

DEBUG-Kommandos

*** *Auswahl* ***

A [Offsetadresse]	: ASSEMBLE
D [[Segmadr:]Offsadr]	: DUMP
E [[Segmadr:]Offsadr]	: ENTER
G [Offsetadresse]	: GO
H Wert1 Wert2	: HEX
N Dateiname	: NAME
P	: PROCEED
Q	: QUIT
R [Registerbezeichnung]	: REGISTER
T	: TRACE
U [Offsetadresse]	: UNASSEMBLE
W	: WRITE

ENTER	: Speicher anzeigen / modifizieren
GO	: Befehlsausführung bis Programmende (incl. <i>Sicherung</i> der Register <i>vor</i> Befehlsausführung und <i>Restaurierung</i> der Register <i>nach</i> Befehlsausführung) oder angegebener Adresse
HEX	: Hexarithmetik
NAME	: Dateinamen vergeben
PROCEED	: wie TRACE, jedoch keine Einzelschrittausführung innerhalb Unterprogrammen und Interruptserviceroutinen
REGISTER	: alle Register anzeigen, Register anzeigen / modifizieren (F = Flags)
TRACE	: Einzelschrittausführung