
Aufgaben zur Klausur **Software design** und **Software Entwicklungs-Methoden** im WS 98
(WI h252, WI 56, II h752)

Zeit: 60 Minuten

erlaubte Hilfsmittel: keine

Bitte tragen Sie Ihre Antworten und fertigen Lösungen ausschließlich an den gekennzeichneten Stellen in das Aufgabenblatt ein. Ist ihre Lösung wesentlich umfangreicher, so überprüfen Sie bitte nochmals Ihren Lösungsweg.

Sollten Unklarheiten oder Mehrdeutigkeiten bei der Aufgabenstellung auftreten, so notieren Sie bitte, wie Sie die Aufgabe interpretiert haben.

Viel Erfolg !

Diese Klausur besteht einschließlich dieses Deckblattes aus 6 Seiten

Aufgabe 1:

Geben Sie das OMT-Diagramm für das Adapter-Muster an. Es soll in diesem Muster keine Mehrfachvererbung verwendet werden.

Ist dieses Muster ein klassenbasiertes Muster?

ja nein

Begründung:

.....

In welchen Situationen ist es anwendbar?

1)

2)

3)

4)

Aufgabe 2:

Geben Sie zu der folgenden abstrakten Syntax ein gleichwertiges OMT-Diagramm an.

.0 $A = B \mid C \mid D$

.1 $B = \textit{String}$

.2 $C = E \times A$

.3 $D = A \text{-set}$

String soll dabei ein einfacher vordefinierter Datentyp sein.

Welche Strukturmuster kommen in diesem Modell vor?

1)

2)

3)

Aufgabe 3:

Welche Strukturmuster sind geeignet, um rekursive Datenstrukturen zu modellieren?

1)

2)

3)

4)

5)



Aufgabe 4:

Geben Sie das OMT-Diagramm für das Dekorierer-Muster an.

Ist dieses Muster ein objektbasiertes Muster?

ja nein

Begründung:

.....

In welchen Situationen ist es anwendbar?

1)

2)

3)

4)

