

Grundlagen der Theoretischen Informatik

Sebastian Iwanowski
FH Wedel

**Notationen und Funktionsweise von Prozeduren
für Kap. 2: Verifikationstechniken**

Modularisierung

Grundlegende Idee: Zerlege ein Problem in Teilprobleme

1. Beispiel: Schreib einen Brief

Briefkopf;
Anrede;
Briefinhalt;
Briefschluss



Prozeduren

Die 4 Teilprobleme können unabhängig voneinander gelöst werden und wiederverwendet werden.

Vorteile:

- 1) Übersichtlichkeit**
- 2) Wiederverwendbarkeit**

Modularisierung

Grundlegende Idee: Zerlege ein Problem in Teilprobleme

2. Beispiel: Berechne zu einem Kalenderdatum D und einer Tageszahl n das Kalenderdatum $D+n$

```
LiesEingabedatum;  
LiesTageszahl;  
BerechneAusgabedatum;  
GibAusgabedatumAus;
```

Problem: Hier müssen Daten zwischen den Prozeduren ausgetauscht werden.

Lösung: Prozeduren mit Parametern

```
LiesEingabedatum (in);  
LiesTageszahl (n);  
BerechneAusgabedatum (in, n, out);  
GibAusgabedatumAus (out);
```

Modularisierung

Prozeduren mit Parametern

```
LiesEingabedatum (in);  
LiesTageszahl (n);  
BerechneAusgabedatum (in, n, out);  
GibAusgabedatumAus (out);
```

Eingabeparameter:

- dienen der Übermittlung von Werten aus dem aufrufenden Programm an die Prozedur

Ausgabeparameter:

- dienen der Übermittlung von Werten aus der Prozedur an das aufrufende Programm

1. Übergabetechnik: Call by reference (Variablenparameter)

- Prozedur und aufrufendes Programm teilen sich denselben Speicherplatz.
- In Pascal wird diese Übergabetechnik bei den VAR-Parametern angewandt.
- In manchen Programmiersprachen gibt es nur diese Übergabetechnik.

Modularisierung

Prozeduren mit Parametern

```
LiesEingabedatum (in);  
LiesTageszahl (n);  
BerechneAusgabedatum (in, n, out);  
GibAusgabedatumAus (out);
```

Eingabeparameter:

- dienen der Übermittlung von Werten aus dem aufrufenden Programm an die Prozedur

2. Übergabetechnik: Call by value (Wertparameter)

- Prozedur und aufrufendes Programm legen für denselben Parameter verschiedene Speicherplätze an.
- Beim Aufruf wird der Wert des aufrufenden Programms in den entsprechenden Speicherplatz der Prozedur kopiert.
- Eine Rückgabe von Werten durch die Prozedur ist auf diese Weise **nicht** möglich (also nur als Eingabeparameter verwendbar).
- In Pascal wird diese Übergabetechnik bei den Nicht-VAR-Parametern angewandt.
- In manchen Programmiersprachen gibt es nur diese Übergabetechnik.

Modularisierung

Parameteridentifikation zwischen aufrufendem Programm und Prozedur

im aufrufenden Programm:

Aktuelle Parameter

```
BerechneAusgabedatum (in, n, out);
```

*Wertübergabe bzw.
Adressübergabe
(je nach verwendeter
Übergabetechnik)*

in der Prozedur:

```
BerechneAusgabedatum (inDate, count, outDate);
```

Formale Parameter

- Es werden jeweils die Parameter identifiziert, die an der gleichen Position in der Parameterliste stehen.

Modularisierung

Anforderungen an die Parameter

an die formalen Parameter (in der Prozedur):

- Parameter müssen Variablennamen sein.
- Bei Call by reference steht dieser Variablenname für die Speicheradresse, die übergeben wurde.
- Bei Call by value steht dieser Variablenname für einen in der Prozedur neu eingerichteten Speicherplatz, in den der Wert des aufrufenden Programms kopiert wird.

an die aktuellen Parameter (im aufrufenden Programm):

- Bei **Call by reference** müssen die Parameter **Variablennamen** sein. Sie stehen für die Speicheradresse, die an die Prozedur übergeben wird.
- Bei **Call by value** dürfen die Parameter **beliebige Wertausdrücke** sein. Der Ausdruck muss vor Prozedurbeginn ausgewertet werden und wird dann in den neu eingerichteten Speicherplatz der Prozedur kopiert.

Modularisierung

Zerlegung eines Programms in Prozeduren mit Parametern

2 Übergabetechniken: Call-by-reference und Call-by-value

in Pascal:

Variablenparameter

Wertparameter

Warum gibt es Wertparameter ?

- Wertparameter können bequemer mit aktuellen Parametern bedient werden (beliebige Ausdrücke sind zulässig).

*Programmieren wird **bequemer***

- Falls eine Variable als Wertparameter übergeben wird, dann kann man sich sicher sein, dass diese auch von einer nicht ganz durchsichtigen Prozedur auf keinen Fall verändert wird.

*Programmieren wird **zuverlässiger***

Die mathematisch exakte Verifikation von Programmen mit call-by-reference-Parametern ist praktisch unmöglich !

Modularisierung

Wann sollte man welche Technik einsetzen ?

Empfehlung: *Parameter sollten nur zur Übergabe von Werten an die Prozedur benutzt werden und nicht zur Übergabe von Rückgabewerten an das aufrufende Programm.*

aus Übersichtlichkeits- und Zuverlässigkeitsgründen

Folgerung: Dann braucht man ja eigentlich nur call by value ... ?

Achtung: Call by reference ist wesentlich effizienter bezüglich des Speicherplatzverbrauchs !

Idealfall:

1. Benutze nur call by reference.
2. Verwende den Parameter dennoch nur als Eingabeparameter.

Aber wer gewährleistet die Einhaltung der zweiten Forderung ?

Kompromiss: Benutze call by value für kleine (einfache) Daten und call by reference für große (zusammengesetzte).

Modularisierung

Rückgabe von Werten von der Prozedur an das aufrufende Programm

Wie soll man das bei Befolgung der eben gegebenen Empfehlung bewerkstelligen ?

Antwort:

entsprechend der Schreibweise der Mathematik: $y = f(x_1, x_2, \dots, x_k)$

- Prozeduren erhalten Rückgabewerte
- Wenn der Rückgabewert ein beliebig komplexer Wert sein darf, so können wir uns auf die Forderung nach **einem** Rückgabewert beschränken.
- In Pascal heißen Prozeduren mit Rückgabewert **Funktionen**

Funktionale Programmierung

Prozeduren mit Rückgabewert (Funktionen)

```
in := LiesEingabedatum ();  
n := LiesTageszahl ();  
out := BerechneAusgabedatum (in, n);  
kein Rückgabewert ----> GibAusgabedatumAus (out);
```

in der Prozedur (Funktion):

```
BerechneAusgabedatum (inDate, count);  
begin  
  .  
  .  
  .  
  return outDate;  
end
```

im aufrufenden Programm:

```
out := BerechneAusgabedatum (in, n);
```

- Die Prozedur darf in der return-Anweisung einen beliebigen Wertausdruck haben.
- Dieser wird bei der Ausführung der return-Anweisung ausgewertet
- Nach der return-Anweisung wird die Prozedur beendet und der Rückgabewert im Hauptprogramm an der entsprechenden Stelle eingesetzt.