

Tag der offenen Tür 2016: Vorführungen & Aktionen

Downloaden und durchstarten! Handy-App zum Tag der offenen Tür

Studierende der Informatik haben für den Tag der offenen Tür eine Handy-App programmiert. Das Fragespiel können Sie auf Ihrem Smartphone spielen.

Info-Tisch im Bereich vor Hörsaal 4

Mental Poker

Ist es möglich, über das Internet Poker zu spielen, ohne dem Server des Spiele-Betreibers vertrauen zu müssen? Wie können zwei oder mehr Beteiligte über das Internet eine für alle bindende Zufallsentscheidungen treffen, ohne dass sie einen vertrauenswürdigen Dritten benötigen? Im Projekt IT-Sicherheit wurden Programme zum virtuellen Münzwurf entwickelt, die ausprobiert werden können.

Studiengänge: Informatik, IT-Sicherheit

10.45 Uhr und 13 Uhr; Rechenzentrum 5

Gesprächsrunde: Mädels, keine Angst vor Mathe und Co!

Mädchen haben Angst vor Mathe, Naturwissenschaften und Technik? Das sei überhaupt nicht nötig, meinen die FH-Informatikerinnen Helga Karafiat und Gerit Kaleck. In einer offenen Gesprächsrunde räumen sie, unterstützt von Studentinnen, mit gängigen Vorurteilen auf. So möchten sie junge Frauen mit Interesse an IT und Technik für ein MINT-Studium begeistern. Schaut vorbei!

14 Uhr; Leseraum im Mediengebäude, EG

Technische Informatik: 3D-Druck und Computerspiel-Klassiker

In der Technischen Informatik ist das Zusammenspiel zwischen Hard- und Software wichtig. Dies wird im 3D-Druck besonders deutlich: Schicht für Schicht formt der Drucker vorher definierte Figuren. Professoren und Mitarbeiter erklären, wie dies funktioniert und erläutern anhand von Studierendenprojekten, wo 3D-Druck zum Einsatz kommt. Nebenan lernen Sie unsere Roboter kennen und haben die Möglichkeit, Computerspiel-Klassiker wiederzuentdecken.

Studiengänge: Informatik, Technische Informatik

Hochschulgebäude, Seminarraum 8, 2. OG

Robotik-Labor: Roboter in Aktion

Hier wird „physical computing“ großgeschrieben und die digitale Welt mit realen Objekten kombiniert. Im Robotik-Labor lernen Sie mobile und stationäre Roboter in Aktion kennen: Wedly, unser autonomer Roboter, erkundet die Gänge, während der „kleine“ Manutec-Roboter selbstständig Kinderpuzzle spielt. Entfernungsmesser und 3D-Kameras beobachten die Umgebung.

Studiengänge: Technische Informatik, Wirtschaftsingenieurwesen, Smart Technology

EDV-Gebäude, 1. OG, Raum N18/N19

Fertigungstechnisches Labor

In der Fertigungstechnik können Sie Produkte aus dem produktionstechnischen Praktikum von Studierenden des Studiengangs Wirtschaftsingenieurwesens anschauen – zum Beispiel Druckluftkolbenmotoren oder Nusspender. Hier werden auf ausgewählten Maschinen und Anlagen Werkstücke produziert und Versuche durchgeführt. Außerdem beantworten Studierende Fragen zu Maschinen und Versuchen sowie zum Studium.

Studiengänge: Wirtschaftsingenieurwesen, IT-Engineering

Überbau, 1.OG

Eintauchen in virtuelle Welten: Virtual Reality Labor & Games Lab

In dreidimensionalen virtuellen Sphären fahren Sie Achterbahn, liefern sich Autorennen oder fliegen durchs Weltall. Dabei haben Sie in der Cave, einem kleinen Raum mit vier Wänden und 3D-Stereoprojektion, das Gefühl, wirklich „im Spiel“ zu sein. Testen können Sie auch die Oculus-Rift – eine Virtual Reality-Brille.

Studiengänge: Computer Games Technology, Medieninformatik

Mediengebäude, EG und 1. OG