# Grundlagen der Künstlichen Intelligenz

Sebastian Iwanowski FH Wedel

Kap. 4:

KI-Architektur: Wissensbasierte Systeme

4.2: Regelbasierte Verarbeitung

# **Anwendungsbeispiel Technische Diagnose**

### **Laufzeitsystem:**

(heißt in wissensbasierten Systemen **Problemlösungsmaschine / Inferenzmaschine**)

### **Eingabe:**

- Einstellung bestimmter Werte im System
- Beobachtung davon abhängiger Werte im System

#### Ausgabe:

• Eine eindeutige Anweisung, welche Komponenten wie repariert werden sollen

Darin unterscheiden sich verschiedene Diagnosesysteme nicht voneinander!

# **Anwendungsbeispiel Technische Diagnose**

### Wissensverarbeitung:

- 1) Wissenserwerb: Eingabe in die Wissensbasis
- fallbasiert
- regelbasiert (symptombasiert)
- modellbasiert

als Alternativen

### 2) Struktur der Wissensbasis

abhängig von Wissenserwerb

### 3) Verarbeitung des Wissens in der Problemlösungsmaschine

abhängig von Struktur der Wissensbasis

Darin unterscheiden sich verschiedene Diagnosesysteme voneinander!

#### **Eingabe in die Wissensbasis:**

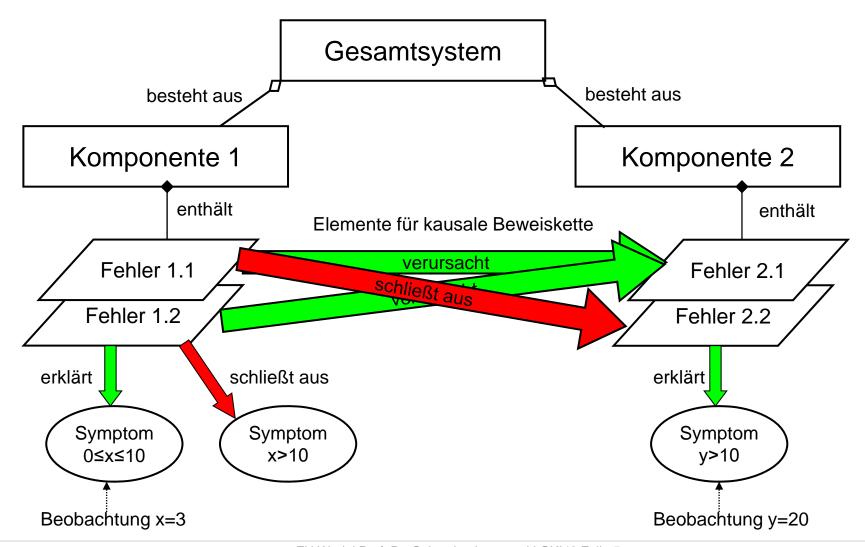
- Verursachende bzw. sich manifestierende Fehler im Gesamtsystem
- Mögliche Symptome (Messwerte)
- Zusammenhang zwischen Fehlern und Symptomen (Regeln)
  - Symptome können das Vorliegen eines Fehlers erhärten bzw. sogar erklären
  - Symptome können das Vorliegen eines Fehlers ausschließen.

#### Struktur der Wissensbasis:

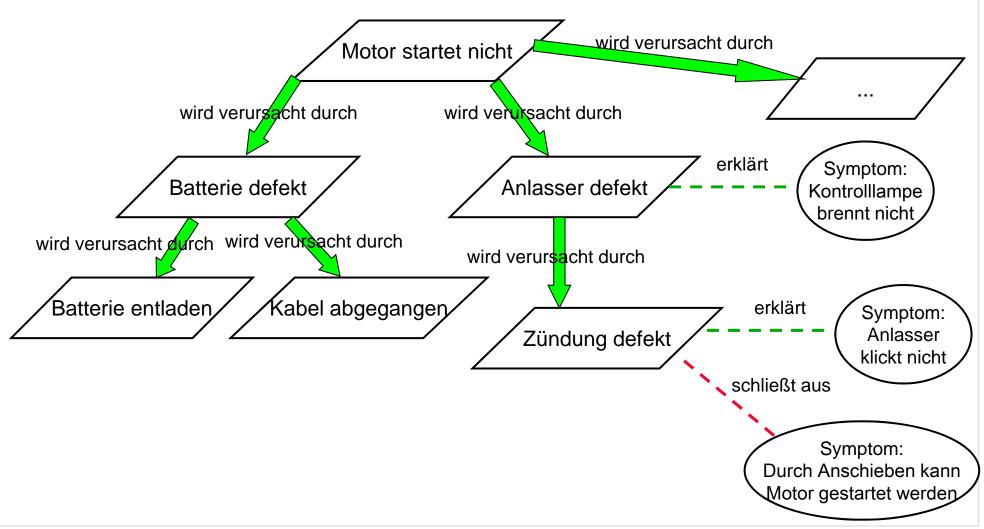
- Semantisches Netz
- Mögliche Strukturen:
  - Fehlernetzwerke
  - Entscheidungsbäume

Das ist die "klassische Expertensystemtechnik"

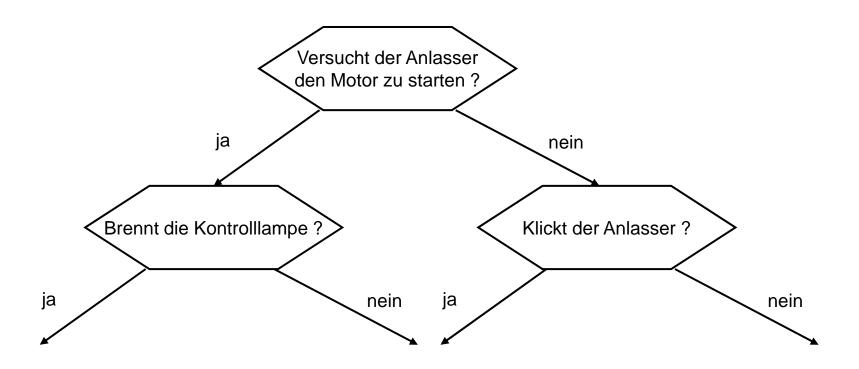
### Beispiel für die Elemente einer Wissensbasis:



### Beispiel für einen Fehlerbaum:



### Beispiel für einen Entscheidungsbaum:



### Arbeit der Problemlösungsmaschine:

- Navigation im semantischen Netz (z.B. Fehlerbaum oder Entscheidungsbaum)
- Mögliche Startpunkte der Navigation:
  - Vermutete Fehler
  - Beobachtete Symptome
- Kernarbeit ist das Auswerten und Feuern von Regeln:
  - Setze berechnete Resultate in die Prämissen von anderen Regeln ein.
  - Arbeite mit Wahrscheinlichkeiten bzw. Unschärfe für Regeln

Eine solche Eingabe muss im Wissenserwerbssystem vorgesehen sein.

#### **Vorteile und Nachteile:**

- Die Wissensstruktur entspricht der Ausdruckweise vieler Experten.
  - Ein Experte kann die Wissenserwerbskomponente leicht bedienen.
  - Die Füllung der Wissensbasis kostet sehr viel Zeit.
- Das Wissen ist sehr zielgerichtet abgelegt.
  - Die Diagnose der Laufzeitkomponente ist schnell.
  - Die Wissensbasis kann nicht leicht geändert werden.
  - Wiederverwendbarkeit ist grundsätzlich ein Problem.
  - Für wiederverwendbare Wissensbasen gibt es aber Lösungsansätze.

#### **Vorteile und Nachteile:**

- Die Wissensbasis enthält keine tiefere Struktur.
  - Alle Anwendungsbereiche sind prinzipiell möglich.
  - Die Wissensbasis ist häufig unvollständig.
  - Die Wissensbasis ist unübersichtlich und kann daher schwer verifiziert werden.

Viele Wissensbasen enthalten Fehler.