

Grundlagen der Programmierung

Vorlesung 8 vom 02.12.2004
Sebastian Iwanowski
FH Wedel

Verifikation von Verzweigungen

S	{	{Vorbedingung}	φ
		if Ausdruck	β
		then	
		{then-Vorbedingung}	φ_1
		then-Anweisung	T
		{then-Nachbedingung}	ψ_1
		else	
		{else-Vorbedingung}	φ_2
else-Anweisung	E		
{else-Nachbedingung}	ψ_2		
	{Nachbedingung}	ψ	

Berechnung der stärksten Nachbedingung: Gegeben φ , berechne ψ

- 1) Setze $\varphi_1 = \varphi \wedge \beta$ und berechne das stärkste ψ_1 ($\psi_1 \rightarrow \psi$)
- 2) Setze $\varphi_2 = \varphi \wedge \neg\beta$ und berechne das stärkste ψ_2 ($\psi_2 \rightarrow \psi$)
- 3) Lösung: $(\psi_1 \rightarrow \psi) \wedge (\psi_2 \rightarrow \psi) \Leftrightarrow (\neg\psi_1 \vee \psi) \wedge (\neg\psi_2 \vee \psi)$
 $\Leftrightarrow (\neg\psi_1 \wedge \neg\psi_2) \vee \psi \Leftrightarrow \neg(\psi_1 \vee \psi_2) \vee \psi$
 $\Leftrightarrow (\psi_1 \vee \psi_2) \rightarrow \psi$

Also ist $\psi_1 \vee \psi_2$ die stärkste Nachbedingung

Verifikation von Verzweigungen

S	{	{Vorbedingung}	φ
		if Ausdruck	β
		then	
		{then-Vorbedingung}	φ_1
		then-Anweisung	T
		{then-Nachbedingung}	ψ_1
		else	
		{else-Vorbedingung}	φ_2
else-Anweisung	E		
{else-Nachbedingung}	ψ_2		
	{Nachbedingung}	ψ	

Zusammenhang der Anweisungen S, T und E:

$$\{\varphi\} S \{\psi\} \Leftrightarrow (\{\varphi \wedge \beta\} T \{\psi\}) \wedge (\{\varphi \wedge \neg\beta\} E \{\psi\})$$

Es wird hier keine Aussage über den Zusammenhang von ψ_1 , ψ_2 und ψ gemacht !

Grundlagen der Programmierung

1. Einführung

Grundlegende Eigenschaften von Algorithmen und Programmen

2. Logik

Aussagenlogik

Prädikatenlogik

3. Programmentwicklung und –verifikation

Grundlagen der Programmverifikation

Zuweisungen und Verbundanweisungen

Verzweigungen

→ Schleifen

Modularisierung

Rekursion

4. Entwurf und Analyse von Algorithmen

Klassifikation von Algorithmen

Programmierung von Algorithmen

Bewertung von Algorithmen

Verifikation und Konstruktion von Schleifen

Definition einer Schleife:

```
while Schleifenbedingung do  
  Rumpfanweisung
```

Schleifenbedingung muss eine **logische** Funktion sein, die nur von Variablen abhängen darf, die mit Werten belegt sind.

Funktionsweise:

- 1) Zunächst wird **Schleifenbedingung** ausgewertet.
- 2) Wenn **Schleifenbedingung** falsch ist, wird die Schleife sofort beendet. Wenn **Schleifenbedingung** wahr ist, wird **Rumpfanweisung** ausgeführt. Dann wird bei Schritt 1) fortgefahren.

Verifikation von Schleifen

Verifikationstechnik:

W	{	{Vorbedingung}	φ
		while Schleifenbedingung do	β
		{Eintrittsbedingung}	φ_i
		Rumpfanweisung	
		{Austrittsbedingung}	ψ_i
	{Nachbedingung}	ψ	

Definition:

Es sei φ_i die Eintrittsbedingung vor der i-ten Ausführung der Rumpfanweisung und ψ_i die Austrittsbedingung nach der i-ten Ausführung der Rumpfanweisung. Die Schleife werde nach k Ausführungen beendet.

Dann gilt:

- 1) $\varphi_1 \Leftrightarrow \varphi \wedge \beta$ $\{\varphi_1\}$ Rumpfanweisung $\{\psi_1\}$
- 2) $\varphi_2 \Leftrightarrow \psi_1 \wedge \beta$ $\{\varphi_2\}$ Rumpfanweisung $\{\psi_2\}$
- .
- i) $\varphi_i \Leftrightarrow \psi_{i-1} \wedge \beta$ $\{\varphi_i\}$ Rumpfanweisung $\{\psi_i\}$
- .
- k) $\varphi_k \Leftrightarrow \psi_{k-1} \wedge \beta$ $\{\varphi_k\}$ Rumpfanweisung $\{\psi_k\}$
- k+1) $\psi \Leftrightarrow \psi_k \wedge \neg\beta$ $\{\varphi_k\}$ Rumpfanweisung $\{\psi_k\}$

Verifikation von Schleifen

Verifikationstechnik:

W	{	{Vorbedingung}	φ
		while Schleifenbedingung do	β
		{Eintrittsbedingung}	φ_i
		Rumpfanweisung	
		{Austrittsbedingung}	ψ_i
	}	{Nachbedingung}	ψ

Gegeben ψ , berechne φ : Wie findet man die **schwächste** Vorbedingung P für φ ?

Beobachtung:

- 0) Sei P_0 die schwächste Vorbedingung, falls die Schleife gar nicht durchlaufen wird.
- 1) Sei P_1 die schwächste Vorbedingung, falls die Schleife genau einmal durchlaufen wird.
- i) Sei P_i die schwächste Vorbedingung, falls die Schleife genau i -mal durchlaufen wird.

Lösung: Dann gilt: $P = P_0 \vee P_1 \vee \dots \vee P_i \vee \dots$

Problem: Im allgemeinen Fall könnten sich die P_i 's alle unterscheiden !

Damit kann keine allgemeine Lösungstechnik angegeben werden !

Verifikation von Schleifen

Verifikationstechnik:

	{Vorbedingung}	φ
W	while Schleifenbedingung do	β
	{Eintrittsbedingung}	φ_i
	Rumpfanweisung	
	{Austrittsbedingung}	ψ_i
	{Nachbedingung}	ψ

Einfachere Aufgabe:

Gegeben φ und ψ :

Beweise, dass gilt: $\{\varphi\} W \{\psi\} !$

Verifikation von Schleifen

Beispiel 1:

{ Vorbedingung } φ

```
f := 1;  
z := 0;  
while (z < n) do  
  begin  
    z := z + 1;  
    f := z • f  
  end
```

{ Nachbedingung } ψ

Was berechnet dieses Programmstück ?

Gibt es Einschränkungen für die Bedingungen φ oder ψ ?

Verifikation von Schleifen

Beispiel 2:

Gegeben seien n Zahlen $a[1] \dots a[n]$;

{ Vorbedingung } φ

```
z := 0;  
while (z < n) do  
  begin  
    z := z + 1;  
    if m < a[z]  
    then  
      m := a[z]  
    end
```

{ Nachbedingung } ψ

Was berechnet dieses Programm ?

Gibt es Einschränkungen für die Bedingungen φ oder ψ ?

Verifikation von Schleifen

Zur Erinnerung:

$$\varphi_i \Leftrightarrow \psi_{i-1} \wedge \beta \quad \{\psi_{i-1} \wedge \beta\} \text{ Rumpfanweisung } \{\psi_i\}$$

Neue Idee: **Invariantensuche**

Suche einen Anteil I , der in jedem ψ_i enthalten ist (I ist **Invariante**).
Dann gilt: $\psi_i \Leftrightarrow I \wedge V_i$ wobei V_i der variante Anteil ist

Bei mindestens einem Schleifendurchlauf gilt:

- 1) $\exists k (V_k \Rightarrow \neg\beta)$ *Der variante Anteil muss irgendwann einmal die Schleifenbedingung negieren, anderenfalls handelt es sich um eine Endlosschleife*
- 2) $\psi \Rightarrow I \wedge \neg\beta$ *In der Nachbedingung gilt immer die Invariante und niemals die Schleifenbedingung.*
- 3) $\varphi \Rightarrow I \wedge \beta$ *Die Vorbedingung erfüllt immer die Invariante und die Schleifenbedingung.*

Fazit: *Die Invariante gilt **immer** (vor, während und nach der Schleife)*

Verifikation von Schleifen

Gegeben φ und ψ , beweise, dass gilt: $\{\varphi\} W \{\psi\} !$

	{Vorbedingung}	φ	
W	{	while Schleifenbedingung do	β
		{Eintrittsbedingung}	φ_i
		Rumpfanweisung	
		{Austrittsbedingung}	ψ_i
		{Nachbedingung}	ψ

Lösungsverfahren:

- 1) Finde eine Invariante I und eine Variante V_i !
- 2) Zeige, dass I vor der Schleife und nach jedem Schleifendurchlauf gilt!
- 3) Zeige, dass V_i sich in jedem Schleifendurchlauf derart ändert, dass irgendwann die Bedingung β verletzt sein muss!
- 4) Zeige, dass aus den nach Beendigung der Schleife geltenden Prädikaten I und $\neg\beta$ die gewünschte Nachbedingung ψ folgt!

Konstruktion von Schleifen

Lösungsverfahren:

- 1) Finde zu gegebenem ψ eine Zerlegung in I und $\neg\beta$: $I \wedge \neg\beta \Rightarrow \psi$
- 2) Sorge dafür, dass I schon vor der Schleife gilt: Finde S_0 mit: $\{\varphi\} S_0 \{I\}$
- 3) Finde eine Rumpfanweisung S derart, dass:

a) $\{I \wedge \beta\}$	S	$\{I\}$	(Invariantenbedingung)
b) $\{I \wedge \beta \wedge (z=z_0)\}$	S	$\{z < z_0\}$	(Fortschrittsbedingung)
c) $I \wedge (z \leq 0)$	\Rightarrow	$\neg\beta$	(Terminierungsbedingung)

```
{ $\varphi$ }  
S0  
{I}  
while  $\beta$  do  
begin  
    {I  $\wedge$   $\beta \wedge (z=z_0)$  }  
    S  
    {I  $\wedge$  (z < z0) }  
end  
{I  $\wedge$   $\neg\beta$ }  
{ $\psi$ }
```

Konstruktion von Schleifen

Beispiel: Division von ganzen Zahlen mit Rest:

$$x \text{ div } y = q \text{ mod } r$$

$\{(x \geq 0) \wedge (y > 0)\}$

S_0

$\{I\}$

while β **do**

begin

$\{I \wedge \beta \wedge (z=z_0)\}$

S

$\{I \wedge (z < z_0)\}$

end

$\{I \wedge \neg\beta\}$

$\{(x = q \cdot y + r) \wedge (0 \leq r < y)\}$

Beim nächsten Mal:

**Programmentwicklung und –verifikation:
Modularisierung**