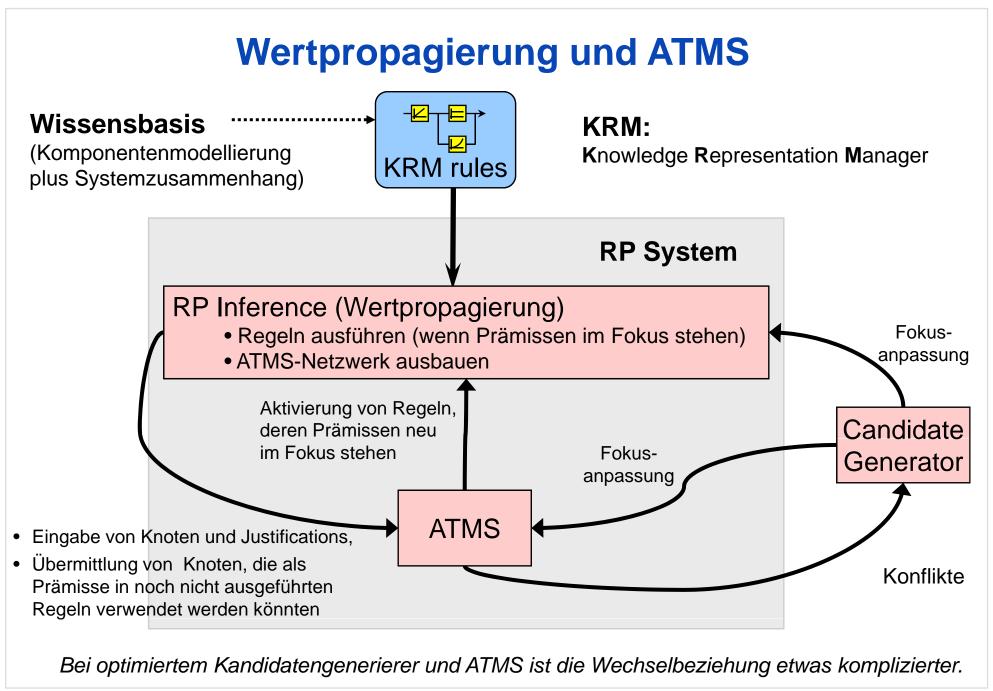
Wertpropagierung und ATMS

Was versteht man unter Propagierung allgemein?

 Propagierung ist die Weiterleitung von Informationen über ein Netzwerk aus Kanten und Knoten.

Trennung von Wertpropagierung (RP) und ATMS:

- Das **ATMS** ist verantwortlich für die *Propagierung der Environments* in einem gegebenen Netzwerk von Wertabhängigkeiten.
- Die Propagierung der Werte wird von einem Rule Propagator (RP)
 vorgenommen, der die Justifications für konkrete Werte aus den
 allgemeinen Regeln für die Verhaltensmodi der Komponenten bildet
 und damit das vom ATMS benötigte Netzwerk von Wertabhängigkeiten.



Wertpropagierung und ATMS

Was bringt die Trennung von Wertpropagierung und ATMS?

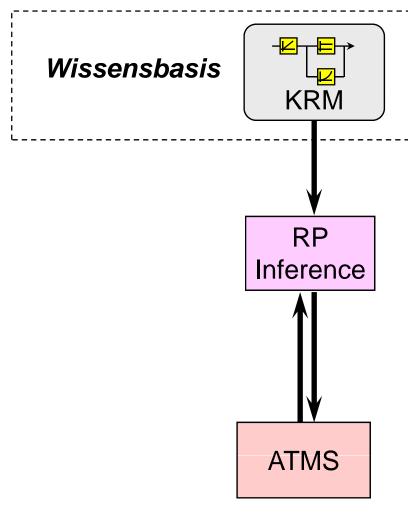
- → Bessere Softwarearchitektur durch Modularisierung
 - Werte entstehen meistens aus Beobachtungen (Messungen) und gezielten Eingaben. Diese sind spärlich, daher gibt es nicht viele resultierende Werte.
 - **Environments** entstehen aus Annahmen über Verhaltensmodi. Von diesen gibt es **sehr viele** (selbst bei Einfachfehlern mindestens so viele wie Komponenten).
 - Daher werden Fokusenvironments häufiger revidiert, als neue Werte berechnet werden. Diese Revision kann dann als ein ATMS-internes Problem behandelt werden.

Anm.: Die Aufteilung in ein RP- und ATMS-Modul fördert enge Modulbindung und lose Modulkopplung

Zusammenspiel Kandidatengenerierer, RP und ATMS Dialogkomponente Inputs & Wissensbasis Observations Diagnoses **KRM** Candidate **RP** Inference Generator Problemlösungskomponente **ATMS ACS System** RP System

ACS: Assumption-based Constraint Solver

Anforderung an die Wissensbasis



Was muss die Wissensbasis an die Inferenzkomponente liefern?

- Regeln für die Wertzusammenhänge in den einzelnen Verhaltensmodi (Komponentenmodellierung)
- Kenntnis über die Wertdomänen: Wann gelten zwei Werte als widersprüchlich?

Daimler-MDS löst diese Anforderungen durch das Anbieten einer Constraint-Sprache für die Komponentenmodellierung